

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Book of Toro
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Book of Toro”

5. Spēles norise

„Book of Toro“ ir piecu ruļļu un līdz 10 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimboli “Wild”
- Bezmaksas griezieni
- “Toro Goes Wild” funkcija
- “Mymmy” atkārtoto griezienu funkcija
- “X-iter” funkcija

“Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēsimbolu “Wild” noteikumi

1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Mymmy”, simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.



2. - staigājošais “Wild” simbols, kas parādās tikai uz 5.ruļļa. Kad šis simbols parādās uz spēles laukuma, tas sāk pārvietoties par vienu pozīciju pa kreisi līdz pamet spēles laukumu. Par katru soli šis simbols piešķir 1 atkārtoto griezienu.

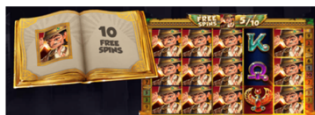


3. - Grāmatas “Wild” simbols. Ja uz spēles laukuma ir grāmatas “Wild” un staigājošais “Wild”, tad grāmatas “Wild” tiek fiksēts savā vietā kamēr uz spēles laukuma ir vismaz 1 staigājošais “Wild”, lai palielinātu iespēju aktivizēt bezmaksas griezienus.



4. - “Wild” simbols, kas aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Mymmy”, “Toro” un citus “Wild” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

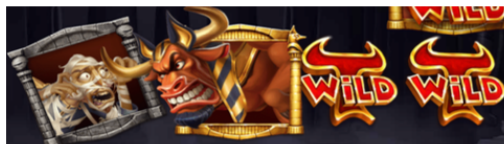
Bezmaksas griezienu noteikumi



1. 3,4 vai 5 grāmatas “Wild” simboli piešķir 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienus attiecīgi.
2. Bezmaksas griezienu sākumā tiek nejauši izvēlēts viens speciālais simbols.
3. Ja uz spēles laukuma parādās speciālie simboli (2, ja speciālais simbols ir augsti apmaksājamais simbols un 3, ja speciālais simbols ir zemu apmaksājams simbols), tie izplešas, lai aizņemtu visu rulli.
4. Kad speciālie simboli izplešas, tie veido izkaisīst laimestus jebkurās pozīcijās saskaņā ar izmaksu tabulu.
5. Ja uz spēles laukuma ir 1 speciālais simbols un 1 staigājošais “Wild”, tad abi šie simboli izplešas, lai aizņemtu visu rulli un šajā gadījumā staigājošais “Wild” aizstāj speciālo simbolu.
6. Ja bezmaksas griezienu laikā ir aktivizēta “Mummy” atkārtoto griezienu funkcija, tad no sākuma tiek izspēlēti atkārtotie griezieni un tad turpinās bezmaksas griezienu bonusa spēle.

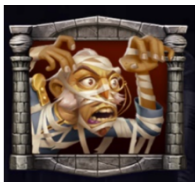
7. Ja bezmaksas griezienu laikā parādās 3,4 vai 5 grāmatas “Wild” simboli, tiek aktivizēti papildus 10, 15 vai 20 bezmaksas griezieni attiecīgi un tiek piešķirts vēl viens speciālais simbols.
8. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Toro Goes Wild” funkcijas noteikumi



1. “Toro Goes Wild” funkcija tiek aktivizēta, ja uz spēles laukuma parādās gan “Mummy”, gan staigājošais “Wild” simbols.
2. Funkcijas laikā staigājošais “Wild” simbols virzās horizontāli un tad vertikāli, lai izsistu “Mummy” simbolu, atstājot aiz sevis “Wild” simbolus.
3. Staigājošais “Wild” simbols turpina uzbrukt, kamēr uz spēles laukuma vairs nav neviena “Mummy” simbola.
4. Tikai viens staigājošais “Wild” simbols var būt aktīvs un uzbrukt uz “Mummy” simboliem – tas paliek aktīvs, kamēr nepamet spēles laukumu.
5. “Toro Goes Wild” funkcija tiek pabeigta, kad uz spēles laukuma vairs nav staigājošo “Wild” vai “Mummy” simbolu.

“Mummy” atkārtoto griezienu funkcijas noteikumi



1. Divi un vairāk “Mummy” simboli aktivizē atkārtoto griezienu.
2. Atkārtotā griezienu laikā “Mummy” simboli ir fiksēti savās vietās.
3. Ja atkārtotā griezienu laikā parādās papildus “Mummy” simbols, tiek piešķirts papildus atkārtotais grieziens.
4. Ja atkārtotā griezienu laikā parādās staigājošais “Wild” simbols, tiek aktivizēta “Toro goes Wild” funkcija.

“X-iter” funkcijas noteikumi

1. “X-iter” funkcijā atrodas 5 dažādi spēļu režīmi, kurus spēlētājam ir iespēja nopirkt.
 -  - spēles raunds ar garantētu piekļuvi “Mummy” atkārtotajam griezienam;
 -  - garantē spēles raundu ar staigājošo “Wild” simbolu un atkārtotajiem griezieniem;
 -  - spēles raunds ar 3 bezmaksas griezieniem un 1 speciālo simbolu;
 -  - spēles raunds ar garantātu piekļuvi bezmaksas griezienu bonusa spēlei;

-  - spēles raunds ar garantētu piekļuvi super bezmaksas griezienu bonusa spēlei, kuras laikā speciālie simboli paliek fiksēti savās vietās kamēr parādās jauni speciālie simboli vai kamēr ir vismaz viens speciālais simbols uz katra ruļļa.
- “X-iter” funkciju ir iespēja aktivizēt tikai pamatspēles laikā.

Izmaksu Noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

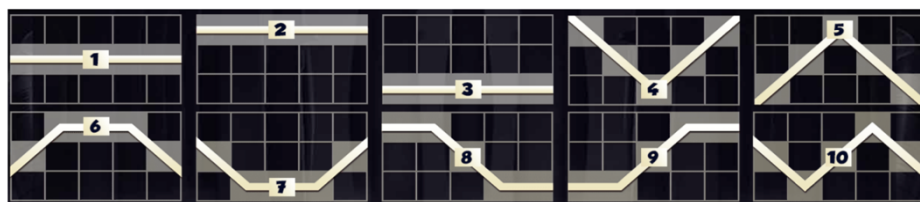
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.40 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

5		100.00		16.00		12.00		8.00
4		20.00		6.00		4.00		3.00
3		4.00		1.60		1.20		0.80
2		0.40		0.20		0.20		0.20

5		6.00		4.80		4.00		3.00		2.00
4		2.00		1.60		1.40		1.20		1.00
3		0.40		0.40		0.30		0.30		0.30

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

