

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Ashoka Eternal
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Ashoka Eternal”

5. Spēles norise

„Ashoka Eternal“ ir piecu līdz septiņu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- Aizstājējsimboli “Wild”
- Speciālie simboli
- Laimesta reizinātāji
- Laukuma izplešanās funkcija
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni
- “Super Bonus” simbols un “Super” bezmaksas griezieni
- “X-iter” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
- Laimests veidojas, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 5 vienādi simboli.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

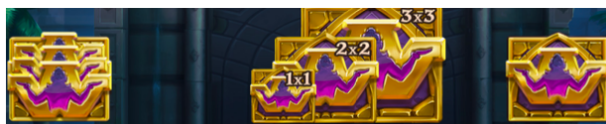
Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli, kā arī bloku simboli, kas ar tiem saskaras, tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Ja laimīga kombinācija vertikāli saskaras ar “Bonus” simbolu, tas tiek aktivizēts.
3. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
4. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

Aizstājējsimbolu “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simboli var parādīties uz spēles laukuma 1x1, 2x2 un 3x3 izmērā.
3. Ja “Wild” simbols sastāv no 3 simboliem, tas paliek uz spēles laukuma, kamēr nepiedalās 3 laimīgajās kombinācijās.

Speciālo simbolu noteikumi



1. “Redrop” simbols izvēlas vienu izmaksas simbola veidu, kurš paliks lipīgs uz ruļļiem vienas kaskādes laikā. Funkcija aktivizējas, kad vairs neveidojas laimests.



2. “Big Symbols” funkcija. Simboli parādas 1x1, 2x2 un 3x3 izmērā. Ja griezienā iekrīt lielie simboli ar tukšām pozīcijām zem tiem, tie kopējas un aizpilda tukšās pozīcijas ar 1x1 izmēra simboliem, kuri ir vienādi ar lielā izmēra simbolu.

Laimesta reizinātāju noteikumi

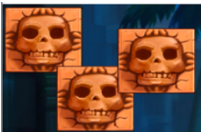


1. Laimesta reizinātāja simbols tiek aktivizēts tikai ja tas atrodas blakus laimīgajai kombinācijai.
2. Aktivizētie simboli tiek pievienoti ratam, kurā ir 12 pozīcijas.
3. Lai aktivizētu kopējo reizinātāju, ratam ir jāapstājas vienādā pozīcijā ar augšējo simbolu.
4. Laimes rats griežas vienu soli uz kreiso pusi pēc katra laimesta. Ja izveidojas jauna laimesta kombinācija, rats turpina griezties uz kreiso pusi. Griezieni turpinās līdz vairs neveidojas laimesti.
5. Dzēšot visu bloku simbolus 3. līmenī liek ratam apstāties un aktivizēt kopējo reizinātāju priekš visa atlikušā spēles raunda.
6. Reizinātāja rats tiek atiestatīts jaunā griezienā.

Laukuma izplešanās funkcijas noteikumi

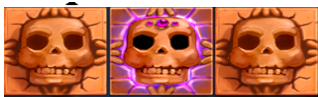
1. Bloku simboli tiek dzēsti, ja tie saskaras ar laimīgo kombināciju.
2. Ja griezienā tiek uzspriecināti visi bloku simboli uz laukuma, laukums tiek paplašināts uz 7x7 izmēru ar jauniem simboliem uz 1 un 7 rullīa.
3. Dzēšot visus bloku simbolus uz 1 un 7 rullīa, laukums tiek paplašināts uz 7x9 izmēru un tiek pievienoti jauni simboli uz augšējo un apakšējo rindu.

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Bonus” simbols aktivizējas, kad tas atrodas blakus laimējošai kombinācijai.
2. Trīs “Bonus” simboli, kas tika aktivizēti viena griezienu ietvaros, piešķir 8 bezmaksas griezienus.
3. Ja aktivizējot funkciju darbojās “Charged Wild” simbols, tā uzlādes pāriet uz bezmaksas griezieniem.
4. Bezmaksas griezienu laikā papildus aktivizēts “Bonus” simbols, piešķir +2 bezmaksas griezienus.
5. Bezmaksas griezienu laikā laimesta reizinātājs paliek aktīvs līdz bezmaksas griezienu beigām.
6. Parādoties “Bonus” simbols paliek uz rullīem bezmaksas griezienu laikā.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Super Bonus” simbola un “Super” bezmaksas griezienu noteikumi



1. Trīs “Bonus” simboli, no kuriem vismaz viens ir “Super Bonus” simbols, kas tika aktivizēti viena griezienu ietvaros, piešķir 8 bezmaksas griezienus.
2. Funkcijas laikā ir dubulta iespēja aktivizēt kopējo laimesta reizinātāju.
3. Bezmaksas griezienu laikā papildus aktivizēts “Bonus” simbols, piešķir +2 bezmaksas griezienus.
4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“X-iter” funkcijas noteikumi

1. “X-iter” funkcijā atrodas 5 dažādi spēļu režīmi, kurus spēlētājam ir iespēja nopirkt.



- garantē spēles raundu ar piekļuvi bezmaksas griezieniem;



- spēles raunds ar piekļuvi super bezmaksas griezieniem ar iespēju aktivizēt kopējo laimesta reizinātāju;



- spēles raunds ar garantētu super laimesta reizinātāju;



- spēles raunds ar garantētu trīskāršotu “Wild” simbolu;



- spēles raunds ar palielinātu iespēju laimēt bezmaksas griezienus.

2. “X-iter” funkciju ir iespēja aktivizēt tikai pamatspēles laikā.
3. Darbojas visi minētie nosacījumi.

Izmaksu Noteikumi

1. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
2. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, jebkur uz spēles laukuma jāparādās vismaz 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli savienotiem simboliem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

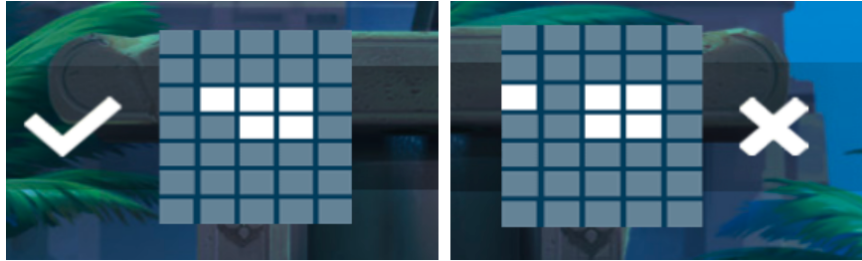
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimests veidojas, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 5 vienādi horizontāli vai vertikāli savienoti simboli.

Izmaksas ar likmi 0.20 EUR parādītas izmaksu attēlos:

			
16+ 50.00 13-15 10.00 10-12 4.00 9 2.00 8 1.00 7 0.50 6 0.40 5 0.30	16+ 25.00 13-15 5.00 10-12 2.00 9 1.00 8 0.50 7 0.25 6 0.20 5 0.15	16+ 20.00 13-15 4.00 10-12 1.60 9 0.80 8 0.40 7 0.20 6 0.15 5 0.10	16+ 15.00 13-15 3.00 10-12 1.20 9 0.60 8 0.30 7 0.15 6 0.10 5 0.05
			
16+ 10.00 13-15 2.00 10-12 0.80 9 0.40 8 0.20 7 0.10 6 0.04 5 0.02	16+ 10.00 13-15 2.00 10-12 0.80 9 0.40 8 0.20 7 0.10 6 0.04 5 0.02	16+ 10.00 13-15 2.00 10-12 0.80 9 0.40 8 0.20 7 0.10 6 0.04 5 0.02	16+ 10.00 13-15 2.00 10-12 0.80 9 0.40 8 0.20 7 0.10 6 0.04 5 0.02

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts, ja uz spēles laukuma parādās vismaz 5 vienādi horizontāli vai vertikāli savienoti simboli. Zemāk parādītas izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.