

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Treasure Island
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Arrise Solutions (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 1.00 EUR
Maksimālā likme 5 000.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Live Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/lv/live-casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Treasure Island".

5. Spēles norise

"Treasure Island" spēle tiek spēlēta ar vertikālo Naudas ratu, kuru iegriež automātiski:

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Rats tiek sadalīts 54. vienādās daļās un ar vienu norādes bultiņu.
2. Ratā ir iespēja laimēt vienu vai vairākus dārgakmeņus, bonusa funkciju vai bonusa spēli. Laimējot bonusus, par tiem tiek piešķirti dārgakmeņi.
3. Ja rats apstājas uz jūsu izvēlēta numura vai speciālās pozīcijas, jūs laimējat.
4. Veiciet likmi uz to pozīciju, kur pēc jūsu domām apstādināsies rats. Pieejamās ikmju pozīcijas:



- Topāzi (dzeltenī), smaragdi (zaļi) un rubīni (sarkani);
- "Wild Collector" un "Great Scavenger" bonusa funkcijas;
- "John Silver's Loot", "Ben's Lost Marbles", "Billy Bones' Map" un "Captain Flint's Treasure" bonusa spēles.

5. Katrā spēles raundā visu trīs dārgakmeņu likmju pozīcijās sākotnēji ir norādīti reizinātāji, kurus tiem var piešķirt:
 - Topāzs – 1x–5x
 - Smaragds – 1x–20x
 - Rubīns – 3x–50x
6. Kad likmes ir uzliktas un slēgtas, dārgakmens reizinātāja vērtība tiek noteikta pēc nejaušības principa ar mini spēļu automātu, ko iegriež studijā. Pēc tam piešķirtās reizinātāja vērtības tiek automātiski atjauninātas likmju pozīcijās. Šo vērtību izmanto, lai aprēķinātu jūsu parastos un bonusa laimestus.
7. Ja rats apstājas uz nodalījuma ar vienu vai vairākiem dārgakmeņiem, likmes, kas uzliktas uz katras likmju pozīcijas, kura atbilst šiem dārgakmeņiem, iegūst laimestu, kas vienāds ar attiecīgā veida dārgakmeņu skaitu, reizinātu ar dārgakmeņu reizinātāju. Visām laimējušajām likmju pozīcijām tiek arī atmaksāta sākotnējā likme.

Spēles vadība

Please place your bets 12

Likmi var likt kad uz tablo ir uzraksts “PLACE YOUR BETS” un tiek parādīts atlikušais laiks likmju likšanai.

Lai izvēlētos spēles žetona vērtību, klikšķiniet uz žetoniem.

Lai uzliktu likmi, rīkojieties šādi:

Izvelieties žetona vērtību:



Klikšķiniet uz spēles laukiem tik reizes, cik žetonus vēlaties uzlikt uz katra spēles lauka.

Lai veiktu likmi uz visiem spēles laukiem, spiediet uz



pogu.

Lai noņemtu likmi, spiediet uz



pogu un pēc tam uz spēles lauka.

Lai dubultotu jau uzlikto likmi, lietojiet



pogu.

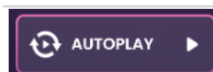
Lai izvēlētos iepriekšējās spēles žetonu likmi, spiediet



pogu

Lai uzsāktu automātisko spēles režīmu, veiciet likmi uz likmju laukuma un tad

nospiediet uz



pogu

Speciālo laimes rata pozīciju nosacījumi

Uz Laimes rata atrodas 54 segmenti un uz katra no tiem var būt viens vai vairāki dārgakmeņi, bonusa funkcija vai bonusa spēle.

1. “Great Scavenger” funkcijas noteikumi:



- Pēc likmju slēgšanas uz katra mini spēļu automāta iedegas līdz lampiņām. Katra iedegtā lampiņa simbolizē attiecīgā veida dārgakmeni un tiek piešķirta, ja rats apstājas uz “Great Scavenger” nodalījuma.
- Aktivizējot “Great Scavenger”, to dārgakmeņu ruļļi, kuru vērtība vēl nav sasniegusi maksimālo vērtību, var atkārtoti iegriezties pēc nejaušības principa, piešķirot attiecīgajam dārgakmenim lielāku vērtību.
- Ja rats apstājas uz “Great Scavenger” segmenta un jūsu likme nosedz to, katra veida savāktie dārgakmeņi tiek saskaitīti kopā, reizināti ar jūsu likmi un attiecīgi ar dārgakmeņiem piešķirto reizinātāju. Jūsu sākotnējā likme tiek papildus izmaksāta vienu reizi bonusa spēlē.

1. “John Silver’s Loot” bonusa spēles nosacījumi:

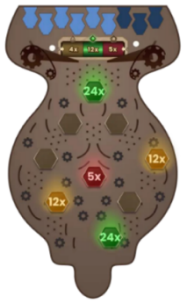


- Ja laimes rats apstājas uz šīs pozīcijas, tiek aktivizēta bonusa spēle, kuru spēlē ar 40 bumbiņām un mazu spēles automātu;
- Izlozē piedalās 10 dzeltenas bumbiņas un 6 melnas bumbiņas, uz kurām ir dzeltens dārgakmens; katra bumbiņa simbolizē vienu topāzu.
- Izlozē piedalās 10 zaļas bumbiņas un 3 melnas bumbiņas, uz kurām ir zaļš dārgakmens; katra bumbiņa simbolizē vienu smaragdu.
- Izlozē piedalās 10 sarkanās bumbiņas un viena melna bumbiņa, uz kuras ir sarkans dārgakmens; katra bumbiņa simbolizē vienu rubīnu.
- Pēc nejaušības principa izlozē līdz 10 bumbiņām. Katra dārgakmens krāsas bumbiņa samazina atlikušo izlozējamo bumbiņu skaitu par 1, savukārt melna bumbiņa samazina šo skaitu par 5. Skaitītājs rāda izlozēto bumbiņu skaitu un krāsu.
- Blakus atrodas skaitītājs, kurš uzrāda pašreizējo bonusa kopējo laimestu, kas mainās kopā ar katru izlozēto bumbiņu. Zemāk redzamajos desmit krāsainajos gredzenos ir redzams kopsavilkums par savāktajiem dārgakmeņiem un norādītas atlikušās izlozes.



- Šajā bonusa spēlē automātam ir trīs ruļļi, no kuriem katrs atbilst citam dārgakmens veidam un kuros ir reizinātāji līdz 20x. Uz katra ruļļa reizinātāji tiek reizināti ar attiecīgā dārgakmens vērtību. Daži ruļļi bonusa spēles sākumā var atkārtoti iegriezties pēc nejaušības principa, piešķirot attiecīgajam dārgakmenim lielāku vērtību šajā bonusa spēlē.
- Katra veida savāktie dārgakmeņi tiek saskaitīti kopā, reizināti ar jūsu likmi un attiecīgi ar dārgakmeņiem piešķirto reizinātāju. Jūsu sākotnējā likme tiek papildus izmaksāta vienu reizi bonusa spēlē.

2. “Ben’s Lost Marbles” bonusa spēles nosacījumi:



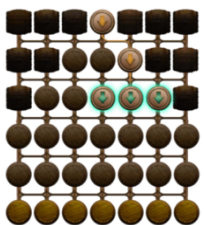
- Ja laimes rats apstājas uz šīs pozīcijas, tiek aktivizēta bonusa spēle, kuru spēlē ar “Pachinko” tipa ierīci. Tiek mesti trīs metamie kauliņi, lai noteiktu, cik spainīšu ar marmora bumbiņām tiks iebērti ierīcē.
- Katram metamajam kauliņam ir trīs skaldnes ar skaitli 1, divas skaldnes ar skaitli 2 un viena skaldne ar skaitli 3.
- Ierīcē ir 9 nodalījumi, no kuriem 5 tiek nejauši aktivizēti bonusa spēlē. Funkcijas sākumā katrs nodalījums iekrāsojas kāda dārgakmeņa krāsā.
- Katrā nodalījumā ietilpst līdz 10 marmora bumbiņām un katra bumbiņa kas nonāk attiecīgajā nodalījumā, pārvēršas par attiecīgās krāsas dārgakmeni.
- “Pachinko” ierīces mini spēļu automātā ir norādītas dārgakmeņu sākotnējās vērtības. Daži ruļļi var griezties atkārtoti un piešķirt attiecīgajam dārgakmenim līdz pat 4x lielāku vērtību par sākotnējo.
- Marmora bumbiņas, kas neiekrit nevienā no aktivizētajiem nodalījumiem, tiek atmetas, un balvas netiek piešķirtas.
- Katra veida savāktie dārgakmeņi tiek saskaitīti kopā, reizināti ar jūsu likmi un attiecīgi ar dārgakmeņiem piešķirto reizinātāju. Jūsu sākotnējā likme tiek papildus izmaksāta vienu reizi bonusa spēlē

3. “Billy Bones’ Map” bonusa spēles nosacījumi:



- Ja laimes rats apstājas uz šīs pozīcijas, tiek aktivizēta bonusa spēle, kuru spēlē ar dārgumu karti ar balvām.
- Kartē ir papildus slēptas trīs atslēgas, kas ļauj atslēgt lielo lādi un iegūt 4. 6. lielo laimestu.
- Spēlētājam ir 5 izvēles, lai izvēlētos konkrētus kartes lauciņus nospiežot uz tiem.
- Kad pagājis izvēles izdarīšanas laiks, kartē tiek atklātas visas apslēptās lietas, un jūs saņemat atbilstošās balvas no izvēlētajiem kartes lauciņiem. Ja neesat savlaicīgi pieņēmis lēmumu, tiek pieņemts automātiskais lēmums, un atlikušās izvēles tiek automātiski veiktas jūsu vietā.
- Ja neatrodāt lādi, jūs saņemat vienu dārgakmeni par katru atrasto atslēgu. Jūsu sākotnējā likme tiek papildus izmaksāta vienu reizi bonusa spēlē.

4. “Captain Flint’s Treasure” bonusa spēles nosacījumi:



- Ja laimes rats apstājas uz šīs pozīcijas, tiek aktivizēta bonusa spēle, kura tiek spēlēta pazemē ar sešu līmeņu mucām.
- Izvēlieties kādu mucu, lai virzītos lejup. Zaļās bultiņas norāda, kuras mucas varat izvēlēties.
- Lai iegūtu pēc iespējas vairāk dārgumu, jums ir jāvirzās lejup pa līmeņiem, izvēloties drošas mucas, jo dažas mucas ir slazdi, kuros slēpjas galvaskauss – atrodot to, jūsu ceļojums lejup apstājas, un jūsu izvēles zem šī līmeņa tiek atmetas.
- Savāktie dārgakmeņi tiek reizināti ar jūsu likmi un attiecīgi ar piešķirto dārgakmens reizinātāju. Jūsu sākotnējā likme tiek papildus izmaksāta vienu reizi bonusa spēlē.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek izmaksāts, ja spēles rats apstājas uz dārgakmeņu nodalījuma vai bonusa spēles rezultātā.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.55%

Izmaksu noteikumi

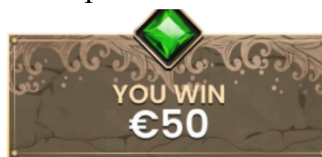
Izmaksas parādītas attēlā zemāk:

Sektora nosaukums	Sektoru skaits	Laimesti
Topāzs	21	1–10:1
Smaragds	14	1–40:1
Rubins	8	3–100:1
Wild Collector	3	2–900:1
Great Scavenger	4	4–450:1
John Silver's Loot	2	2–10 000:1
Ben's Lost Marbles	3	4–10 000:1
Billy Bones' Map	2	5–16 000:1
Captain Flint's Treasure	1	10–15 000:1

Dārgakmeņu izmaksas ir atkarīgas no aktīvā reizinātāja un no laimes rata nodalījuma, kur tas apstāties. Bonusu spēles izmaksas ir atkarīgas no bonusa spēles iznākuma.

Ja esat laimējis, ekrānā tiek attēlots Jūsu laimests.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.