

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Bloopers
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Bloopers”

5. Spēles norise

“Bloopers” ir piecu ruļļu un 243 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aiztājējsimbols
- Bezmaksas griezienu bonusa spēle
- 5 “Bloopers” papildfunkcija

“Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 243 fiksētām izmaksas līnijām
2. Likmes lielums vienmēr ir 100 monētas.
3. Monētas vērtība ir no 0.0025 eur līdz 1 eur. Kopējā likme griezienā ir no 0.25 eur līdz 100 eur.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbolu noteikumi

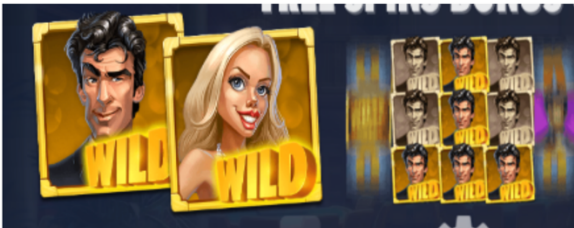


1. Aizstājējsimboli aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisīto “BONUS” zvaigznes simbolu.
2. Bezmaksas griezienu bonusa spēlēs laikā – aizstājējsimbols ir pielīmētais simbols.
3. Kombinācijām tikai no aizstājējsimboliem ir izmaksas.

Bezmaksas griezienu bonusa spēles noteikumi



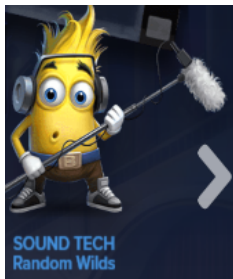
1. Kombinācija no trīs vai vairāk BONUS zvaigznes simboliem uzsāk bezmaksas griezienu bonusa spēli. Pirmajiem trīs kombināciju veidojošiem simboliem obligāti jābūt uz ruļļiem 1., 2. un 3.
2. Uz BONUS zvaigznēm uz ruļļiem 3., 4. un 5. ir attēloti Bloopers simboli.
3. Bloopers simboli, kas ir uz BONUS zvaigznēm, kas piedalās kombinācijā, kas uzsāk bezmaksas griezienu bonusa spēli, aktivizē atbilstošo “Bloopers” papildfunkciju bezmaksas griezienu laikā.
4. Pirmais Kinozvaigznes simbols (vīrietis vai sieviete), kas bezmaksas griezienu laikā parādās uz ruļļiem 2., 3. vai 4. kļūst par pielīmēto aizstājējsimbolu:



5. Pielīmētie aizstājējsimboli paliek savās pozīcijās līdz Bezmaksas griezienu bonusa spēles beigām.
6. Bezmaksas griezienu bonusa spēle beidzas, kad kāds no ruļļiem 2., 3. vai 4. ir viss papildīts ar pielīmētajiem aizstājējsimboliem.

5 “Bloopers” papildfunkciju noteikumi

1. Pamata spēlē ir aktīvs ir “Sound Tech Bloopers” simbols:



2. “Sound Tech Bloopers” simbols aktivizējas pēc nejaušības principa.
3. Parādoties “Sound Tech Bloopers” simbolam tiek piešķirts atkārtots grieziens, pirms kura uz ruļļiem tiek pēc nejaušības principa izvietoti papildus aizstājējsimboli.
4. **Bezmaksas griezienu laikā** ir aktīvi “Bloopers” simboli, kas ir uz “BONUS” zvaigznēm, kas piedalās kombinācijā, kas uzsāk bezmaksas griezienu bonusa spēli. Šiem “Bloopers” simboliem atbilstošās papildfunkcijas ir:



5. “Fix-it Bloopers” simbols tiek aktivizēts, ja bezmaksas griezienu laikā uz ruļļiem parādās (K) simbols.
6. “Fix-it Bloopers” papildfunkcija ir pārkārtot pēc griezienu simbolus tā, lai veidotos pēc iespējas garāka līnija izmaksa.
7. Pielīmētie aizstājējsimboli un “BONUS” zvaigznes simboli netiek pārvietoti.



8. “Make Up Bloopers” simbols tiek aktivizēts, ja bezmaksas griezienu laikā uz ruļļiem parādās (Q) simbols:
9. “Make Up Bloopers” papildfunkcija ir nodzēst kādu no pielīmētajiem aizstājējsimboliem, tā palielinot atlikušo bezmaksas griezienu daudzumu.



10. “Cutter Bloopers” simbols tiek aktivizēts, ja bezmaksas griezienu laikā uz ruļļiem parādās (J) simbols.
11. “Cutter Bloopers” papildfunkcija ir izgriezt uz ruļļiem simbolus, kuru vietā izkrīt citi simboli, dodot papildus izmaksu iespēju.



12. “Stunt Man Bloopers” simbols tiek aktivizēts pēc nejaušības principa.
13. “Stunt Man Bloopers” papildfunkcija ir pievienot papildus aizstājēsimbolus.

Izmaksu Noteikumi

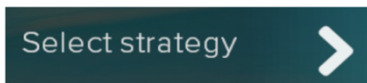
1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

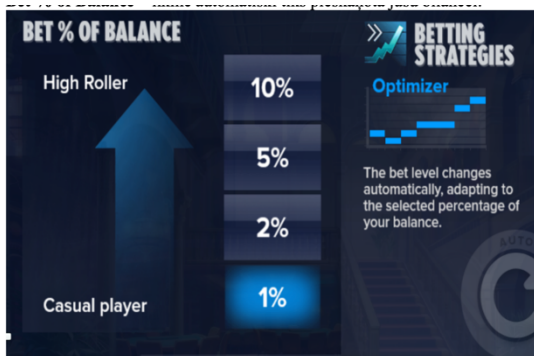
Lai spēlētu, rīkojieties šādi:



- Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet izvēlni.
- Izvēlieties kopējo spēles likmi lietojiet: **“Total Bet”**
- Lai lietotu likmju stratēģijas izvēli (**neobligāti**), spiediet Stratēģijas izvēles ikonu:



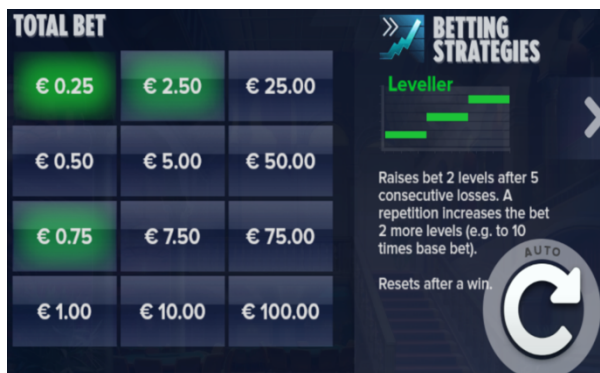
- Ir pieejamas 4 likmju stratēģijas. Izvēloties kādu no tām, automāts mainīs jūsu spēles likmi atkarība no iepriekšējā grieziena rezultāta:
- **Bet % of Balance** – likme automātiski tiks pieskaņota jūsu bilancei:



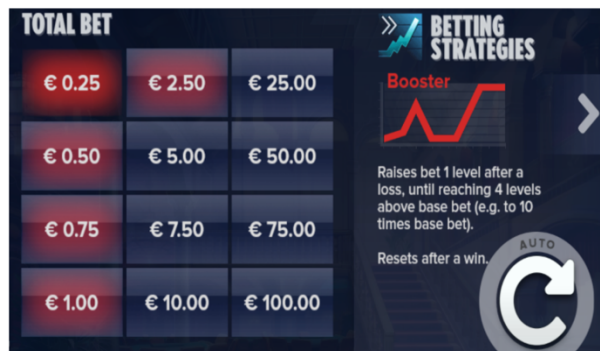
- **“Jumper”** – likme tiek palielināta par vienu līmeni pēc katra laimējoša grieziena, līdz sasniedz 4.līmeni (pamata likme x10). Pēc zaudēta grieziena atgriežas pie pamata likmes:



- **Leveller**- likme tiek palielināta par 2 līmeņiem pēc 5 zaudētiem griezieniem, un atkārtoti palielinās līdz 4.līmenim (pamata likme x10) vēl pēc 5 zaudētiem griezieniem. Pēc laimēta grieziena atgriežas pie pamata likmes:



- **Booster**- likme tiek palielināta par 1 līmeni pēc katra zaudēta grieziena līdz 4.līmenim (pamata likme x10). Pēc laimēta grieziena atgriežas pie pamata likmes:



- Klikšķiniet uz ikonas “**GRIEZT**” : Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi un (neobligāti) jūsu izvēlēto likmju stratēģiju.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem parādās vismaz 8 vienādiem simboli. Laimests atkarīgs no laimīgo simbolu skaita uz ruļļiem.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.10%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturta vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas monētās parādītas Izmaksu attēlos.

			
5 600	400	240	160
4 300	200	120	80
3 140	100	60	40
5 120	80	60	60
4 60	40	40	40
3 20	20	20	20

	5 600
	4 300
	3 140

Izmaksas līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz izmaksas līnijām gan no kreisās puses gan no labās puses.

Vienādi simboli jebkur uz 3 vai vairāk blakusesošiem ruļļiem veido izmaksu. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1 ruļļa:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.