

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Highwayman Gold: Hold & Win
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: International Game Technology (IGT)

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 20.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Highwayman Gold: Hold & Win".

5. Spēles norise

„Highwayman Gold: Hold & Win” ir piecu ruļļu un no 576 līdz 9000 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- Aizstājēj simbols "Wild" un speciālie simboli
- "Lose to Win" funkcija
- "Golden Dick Turpin" simbols
- "Hold&Win" funkcija
- "Side Bet" opcija
- "Bonus Buy" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Katra griezienu cena ir monētas vērtība reizināta ar 20.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas notiekumi

- Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
- Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novērtēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
- Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz neveidojas jaunas laimīgās kombinācijas.

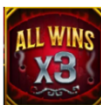
Aizstājēj simbola “Wild” un speciālo simbolu noteikumi



- “Wild” simbols aizstāj visus simbolus, izņemot “Scatter” un “Golden Dick Turpin” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- “Wild” simbols parādās tikai augšējā rullī rindā.
- “Wild” simbols var pārvērsties citā simbolā:



- “Split” simbols paaugstina izmaksas līniju skaitu rullī zem tā, sadalot simbolu pozīcijas. Pamatspēles laikā tas izveidojas no “Wild” simbola. Vienā rullī tas var parādīties tikai divas reizes;



- “Multiplier” simbols piemēro reizinātāju visiem laimestiem griezienā. Simbols parādās ar 2x vai 3x vērtību. Pamatspēles laikā tas izveidojas no “Wild” simbola;



- “Lock” simbols piešķir atkārtoto griezienu. Ja uz laukuma atrodas laimesti vai “Scatter” simboli, tie tiek fiksēti un pārējie rullī griežas atkārtoti. Ja laimests ir kļuvis labāks vai parādījās jauns “Scatter” simbols, rullī griežas vēl vienu reizi. Kad kombinācijas neuzlabojas un neparādās jauni “Scatter” simboli, funkcija beigsies. Pamatspēles laikā simbols izveidojas no “Wild” simbola.

“Lose to Win” funkcijas noteikumi

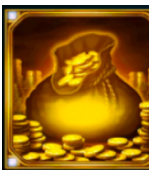
- Jebkurā griezienā bez laimesta var tikt aktivizēta “Lose to Win” funkcija.
- Uz laukuma parādīsies ieroči, kuri izšauj 3 “Wild” simbolus, lai izveidotu laimestu.

“Golden Dick Turpin” simbola noteikumi



- “Golden Dick Turpin” simbols darbojas kā parasts augsti maksājošs simbols.
- Kad tas parādas, tas savāc visu “Scatter” simbolu vērtības un izmaksā tās.
- Ja uz laukuma nav “Scatter” simbolu, tas izveidos no 1 līdz 3 simboliem un izmaksās tos.
- Simbols parādas tikai augšējo ruļļu rindā.

“Hold&Win” funkcijas noteikumi



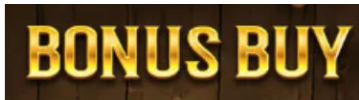
- 5 un vairāk “Scatter” simboli aktivizē “Hold&Win” funkciju.
- Spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni, kuri tiek atiestatīti katru reizi, kad parādas jauns “Scatter” simbols.
- Aktivizējošie simboli paliek fiksēti un visi jaunie simboli arī paliek savās pozīcijās.
- Funkcijas laikā darbojas “Golden Dick Turpin” simbols.
- Funkcijas laikā “Split”, “Multiplier” un “Lock” simbols parādas patstāvīgi.
- “Multiplier” simbola vērtība tiek piemērota gala laimestam.
- Funkcijas beigās tiek izmaksāta visu simbolu vērtības uz laukuma.
- Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Side Bet” opcijas noteikumi



- Spēlētājam ir iespēja par +25% no pamatlikmes iegādāties funkciju katrā griezienā.
- Funkcija paaugstina iespēju aktivizēt “Hold & Win” funkciju.
- Funkcija neietekmē parasto simbolu izmaksas

“Bonus Buy” opcijas noteikumi



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties “Hold & Win” funkciju.
- Funkcijas cena ir 75x no pamatlikmes.
- Darbojas visi minētie noteikumi.

Izmaksu Noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.











Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.03%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Katra grieziņa cena ir monētas vērtība reizināta ar 20.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijassimbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Izmaksas ar likmi 0.20 EUR parādītas attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli mainās

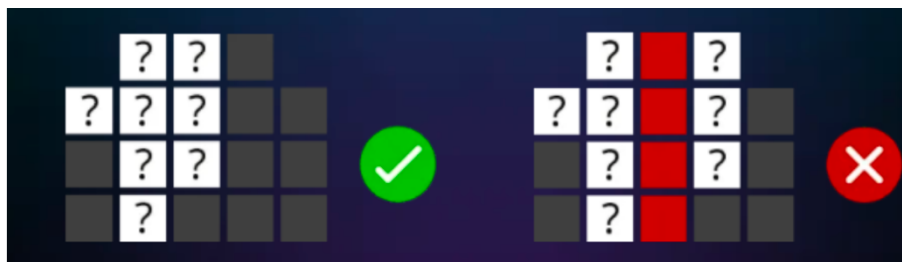
 5 - 2.00€ 4 - 0.60€ 3 - 0.20€	 5 - 1.00€ 4 - 0.30€ 3 - 0.10€	 5 - 0.12€ 4 - 0.06€ 3 - 0.03€	 5 - 0.10€ 4 - 0.05€ 3 - 0.02€
 5 - 0.50€ 4 - 0.20€ 3 - 0.06€	 5 - 0.40€ 4 - 0.10€ 3 - 0.05€	 5 - 0.10€ 4 - 0.05€ 3 - 0.02€	 5 - 0.10€ 4 - 0.05€ 3 - 0.02€
 5 - 0.20€ 4 - 0.08€ 3 - 0.04€	 5 - 0.12€ 4 - 0.06€ 3 - 0.03€		

izmaksas.

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins kontā

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.