

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Candy Tower
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : HABANERO SYSTEMS B.V

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.15 EUR
Maksimālā likme 150.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Candy Tower".

5. Spēles norise

„Candy Tower“ ir sešu ruļļu un 5 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" simbols
- "Scatter" simbols
- "Candy Tower"
- "Wild Drop Feature"
- "Vertical Boost"
- "Horizontal Boost"
- "Cash Boost"
- "Roaming Boost"
- "Multiplier Boost"
- "Free Game"
- Grupu Laimesti
- Džekpota sacensības

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.


Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” simbola noteikumi





- “Wild” aizstāj visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolu. 
- “Wild” simboli parādās uz 2., 4. un 6. Ruļļa pamata spēles laikā
- “Wild” simboli parādās uz ruļļiem 1 - 6 “Free Games” funkcijas laikā.
- “Wild” simbols var būt daļa no vairāk nekā 1 grupas.
- “Wild” simboli dod laimestu tikai tad, ja tie neveido daļu no kādu citu simbolu grupas.




“Scatter” simbola noteikumi



- “Scatter” simbolu izmaksājamos laimestus pieskaita citiem laimestiem
- “Scatter” simbolu laimestus sareizina ar kopējo likmi.
- “Scatter” simboli dod laimestus jebkur uz ruļļiem.

“Candy Tower” noteikumi


- “Boost” funkcijas tiek iespējas, savācot uzvaras kombinācijas pamata spēlē, un pēc tam tās ir aktīvas nākamajā “Free Games” funkcijā.
-  Tiek pievienots tornim, tiklīdz ir iespējota “Horizontal Boost” funkcija
-  Tiek pievienots tornim, tiklīdz ir iespējota “Vertical Boost” funkcija

-  Tiek pievienots tornim, tiktīdz ir iespējota “Cash Boost” funkcija
-  Tiek pievienots tornim, tiktīdz ir iespējota “Multiplier Boost” funkcija
-  Tiek pievienots tornim, tiktīdz ir iespējota “Roaming Boost” funkcija


“Wild Drop Feature” noteikumi

- “Wild Drop Feature” tiek aktivizēta pēc nejaušības principa pirms ruļļu apstāšanās.
- Pirms laimestu piešķiršanas 3 – 5 rindās iekrīt 3 - 10 “Wild” simboli
- “Wild Drop Feature” parādās pirms “Boost Feature” un nomestie “Wild” simboli var paplašināties

“Vertical Boost” noteikumi

- “Vertical Boost” tiek iespējota, pamata spēles laikā savācot 5 vai vairāk  laimestu kombinācijas
- Jebkurš sākotnējais “Wild” simbols tiek izvērsts no ruļļu centra, nosedzot 3 simbolus.
- Jebkurš “Wild” simbols, kas sākotnēji parādās pašā augšējā vai apakšējā rindā, tiek izvērsts, nosedzot, attiecīgi, 3 pozīcijas uz apakšu vai uz augšu.

“Horizontal Boost” noteikumi

- “Horizontal Boost” ir iespējots, savācot 10 vai vairāk  laimestu kombinācijas pamata spēles laikā
- Jebkurš sākotnējais “Wild” simbols tiek izvērsts no ruļļa centra, nosedzot 3 simbolus.
- Jebkurš “Wild” simbols, kas sākotnēji parādās uz malējā ruļļa kreisajā vai labajā pusē, tiek izvērsts, nosedzot, attiecīgi, 3 pozīcijas pa labi un pa kreisi.

“Cash Boost” noteikumi



- “Cash Boost” tiek aktivizēts, pamatspēles laikā savācot 25 vai vairāk laimestu kombinācijas
- Katrā “Free Games” nejauši simboli dod tūlītēju naudas balvu.
- Iespējamās balvas ir likmes līmeņa reizinātāji: x1; x2; x3; x5; x8; x18; x28; x58; x88; x188; x288; x588; vai x888.

“Roaming Boost” noteikumi



- “Roaming Boost” ir iespējota, pamatspēles laikā savācot 30 vai vairāk laimestu kombinācijas
- “Free Games Feature” sākumā vienmēr parādās viens “Wild” simbols nejaušā pozīcijā.
- Katrā otrajā “Free games Wild” simbols pārvietojas par vienu pozīciju jebkurā virzienā.

“Multiplier Boost” noteikumi



- “Multiplier Boost” tiek aktivizēts, ja pamata spēles laikā tiek sakrātas 35 vai vairāk laimējušas kombinācijas.
- Visas balvas divkāršo.

“Free Game” noteikumi

- 10 “Free Games” piešķir, ja 3 “Scatter” parādās jebkurā pozīcijā.
- 15 “Free Games” piešķir, ja 4 “Scatter” parādās jebkurā pozīcijā.
- 50 “Free Games” piešķir, ja 5 “Scatter” parādās jebkurā pozīcijā.
- 250 “Free Games” piešķir, ja 6 “Scatter” parādās jebkurā pozīcijā.
- Ja pamatspēles laikā tiek aktivizētas visas papildlīmeņu funkcijas, tiek piešķirtas 15 “Free Games”
- Augstākās “Free Games” dod priekšroku, ja visas “Boost” un “Scatter” funkcijas tiek aktivizētas vienlaicīgi

Grupu Laimestu noteikumi

- 7 vai vairāk simboli, kas parādās grupā, dod laimestu.
- Simbols veido daļu no grupas, ja tas horizontāli vai vertikāli atrodas blakus tādām pašām simbolam.
- Dažādu grupu laimesti tiek saskaitīti.
- Laimestus sareizina ar atlasīto likmes līmeni

Džekpota sacensību noteikumi

Uzkrāšanas fāze

1. Džekpota summa sākas no €0,00.
2. Daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotam.
3. Džekpota displejā būs redzama informācija par: Laiku, kas atlicis līdz nākamajām sacīkstēm, džekpota summu un uzreiz pēc Izmaksas fāzes – arī informācija par pēdējo laimēto džekpotu.
4. Šīs fāzes laikā aktivizēt džekpotu nav iespējams.

Sacīkšu fāze

1. Sacīkšu fāzes ilgums norādīts spēles iebūvētajos noteikumos (kas ir atrodami spēles loga kreisajā apakšējā stūrī):



2. Arī tagad daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotam.
3. Džekpots garantēti aktivizēsies līdz Sacīkstes beigām.
4. Džekpota displejā būs redzama informācija par: Laiku, kad sacīkstes beigsies, un džekpota summu.

Izmaksas fāze

1. Izmaksas fāze sākas, kad tiek aktivizēts džekpots.
2. Spēlētājiem, kas veikuši likmes vistuvāk brīdīm, kad aktivizējies džekpots, sacīkstēs tiks piešķirtas finiša vietas.
3. Katrs spēlētājs sacīkstēs var iegūt tikai vienu vietu.
4. Pēc tam, kad laimesti par visām vietām ir izmaksāti, džekpots tiek atiestatīts uz sākotnējo summu un tiek atkārtoti uzsākta uzkrāšanas fāze.

Laimestu izmaksas tabula

1. Izmaksu tabula (atkarībā no džekpota iestatījumiem) parādīta spēles iebūvētajos noteikumos (kas ir atrodami spēles loga kreisajā apakšējā stūrī):



Cita informācija

1. Minimālā likme lai kvalificētos džekpota izmaksai ir norādīta džekpota logā.

2. Džekpota laiks tiks noteikts pēc servera laika un tiks parādīts saskaņā ar spēlētāja ierīces laiku.
3. Vietas, par kurām netiek izmaksāti laimesti, pāriet uz nākamo notikumu.
4. Ja notikumi nav plānoti, pārnesto summu patur kazino. 5. Ja nav nākamā notikuma, summu patur operators.

Visi džekpota noteikumi

1. Džekpota noteikumi ir spēkā tikai tad, ja džekpots ir aktivizēts un redzams.
2. Daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotiem.
3. Džekpota summa mainās līdz ar katru likmi.
4. Džekpotiem nav griestu vai augšējā limita.
5. Ja tiek laimēts džekpots, serverī tas tiks atiestatīts uz sākotnējo vērtību.
6. Džekpota laimesta summa ir džekpota vērtība uz servera, kas noapaļota līdz 2 decimāldaļām.
7. Džekpota laimesti tiek summēti ar citiem laimestiem

Džekpota savienojuma pārtraukuma politika

1. Ja savienojuma pārtraukums notiek jebkurā spēles brīdī, džekpota summa netiks atjaunināta līdz nākamajai debeta darbībai.
2. Ja serveris ir saņēmis veikto likmi, džekpotu vēl joprojām ir iespējams laimēt un laimesti tiks atspoguļoti spēlētāja konta atlikumā uzreiz pēc tam, kad tiks atjaunots savienojums.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “COIN” izvēlni.



2. Nospiežot ikonu “Max bet”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme pie izvēlētās monētas vērtības.



3. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes līmeni, lietojiet “Bet Level” izvēlni.



4. Klikšķiniet uz ikonas “Spin”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, Jūs varat izvēlēties vienu vai vairākas piedāvātās opcijas:

- Griezienu skaitu (Number Of Spins);
- Apstāties, ja ir aktivizēti bezmaksas griezieni;
- Apstāties, ja balance samazinās par.. ;
- Apstāties, ja viens laimests pārsniedz.. ;

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 92.10%-98.07%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos

30 22,000	30 22,000	30 12,000	30 7,200	30 3,600	30 3,600
29 20,000	29 20,000	29 11,000	29 6,600	29 3,300	29 3,300
28 18,000	28 18,000	28 10,000	28 6,000	28 3,000	28 3,000
27 16,000	27 16,000	27 9,000	27 5,400	27 2,700	27 2,700
26 14,000	26 14,000	26 8,000	26 4,800	26 2,400	26 2,400
25 12,000	25 12,000	25 7,000	25 4,200	25 2,100	25 2,100
24 10,000	24 10,000	24 6,000	24 3,600	24 1,800	24 1,800
23 8,000	23 8,000	23 5,000	23 3,000	23 1,500	23 1,500
22 6,000	22 6,000	22 4,000	22 2,400	22 1,200	22 1,200
21 4,000	21 4,000	21 3,000	21 1,800	21 900	21 900
20 2,000	20 2,000	20 2,000	20 1,200	20 600	20 600
19 1,000	19 1,000	19 1,000	19 600	19 300	19 300
18 550	18 550	18 400	18 300	18 180	18 180
17 400	17 400	17 300	17 180	17 90	17 90
16 300	16 300	16 240	16 90	16 40	16 40
15 230	15 230	15 180	15 40	15 30	15 30
14 180	14 180	14 120	14 30	14 25	14 25
13 150	13 150	13 90	13 25	13 20	13 20
12 120	12 120	12 60	12 20	12 15	12 15
11 90	11 90	11 30	11 15	11 11	11 11
10 60	10 60	10 15	10 11	10 8	10 8
9 30	9 30	9 10	9 8	9 5	9 5
8 20	8 20	8 7	8 5	8 3	8 3
7 10	7 10	7 5	7 3	7 2	7 2

Izmaksas Līniju Apraksts.

- Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.
- 7 vai vairāk simboli, kas parādās grupā, dod laimestu.
- Simbols veido daļu no grupas, ja tas horizontāli vai vertikāli atrodas blakus tādām pašām simbolam.
- Dažādu grupu laimesti tiek saskaitīti.
- Laimestus sareizina ar atlasīto likmes līmeni

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu