

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Ģertrūdes iela 12-7,  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

Yellow Slotmarine  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Swintt Malta Limited

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR  
Maksimālā likme 10.00 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Yellow Slotmarine".

## **5. Spēles norise**

"Yellow Slotmarine" ir trīs ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Cash Meters and Cashpot"
- "Wild" simbols
- "Blank" simbols
- "Bonus Prize"
- "Bomb" simbols

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Spēles noteikumi

### Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas

### *“Cash Meters and Cashpot”*

1. Katrs no trim “Cash Meter” (naudas skaitītājiem) atbilst varoņa simbolam.
2. Katru reizi, kad varoņa simbols nokļūst uz ruļļa, tas palielina naudas skaitītāju par vienu līmeni.
3. Ja naudas skaitītājs ir pilns un uz ruļļa nonāk cits atbilstošs simbols, spēlētājs saņems augstāko naudas līmeni no šī skaitītāja kā tiešo laimestu.
4. Sasniegtie līmeņi no “Cash Meter” tiek uzkrāti “Cashpot”.
5. Spēlētājs var uzreiz savākt “Cashpot” vai turpināt vākt, lai laimētu bonusa balvu.
6. Tiešie laimesti un bonusa balva netiek uzkrāti Cashpot un tiek ieskaitīti tieši spēlētāju bilanci.

|   |       |   |       |   |      |
|---|-------|---|-------|---|------|
| 7 | 70.00 | 7 | 18.00 | 7 | 3.00 |
| 6 | 50.00 | 6 | 14.00 | 6 | 2.40 |
| 5 | 25.00 | 5 | 8.00  | 5 | 1.80 |
| 4 | 11.00 | 4 | 4.80  | 4 | 1.20 |
| 3 | 5.40  | 3 | 2.40  | 3 | 0.80 |
| 2 | 3.00  | 2 | 1.60  | 2 | 0.40 |
| 1 | 1.40  | 1 | 0.60  | 1 | 0.20 |

  

|                                                                                     |                                                                                     |                                                                                     |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|



### *“Wild” simbola noteikumi*



1. Zelta enkura simbols ir “Wild” simbols un palielina visus naudas skaitītājus līdz vienam līmenim.

### *“Blank” simbola noteikumi*



2. “Blank” (Tukšais) simbols satur neuzvarošas kombinācijas

### ***“Bonus Prize” noteikumi***

1. Bonusa balva tiek piešķirta, kad visi trīs naudas skaitītāji ir pilnībā aizpildīti un uz ruļļa nonāk jebkurš simbols, izņemot simbolus “Bomb” un “Blank”.
2. Katrs jauns galvenā varoņa simbols piešķirs atbilstošo tiešo uzvaru.
3. Bonusa balvu var atkārtoti laimēt tikai pēc Cashpot savākšanas



### ***“Bomb” simbola noteikumi***

1. Trīs “Bomb” simboli, kas nonāk uz ruļļiem, atiestata “Cashpot” un visus naudas skaitītājus



### **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.00% - 95.99%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu

## **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

## **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

## **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu**