

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Ģertrūdes iela 12-7,  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## 2. Spēles nosaukums un veids

San Quentin 2: Death Row  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: NoLimit City Ltd

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR  
Maksimālā likme 100.00 EUR

## 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "San Quentin 2: Death Row".

## 5. Spēles norise

„ San Quentin 2: Death Row “ ir 4-4-4-4-4 (var aktivizēties 6-6-6-6-6) ruļļu/rindu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Enhancer Cells"
- "Bonus"
- "Split Wild"
- "Green Mile Spins"
- "Jumping Wilds"
- "Nolimit Booster"
- "Nolimit Bonus Buy"

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

## Spēles noteikumi

### Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### “Enhancer Cells” noteikumi

- Katra ruļļa augšpusē un apakšā ir bloķētas pastiprinātāja šūnu režģa pozīcijas.
- Kad tie tiek aktivizēti, tie var atklāt vienu no 5 populārākajiem simboliem, simbolu “Wild”, “Razor Split” vai “xWays”.
- “Razor Split” simbols sadalīs visu simbolu parastajās pozīcijās uz šī ruļļa dubultā pozīcijā.
- Ja “Razor Split” nokrīt uz viena ruļļa augšējās un apakšējās “Enhancer” režģa šūnām, tas sadalīs tās divas reizes.
- Ja simbols “Razor Split” sadala “Bonus” simbolu uz tā ruļļa, tad “Bonus” simbols tiek pārveidots par “Wild” un attiecīgi sadala savu rindu.
- Visi “xWays” simboli atklās tos pašus parastos maksājošos simbolus un 5 augsti saliktus.
- Kad uz ruļļa abām aktīvajām uzlabotāju šūnām parādās “xWays”, visu rull nosegs 10 “Singleton Wild”



### “Bonus” noteikumi



- “Bonus” simbols var nonākt uz jebkura ruļļa.
- Nolaižot 1 vai 2 “Bonus” simbolu galvenajā spēlē, tas kļūs par “Wild” un atvērs “Enhancer Cells” uz tā ruļļa.
- Iegūstot 3 vai vairāk “Bonus”, tiks aktivizēti “Green Mile Spins”.

### “Split Wild” noteikumi



- Galvenajā spēlē “Split Wild” var piezemēties uz jebkura ruļļa.
- “Split Wild” sadalīs visus parastos simbolus uz viena ruļļa, “Split Wild” pats nesadalās.

### ***“Green Mile Spins” noteikumi***

- 3, 4 vai 5 “Bonus” simboli aktivizēs “Green Mile Spins” ar 1, 2 vai 3 sākuma “Jumping Wilds”.
- Pirms “Green Mile Spins” sākuma spēlētāji saņems iespēju izlozēt papildu “Jumping Wild” vai savākt “Jumping Wild”, kas šobrīd ir piešķirts.
- Maksimālais “Jumping Wilds” skaits ir 5.
- Aktivizējot “Green Mile Spins”, spēlētājs saņem iespēju sākt ar pašlaik piešķirto “Jumping Wild” vai riskēt zaudēt 5 griezienus, lai iegūtu iespēju iegūt papildu “Jumping Wild”, līdz maksimālajam līmenim - 5 “Jumping Wilds”.
- “Jumping Wilds” skaitu nosaka ruļļu skaits ar aktīvām “Enhancer Cells”



- 1 “Jumping Wild”: 3 ruļļi ar aktīvām “Enhancer Cells”.
- 2 “Jumping Wild”: 4 ruļļi ar aktīvām “Enhancer Cells”.
- 3, 4 vai 5 “Jumping Wild”: 5 ruļļi ar aktīvām “Enhancer Cells”
  
- 4. un 5. “Jumping Wild” sāksies ar reizinātāju x2.
- Sasniedzot 5 “Jumping Wilds”, spēlētājam tiek dota izvēle riskēt zaudēt 5 griezienus vai iegūt maksimālo laimestu.
- Kad sākas “Green Mile Spins”, ruļļi ar aktīvām “Enhancer Cells” tiek izvēlēti nejauši un paliek nemainīgi visā funkcijas laikā.
- “Bonus” simbolu nolaišanās uz ruļļa ar aizvērtām uzlabotāju šūnām atvērs “Enhancer Cells” uz tā ruļļa un pārveidos “Bonus” simbolu par “Jumping Wilds”.
- Iegūstot 2–5 “Bonus” simbolus, tiks piešķirti attiecīgi 3–6 papildu griezieni.

### *“Jumping Wilds” noteikumi*

- “Jumping Wild” pārlēks uz nejašu parasto ruļļa pozīciju katram griezienam.
- Kad “Jumping Wild” nolaižas uz ruļļa ar “Razor Split” pastiprinātāju, tas dubultos savu reizinātāju un saglabās pārējo “Green Mile” griezienu laikā, kā arī dubultos visas pozīcijas tajā pašā rindā.
- “Jumping Wilds” uz rindām, ko skārusi dalītā lēciena “Wild” arī dubultos savu reizinātāju un paturēs to atlikušajā “Green Mile Spins” laikā.
- “Jumping Wild” reizinātājs tiek skaitīts kā “Wild” skaits šajā pozīcijā.



### *“Nolimit Booster” noteikumi*



- Par 2 reizes lielāku pamatlikmes samaksu, spēlētājam tiek garantēts “Bonus” simbols.



- Par 45 reizes lielāku pamatlikmes cenu spēlētājam tiek garantēti 2 “Bonus” simboli

### ***“Nolimit Bonus Buy” noteikumi (ja ir iespējots konfigurācijā)***



- “Green Mile Spins” - 1 “Jumping Wild” var iegādāties par 100 reižu likmi, maksimālā iespējamā likme ir €100.00
- “Green Mile Spins” - 2 “Jumping Wilds” var iegādāties par 500 reižu likmi, maksimālā iespējamā likme ir €100.00
- “Green Mile Spins” - 3 “Jumping Wilds” var iegādāties par 2,500 reižu likmi, maksimālā iespējamā likme ir €100.00
- “Lucky Draw” (40% / 40% / 20%) var iegādāties par 580 reižu likmi, maksimālā iespējamā likme ir €100.00

### **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.13%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

## Izmaksu Tabula

- Laimests tiek izmaksāts ja ir izveidojusies laimīgā kombinācija uz aktīvās izmaksas līnijas.
- Regulāro Izmaksu koeficienti parādīti attēlā ar 0.20 EUR likmi.
- Palielinot likmi, proporcionāli palielinās kombināciju izmaksas:

				
5   <b>0.40</b>	5   <b>0.36</b>	5   <b>0.32</b>	5   <b>0.28</b>	5   <b>0.24</b>
4   <b>0.20</b>	4   <b>0.18</b>	4   <b>0.16</b>	4   <b>0.14</b>	4   <b>0.12</b>
3   <b>0.10</b>	3   <b>0.09</b>	3   <b>0.08</b>	3   <b>0.07</b>	3   <b>0.06</b>
				
5   <b>0.20</b>	5   <b>0.16</b>	5   <b>0.12</b>	5   <b>0.08</b>	5   <b>0.04</b>
4   <b>0.10</b>	4   <b>0.08</b>	4   <b>0.06</b>	4   <b>0.04</b>	4   <b>0.02</b>
3   <b>0.05</b>	3   <b>0.04</b>	3   <b>0.03</b>	3   <b>0.02</b>	3   <b>0.01</b>

## Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas: Kopā ir 1024 laimestu veidi.



**7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins kontā

**8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

**10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**