

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Rabid Randy
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Evolution Malta Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 25.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Rabid Randy".

5. Spēles norise

„Rabid Randy” ir 3 - 4 - 5 - 4 - 3 ruļļu/rindu spēļu automāts ar 20 izmaksu līnijām, kurā ir šādas iespējas:

- “The Paw, Hot Paw, Wilds and Frames”
- “Free Spins Multiplier and Collect Meter”
- “Free Spins”

Svarīgi:

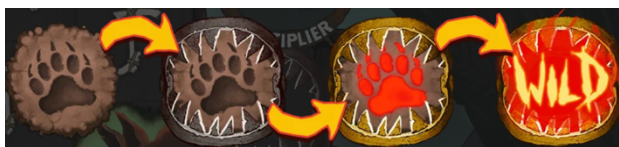
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas..
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“The Paw, Hot Paw, Wilds and Frames” noteikumi



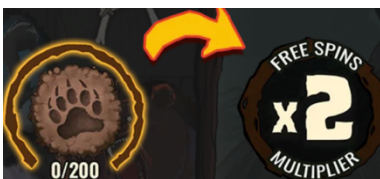
- Kad ķepa nolaižas uz ruļļiem, tās pozīcija tiek atzīmēta ar slazda formas rāmi, pirms tā atstāj ruļļus.
- Ķepa var nejauši pārvērsties par karsto ķepu, un, kad tas notiek, tās rāmis pārvēršas par aktīvo rāmi.



- Nākamā grieziena beigās pozīcija ar aktīvo rāmi pārvēršas par “Wild”.
- Visi rāmji, kas atrodas blakus aktīvajam rāmim, kā arī blakus esošās pozīcijas ar rāmjiem arī tiek pārveidotas par “Wilds”.
- Rāmji un aktīvie rāmji paliek uz ruļļiem, līdz tie tiek pārveidoti par “Wilds” vai sākas “Free Spins”.
- Nākamā grieziena sākumā no ruļļiem pazūd “Wilds”.

“Free Spins Multiplier and Collect Meter” noteikumi

- Pamata spēlē, kad Ķepa nolaižas uz vietas bez rāmja vai aktīvā rāmja, tā tiek savākta, ta tā pazūd un savākšanas skaitītājam pievieno 1 punktu.
- Ja ķepa piezemējas uz vietas ar rāmi vai aktīvo rāmi, tā arī tiek savākta un pazūd, bet savākšanas skaitītājam pievieno no 1 līdz 4 punktiem.

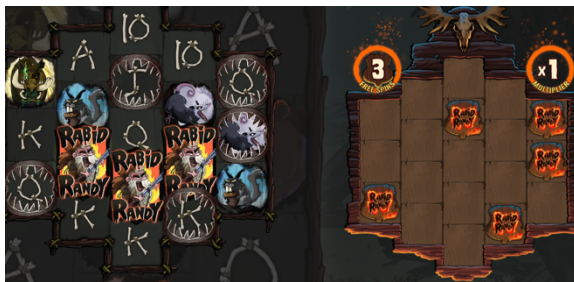


- Katru reizi, kad savācējs sasniedz 200 punktus, “Free Spins” reizinātājs augšējā labajā stūrī palielinās šādā secībā: x1, x2, x3, x5, x7, x10, x12, x15, x20, x30, x40, x50, x75, x100, x200, x300, x500, x750, x1000.
- Pēc katras jaunināšanas savākšanas mērītājs tiek atiestatīts uz 0.
- Ja punktu skaits pārsniedz 200, reizinātājs tiek atjaunināts, un papildu punkti tiek pārnesti uz atiestatīto skaitītāju.
- “Free Games” reizinātāju var uzlabot pamata spēles laikā, taču tas tiek piemērots tikai “Free Spins” beigās.
- Kad “Free Spins” beidzas, reizinātājs tiek atiestatīts uz x1.
- Tomēr savākšanas mērītājs saglabā punktus, kas tam bija, kad tika aktivizēti “Free Spins”.
- Ja “Free Spins” reizinātājs galvenās spēles laikā sasniedz x1000, savākšanas skaitītājs paliek pilns, un punktus nevar pievienot, līdz tiek aktivizēti “Free Spins”.
- Pēc “Free Spins” beigām reizinātājs tiek atiestatīts uz x1, un savākšanas mērītājs tiek atiestatīts uz 0.

“Free Spins” noteikumi



- 3 “Rabid Randy” simboli, kas parādās uz 2., 3. un 4. ruļļiem pamata spēlē, aktivizē “Free Spins”.
- “Free Spins” sākuma skaits ir 3.
- Pirms pirmā “Free Spins” visas pozīcijas ar rāmjiem un aktīvajiem rāmjiem, kas spēles raunda laikā nepārvērsās par “Wilds”, kas aktivizēja “Free Spins”, paliek uz ruļļiem kā Trofejas simboli, piešķirot nejaušu balvu, sākot no plkst. 0,5 līdz 50 reizes lielāka likme “Free Spins” beigās.
- “Free Spins” laikā katra tukšā vieta uz ruļļiem griežas atsevišķi.



- “Free Spins” laikā uz ruļļiem var nonākt tikai Trofejas simboli, piešķirot nejaušu laimestu no 0,5 līdz 50 reizēm.
- Katru reizi, kad parādās “Trophy” simbols, tas paliek uz ruļļiem līdz “Free Spins” beigām, un “Free Spins” skaits tiek atiestatīts uz 3.



- “Free Spins” beidzas, kad “Free Spins” skaitītājs sasniedz 0 vai kad visas pozīcijas ir aizpildītas.
- “Free Spins” beigās kopējais laimests no “Free Spins” tiek reizināts ar pamata spēlē savāktu “Free Spins” reizinātāju.
- Ja visas pozīcijas uz ruļļiem ir aizpildītas, tiek piešķirts papildu reizinātājs x2, un pēdējā “Free Spins” reizinātāja vērtība tiek dubultota

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.06%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu Tabaula

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos ar 0.10 EUR likmi.

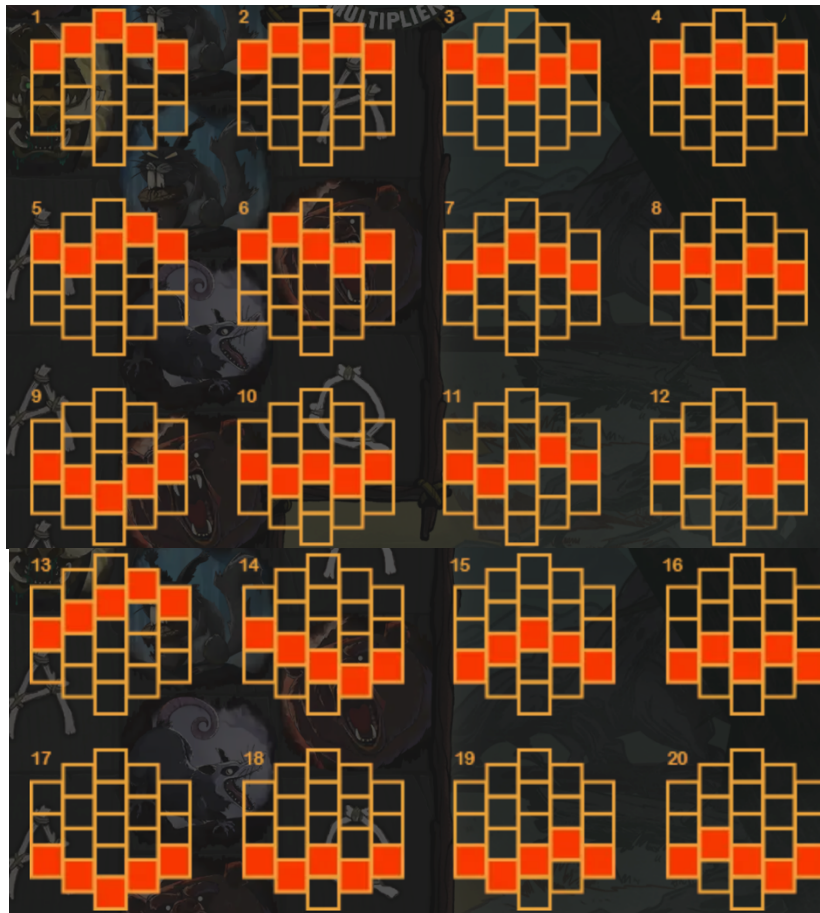
 5 \$0.50	 5 \$0.50 4 \$0.25 3 \$0.10	 5 \$0.25 4 \$0.10 3 \$0.05
 5 \$0.25 4 \$0.10 3 \$0.05	 5 \$0.12 4 \$0.08 3 \$0.04	 5 \$0.12 4 \$0.08 3 \$0.04
 5 \$0.09 4 \$0.06 3 \$0.03	 5 \$0.09 4 \$0.06 3 \$0.03	 5 \$0.06 4 \$0.04 3 \$0.02
 5 \$0.06 4 \$0.04 3 \$0.02	 5 \$0.04 4 \$0.02 3 \$0.01	

“Trophy” (Trofejas) simboli



Laimestu Izmaksu Tabaula

Visi simboli maksā no kreisās puses uz labo uz blakus esošajiem ruļļiem, sākot no galējā kreisā ruļļa



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu