1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. **Spēles nosaukums un veids**

Blood Lust
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : ELKAB Studios AB

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā https://www.spins.lv/casino, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Blood Lust"

5. **Spēles norise**

„Blood Lust" ir piecu ruļļu, 99 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Atkārtota grieziena simbols
- Pastiprinātas grupas
- Bonusa simbols
- Bonusa spēle
- Pastiprinātie atkārtotie griezieni
- Aizstājejsimbols ("Wild")

"Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

- Likmes lielums vienmēr ir 100 monētas.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Atkārtota grieziena simbola noteikumi

- Atkārtota grieziena simbols paradās uz 5. ruļļa un aktivizē Pastiprināto atkārtoto griezienu opciju.

Pastiprināto grupu noteikumi

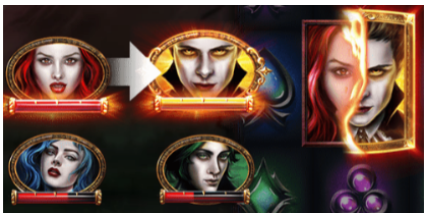
- Visiem ruļļiem ir pieejami grupas no identiskiem simboliem.
- Katra grieziena sākuma tiek izvelēti nejauši simboli, lai aizpildītu šis grupas.
- Pastiprinātas grupas dažādi ruļļi var saturēt dažādus simbolus.

Bonusa simbola noteikumi

- Bonusa “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienu bonusa spēli.
- Bonusa spēle var tikt aktivizēta atkārtoti.

Bonusa spēles noteikumi

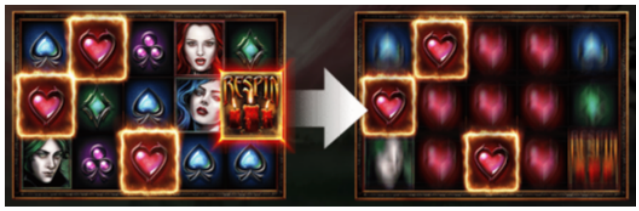
- Simbolu vietu skaits taisnstūrveida zonas ietvaros, kas ieskauj visus redzamoscBonusa "Scatter" simbolus nosaka apbalvoto bezmaksas griezienu skaitu.



- Visi vampīra simboli, kas paradās uz ekrāna, tiek saskaitīti.
- Kad vampīru metrs ir pilns, visas instances no šī vampīrā simbola uz visiem
- ruļļiem tiek aizvietotas ar Drakulas simbolu, uz atlikušiem bezmaksas griezieniem.
- Viens papildus bezmaksas grieziens tiek pievienots.

Pastiprināto atkārtoto griezienu noteikumi

- Nejaušais simbols uz ekrāna tiek izvelēts.
- Visas šī simbola instances un visi redzamie Bonusa "Scatter" simboli paliks lipīgi viena atkārtota grieziena laikā.



Aizstājejsimbola ("Wild") noteikumi

- Wild" simbols aizvieto visus simbolus, izņemot Atkārtota grieziena simbolu un Bonusa "Scatter" simbolu.
- Izmaksas līnija no "Wild" simboliem tiek izmaksāta, kā augstākas vērtības simbols.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet izvēlni

Izvēlieties kopējo spēles likmi

Lai lietotu likmju stratēģijas izvēli (**neobligāti**), spiediet Stratēģijas izvēles ikonu:

Ir pieejamas 3 likmju stratēģijas. Izvēloties kādu no tām, automāts mainīs jūsu spēles likmi atkarība no iepriekšējā grieziena rezultāta:

Jumper – likme tiek palielināta par vienu līmeni pēc katra laimējoša grieziena, līdz sasniedz 4.līmeni (pamata likme x10). Pēc zaudēta grieziena atgriežas pie pamata likmes.

Leveller- likme tiek palielināta par 2 līmeņiem pēc 5 zaudētiem griezieniem, un atkārtoti palielinās līdz 4.līmenim (pamata likme x10) vēl pēc 5 zaudētiem griezieniem. Pēc laimēta grieziena atgriežas pie pamata likmes

Booster- likme tiek palielināta par 1līmeni pēc katra zaudēta grieziena līdz 4.līmenim (pamata likme x10). Pēc laimēta grieziena atgriežas pie pamata likmes.

Optimizer- likme automātiski tiek pieskaņota atlikušai konta bilancei.

Klikšķiniet uz ikonas “**GRIEZT”** :

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi un (neobligāti) jūsu izvēlēto likmju stratēģiju..

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Regulāro Izmaksu Apraksts

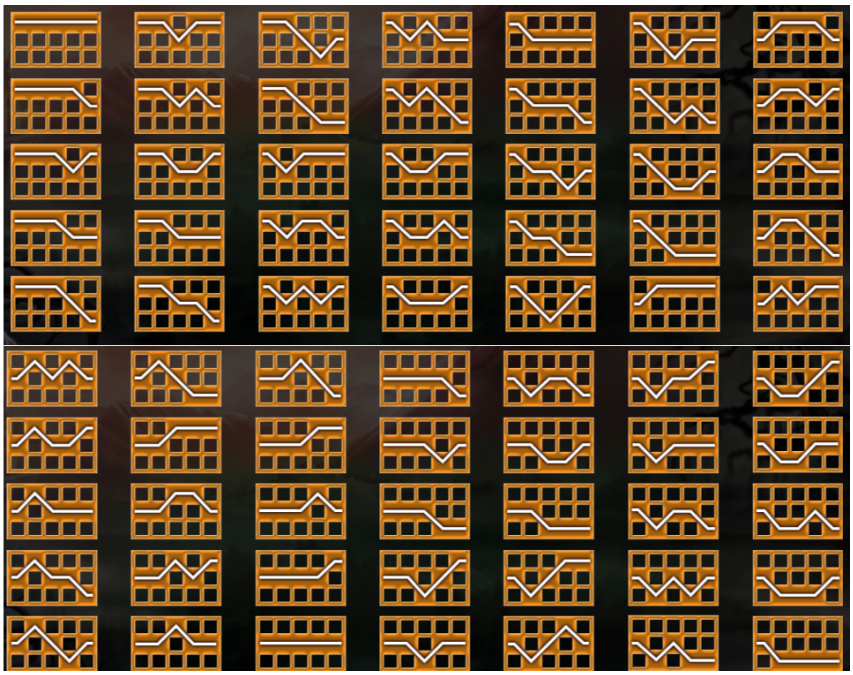
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas monētās parādītas Izmaksu attēlos.

Izmaksas līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz izmaksas līnijām no kreisās puses.
Vienādi simboli jebkur uz 3 vai vairāk blakusesošiem ruļļiem veido izmaksu.
Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa:



7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**