

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Locktoberfest
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: G Gaming Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 5.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Locktoberfest".

5. Spēles norise

"Locktoberfest" ir piecu ruļļu un 20 fiksēto izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols un "Cash Collect" funkcija;
- Atkārtoto griezienu funkcija;
- Bezmaksas griezienu papildspēle;
- "Buy Bonus" opcija(ja iespējots operatora konfigurācijā).

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizvietotājsimbola un “Cash Collect” funkcijas noteikumi

1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Credit” simbolu un “Mini”, “Maxi”, “Major” un “Grand” džekpotus, lai veidotu laimīgas kombinācijas. “Wild” simbols var parādīties tikai uz 3. ruļļa vidējas pozīcijas.
2. Parādoties, “Wild” simbols tiek savienots ar vienu vai divām mucām virs spēles laukuma, kas var nejauši izraisīt bezmaksas griezienu papildspēli.
3. Ja “Wild” simbols parādās uz spēles laukuma, tiek aktivizēta “Cash Collect” funkcija - visi “Credit” simboli un džekpoti tiek savākti ar sekojošām vērtībām:
 - “Mini” – 10x; “Maxi” – 20x; “Major” – 50x; “Grand” – 1000x;
 - “Credit” simbols - 1x, 2x, 3x, 4x vai 5x no pamatlikmes.

Atkārtoto griezienu funkcijas noteikumi

1. Vidējā pozīcijā uz 3. ruļļa var nejauši tikt izraisīts atkārtots grieziens, lai saņemtu “Wild” simbolu gan pamatspēles, gan papildspēles laikā.
2. Līdzīgi, ja “Wild” simbols jau atrodas uz spēles laukuma, var tikt izraisīts atkārtots grieziens vienā vai vairākās pozīcijās, lai saņemtu “Credit” simbolu vai kādu no džekpotiem.

Bezmaksas griezienu papildspēļu funkcijas noteikumi

1. Seši vai divpadsmit bezmaksas griezieni var tikt apbalvoti, ja attiecīgi tiek aktivizēta viena vai divas mucas virs spēles laukuma.
2. “Wild” simbols ir lipīgs un paliek uz spēles laukuma papildspēles laikā.
3. Papildus bezmaksas griezieni var tikt aktivizēti.

“Buy Bonus” opcijas noteikumi (ja iespējots operatora konfigurācijā)



1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu papildspēli.
2. Funkcijas cena ir 80x no pamatlikmes.
3. Darbojas visi minētie noteikumi.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem parādās vismaz 8 vienādiem simboliem. Laimests atkarīgs no laimīgo simbolu skaita uz ruļļiem.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.06 %

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

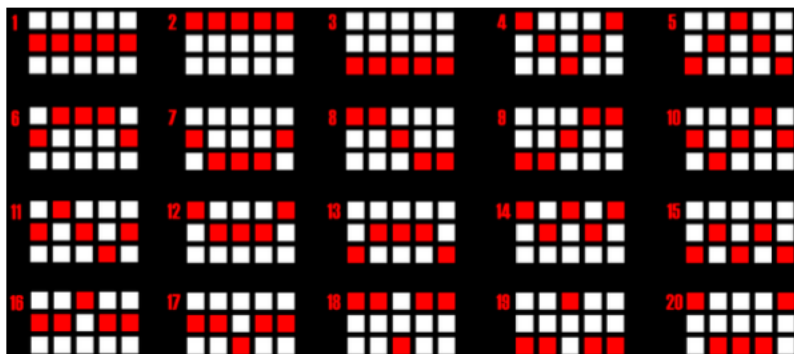
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijassimbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.

Regulāro izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos. Paaugstinot likmi, izmaksas mainās attiecīgi

 <table><tr><td>7</td><td>0.25x</td></tr><tr><td>2</td><td>1.25x</td></tr><tr><td>1</td><td>5x</td></tr><tr><td>5</td><td>15x</td></tr></table>	7	0.25x	2	1.25x	1	5x	5	15x	 <table><tr><td>7</td><td>0.75x</td></tr><tr><td>1</td><td>2x</td></tr><tr><td>5</td><td>5x</td></tr></table>	7	0.75x	1	2x	5	5x	 <table><tr><td>7</td><td>0.75x</td></tr><tr><td>4</td><td>2x</td></tr><tr><td>5</td><td>5x</td></tr></table>	7	0.75x	4	2x	5	5x	 <table><tr><td>7</td><td>0.75x</td></tr><tr><td>1</td><td>2x</td></tr><tr><td>5</td><td>5x</td></tr></table>	7	0.75x	1	2x	5	5x
7	0.25x																												
2	1.25x																												
1	5x																												
5	15x																												
7	0.75x																												
1	2x																												
5	5x																												
7	0.75x																												
4	2x																												
5	5x																												
7	0.75x																												
1	2x																												
5	5x																												
 <table><tr><td>7</td><td>0.5x</td></tr><tr><td>1</td><td>1x</td></tr><tr><td>5</td><td>3.75x</td></tr></table>	7	0.5x	1	1x	5	3.75x	 <table><tr><td>7</td><td>0.5x</td></tr><tr><td>1</td><td>1x</td></tr><tr><td>5</td><td>3.75x</td></tr></table>	7	0.5x	1	1x	5	3.75x	 <table><tr><td>7</td><td>0.25x</td></tr><tr><td>1</td><td>0.5x</td></tr><tr><td>5</td><td>2.5x</td></tr></table>	7	0.25x	1	0.5x	5	2.5x									
7	0.5x																												
1	1x																												
5	3.75x																												
7	0.5x																												
1	1x																												
5	3.75x																												
7	0.25x																												
1	0.5x																												
5	2.5x																												
 <table><tr><td>7</td><td>0.25x</td></tr><tr><td>1</td><td>0.5x</td></tr><tr><td>5</td><td>2.5x</td></tr></table>	7	0.25x	1	0.5x	5	2.5x	 <table><tr><td>7</td><td>0.25x</td></tr><tr><td>1</td><td>0.5x</td></tr><tr><td>5</td><td>2.5x</td></tr></table>	7	0.25x	1	0.5x	5	2.5x	 <table><tr><td>7</td><td>0.25x</td></tr><tr><td>1</td><td>0.5x</td></tr><tr><td>5</td><td>2.5x</td></tr></table>	7	0.25x	1	0.5x	5	2.5x									
7	0.25x																												
1	0.5x																												
5	2.5x																												
7	0.25x																												
1	0.5x																												
5	2.5x																												
7	0.25x																												
1	0.5x																												
5	2.5x																												

Izmaksu Līniju Tabula

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.