

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Ģertrūdes iela 12-7,  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## 2. Spēles nosaukums un veids

I Hate Fairytales  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Swintt Malta Limited

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR  
Maksimālā likme 40.00 EUR

## 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "I Hate Fairytales".

## 5. Spēles norise

"I Hate Fairytales" ir piecu-sešu ruļļu un 1024 līdz 32768 laimestu veidu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Snow Wild"
- "Aria"
- "Rapunsell"
- "Smash Bonus"
- "Free Spins"
- "Buy Bonus"

Svarīgi:

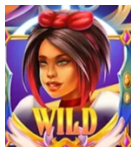
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Spēles noteikumi

### Vispārējie noteikumi

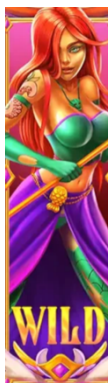
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas

### *“Snow Wild” noteikumi*



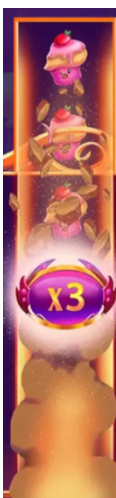
- “Snow Wild” parādās pēc nejaušības principa un novieto “Wilds” simbolus uz ekrāna.

### *“Aria” noteikumi*



- Pēc nejaušības principa “Aria” ievieto “Wilds”, kas aptver visu rulli un piešķir “Free Spins” (bezmaksas griezienus).
- Ar katru bezmaksas griezienu katrs “Mega Wild” pārvieto vienu rulli pa kreisi, līdz tas atstāj ekrānu.
- Bezmaksas griezieni turpinās, līdz “Mega Wilds” vairs nav redzamas ekrānā.

### *“Rapunsell” noteikumi*



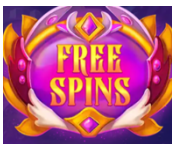
- Ruļļi nejauši izplešas uz augšu, un katram paplašinātajam rullim tiek piešķirts “Win” reizinātājs.
- Tiek piešķirti “Free Spins”.
- Ar katru bezmaksas griezienu paplašinātie ruļļi sarūk kopā ar to laimestu reizinātājiem.
- Bezmaksas griezieni turpinās, līdz visi paplašinātie ruļļi samazinās līdz sākotnējam izmēram.
- Visi laimesti no veidiem tiek reizināti ar to ruļļu laimestu reizinātāju summu, kuros tie piedalās.
- Bezmaksas griezienos “Rapunsell” nepaplašina ruļļus.
- Šī funkcija nejauši novieto uzvaras reizinātājus virs ruļļiem, kas netiek atiestatīti līdz bonusa raunda beigām.
- Ja funkcija tiek aktivizēta vairāk nekā vienu reizi bezmaksas griezienu laikā un ievieto reizinātāju uz ruļļa, kuram jau ir laimestu reizinātājs, tiek summēti abi reizinātāji.

### ***“Smash Bonus” noteikumi***



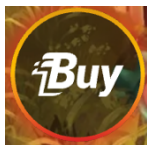
- Trīs Bonusa “Scatter” simboli uz pirmā, trešā un piektā ruļļa aktivizē “Smash Bonus”.
- Sitot būtni ar āmuru, tiek iegūts likmes reizinātājs.
- Kad visas radības ir sagrautas, tiek samaksāta reizinātāju summa.

### ***“Free Spins” noteikumi***

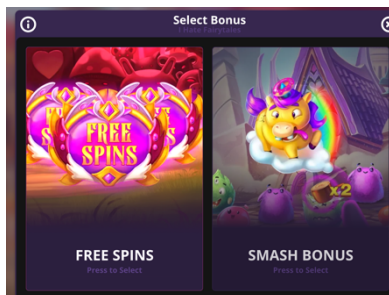


- 3 “Free Spins” simboli uz pirmā, trešā un piektā ruļļa piešķir 8 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā visi ruļļi izplešas un ekrāns kļūst 6x5.
- “Princesses’ Features” var nejauši aktivizēt bezmaksas griezienu laikā.

### ***“Buy Bonus” noteikumi***



- Par noteiktu cenu var uzreiz aktivizēt šādas spēles funkcijas:
- “Free Spins”
- “Smash Bonus”



## **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**









Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

### *Izmaksu Tabula*

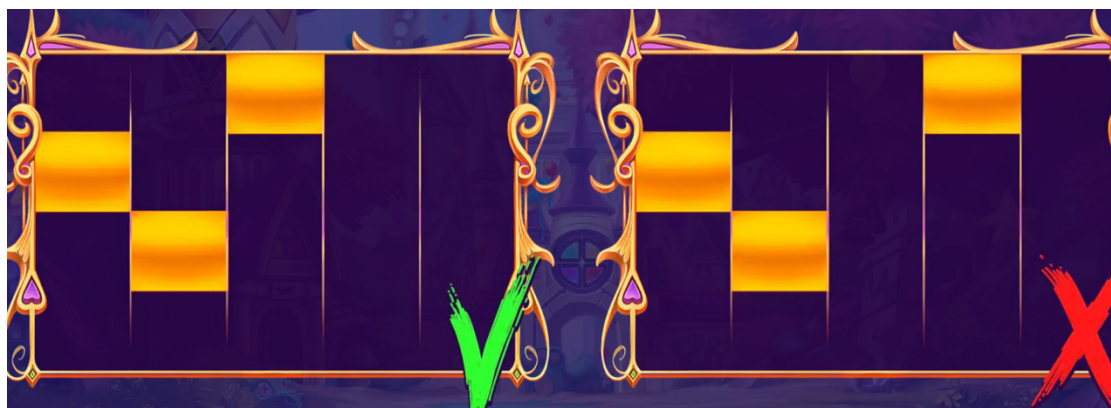
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Izmaksu koeficients tiek piemēroti līnijas likmei.
- Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos.

 x5 = 1 x4 = 0.8 x3 = 0.6	 x5 = 0.9 x4 = 0.7 x3 = 0.5	 x5 = 0.8 x4 = 0.6 x3 = 0.4	 x5 = 0.7 x4 = 0.5 x3 = 0.3
 x5 = 0.6 x4 = 0.4 x3 = 0.2	 x5 = 0.5 x4 = 0.3 x3 = 0.2	 x5 = 0.4 x4 = 0.3 x3 = 0.1	 x5 = 0.3 x4 = 0.2 x3 = 0.1

### *Izmaksas kombināciju apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts kad atbilstoši vienādi simboli parādās jebkur uz blakus esošajiem ruļļiem no kreisās uz labo pusi.

Laimestu veidu skaits ir no 1024 līdz 32768



## **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu

## **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrs, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

## **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

## **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu**