

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Black River Gold
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Black River Gold”

5. Spēles norise

„Black River Gold“ ir sešu ruļļu, 262 144 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” kompass
- Revolveris
- Bonusa simbols
- Lielie simboli
- Lavīna
- Aizstājesimbols (“Wild”)
- Lipīgie “Wild” simboli
- Drošības līmenis

“Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

- Likmes lielums vienmēr ir 100 monētas.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” kompasa noteikumi



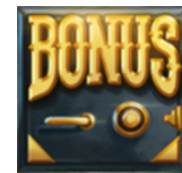
1. Kad simboli sakrīt pāri “Wild” kompam tie kļūst par “Wild” simboliem.
2. Kad sasniedz apakšējo rindu tas kļūst par “Wild” rindu.

Revolvera noteikumi



1. Lielie simboli var absorbēt mazākos simbolus apakšā, kļūstot par Revolveri.
2. Revolveris pārstāv visus simbolus, kurus viņš absorbēja.
3. Revolveris kļūst par “Wild” simbolu, kad tas ir pilns.

Bonusa simbola noteikumi



1. 3 vai vairāki Bonusa simboli aktivizē brīvo kritienu bonusa spēli.
2. Bonusa spēle var tikt aktivizēta atkārtoti.

Lielo simbolu noteikumi



1. Super, mega un episkie simboli 2x2., 3x3 un 4x4 izmēra var nokrist jebkura simbolu kritiena.

Lavīnas noteikumi



1. Visi simboli, kas ir daļā no laimesta eksplodēs un atstās vietu priekš papildus simbolu kritieniem un papildus rinda no simboliem tiks pievienota uz augšu, līdz maksimāliem 8. rindām.
2. Lavīnas opcija turpinās, kamēr parādās jaunas laimīgas kombinācijas.

Aizstājesimbola (“Wild”) noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto visus simbolus, izņemot Bonusa simbolu un “Wild” kompāsā simbolu.

Lipīgo “Wild” simbolu noteikumi



1. Bonusa spēles laikā visi “Wild” simboli tiek savākti un uzglabāti apakša, kad brīvie kritieni tiek pabeigti.
2. Tie kļūst lipīgi un paliek spēle, līdz tiek kļūst par daļu no laimesta.

Drošības līmeņa noteikumi

1. Brīvo kritienu bonusa spēle vienmēr tiek uzsākta ar Drošības līmeni no 4. rindām.
2. Drošības līmenis palielinās uz vienu rindu, par katru jauno brīvo kritienu kura rezultāta veidojas laimests.
3. Katrs jauns brīvais kritiens tiek uzsākts ar pašreizējo aktīvo Drošības līmeni.



Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet



izvēlni

Izvēlieties kopējo spēles likmi

Total bet

Lai lietotu likmju stratēģijas izvēli (**neobligāti**), spiediet Stratēģijas izvēles ikonu:

Select strategy

Ir pieejamas 3 likmju stratēģijas. Izvēloties kādu no tām, automāts mainīs jūsu spēles likmi atkarība no iepriekšējā grieziņa rezultāta:

Jumper – likme tiek palielināta par vienu līmeni pēc katra laimējoša grieziņa, līdz sasniedz 4.līmeni (pamata likme x10). Pēc zaudēta grieziņa atgriežas pie pamata likmes.

Leveller- likme tiek palielināta par 2 līmeņiem pēc 5 zaudētiem griezieniem, un atkārtoti palielinās līdz 4.līmenim (pamata likme x10) vēl pēc 5 zaudētiem griezieniem. Pēc laimēta grieziņa atgriežas pie pamata likmes

Booster- likme tiek palielināta par 1līmeni pēc katra zaudēta grieziņa līdz 4.līmenim (pamata likme x10). Pēc laimēta grieziņa atgriežas pie pamata likmes.

Optimizer- likme automātiski tiek pieskaņota atlikušai konta balancei.

Klikšķiniet uz ikonas “**GRIEZT**” :



Ruļļi sāks griezties ar jūsu izvēlēto likmi un (neobligāti) jūsu izvēlēto likmju stratēģiju..

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.10%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas monētās parādītas Izmaksu attēlos.

6		3.00		2.00		2.00		2.00
5		2.50		1.80		1.70		1.50
4		2.00		1.60		1.50		1.20
3		1.80		1.50		1.20		1.00

6		0.80		0.80			0.30
5		0.50		0.40			0.20
4		0.40		0.30			0.15
3		0.30		0.20			0.10

Izmaksas līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz izmaksas līnijām no kreisās puses.

Vienādi simboli jebkur uz 3 vai vairāk blakusesošiem ruļļiem veido izmaksu.

Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.