

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Ģertrūdes iela 12-7,  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

Big Bass Halloween 2  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Arrise Solutions (Malta) Limited

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR  
Maksimālā likme 250.00 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Big Bass Halloween 2”.

## **5. Spēles norise**

“Big Bass Halloween 2” ir 5 ruļļu spēļu un 10 izmaksu līniju automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” simbols
- “Scatter” simbols
- Naudas simbols
- “Free Spins”
- “Buy Free Spins”
- “Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

## *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *“Wild” simbola noteikumi*



- Šis ir “Wild” simbols.
- “Wild” simbols parādās uz visiem ruļļiem “Free Spins” raunda laikā.
- Tas aizstāj visus simbolus izņemot “Scatter” simbolu.

### *“Scatter” simbola noteikumi*



- Šis ir “Scatter” simbols.
- “Scatter” simbols parādās uz visiem ruļļiem.

### *Naudas simbola noteikumi*



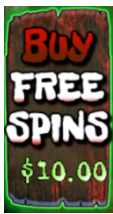
- Arī zivs simboli ir NAUDAS simboli.
- Katra grieziņa laikā zivij tiek piešķirta nejauša vērtība, kuru ir iespējams iegūt “Free Spins” papildspēles laikā.
- Iespējamās vērtības ir: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x vai 5000x no kopējās likmes.

### *“Free Spins” noteikumi*

- Uzgriežot 3 vai vairāk “Scatter” simbolus, aktivizē “Free Spins” papildspēli.
  - 5x “Scatter” simboli piešķir 20 “Free Spins”.
  - 4x “Scatter” simboli piešķir 15 “Free Spins”.
  - 3x “Scatter” simboli piešķir 10 “Free Spins”.
- Pamatspēles laikā, katru reizi, kad 2 “Scatter” simboli tiek uzgriezti bez trešā, pastāv iespēja, ka trešais simbols parādīsies uz ekrāna nejaušas papildspēles rezultātā:
- Pēc nejaušības principa, ja “Scatter” simbols uz ekrāna var pāriet par vienu pozīciju zemāk, nepametot ruļļu zonu, tiek aktivizēts atkārtotais grieziens, kura laikā ruļļi ar “Scatter” simboliem pāriet par vienu pozīciju uz leju, bet ruļļi bez “Scatter” simboliem tiek grieztas atkārtoti.

- Nejaušā kārtā āķis var pavilkt uz augšu vienu no ruļļiem, lai atklātu citu “Scatter” simbolu.
- Pirms raunda sākumā pēc nejaušības principa tiek izvēlēti 0 līdz 5 modifikatori, kas tiek piemēroti nākamajam raundam:
- “VAIRĀK ZIVJU” - Vairāk zivju simbolu atrodas uz ruļļiem nākamā “Free Spins” raunda laikā
- “VAIRĀK ZVEJNIEKU” - Vairāk “Wild” simbolu atrodas uz ruļļiem nākamā “Free Spins” raunda laikā
- “VAIRĀK DINAMĪTU, ĀĶU UN MOTORZĀĢU” - Raunda laikā pieaug iespēja uzgriezt dinamīta, āķa vai motorzāģa papildspēli.
- “SĀKT NO 2. LĪMEŅA” - Raunds sākas no 2. līmeņa progresīvās papildspēles ietvaros.
- “+2 GRIEZIENI” - Nākamais raunds sākas ar 2 papildu “Free Spins” no sākumā un vēl 2 papildu griezieni tiek pievienoti katram atkārtojumam.
- “Free Spins” papildspēles laikā katrs “Wild” simbols apkopo arī visu uz ekrāna redzamo NAUDAS simbolu vērtības.
- Visi papildspēles laikā uzgriezti “Wild” simboli tiek krāti līdz raunda beigām.
- Katrs 4. sakrātais “Wild” simbols uzsāk papildspēli atkārtoti, piešķirot 10 papildu “Free Spins” un NAUDAS simbolu reizinātājs pieaug 2x otrajā līmenī, 3x trešajā līmenī un 10x ceturtajā līmenī.
- Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti pēc tam, kad beidzas pirmo “Free Spins” partija.
- Reizinātājs tiek piemērots atkārtoti iegūtajiem griezieniem.
- Pēc ceturtā līmeņa papildspēli atkārtot vairs nav iespējams.
- Pēc nejaušības principa, kad uz ekrāna ir zvejnieka simboli, bet nav zivju, “Free Spins” beigās, zivs NAUDAS simboli var parādīties nejaušās pozīcijās dinamīta griezienu papildspēles rezultātā.
- Pēc nejaušības principa, kad uz ekrāna ir zivju simboli, bet nav zvejnieka, “Free Spins” beigās parādīsies āķis, kas vilks uz augšu nejauši izvēlētu rulli, lai uz ekrāna būtu zvejnieka simboli.
- Pēc nejaušības principa, kad uz ekrāna ir zvejnieka simboli, bet zivju nav, “Free Spins” var parādīties motorzāģa animācija, kas mainīs visus uz ekrāna redzamos simbolus uz citiem simboliem, izņemot zvejnieka simbolu.

### *“Buy Free Spins” noteikumi*

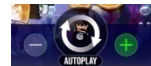


- “Free Spins” var uzsākt pamatspēles laikā, nopērkot to par summu, kas vienāda ar 100x kopējo likmi.
- Pērkot “Free Spins” raundu, aktivizējošā griezienu laikā var nejaušā kārtā uzgriezt 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli.

## Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet “**TOTAL BET**” izvēlni.



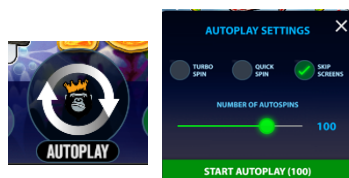
2. Izvēlieties monētas summu, reizinātāju un likmi.



3. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”  . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.


### Automātiskais vadības režīms:

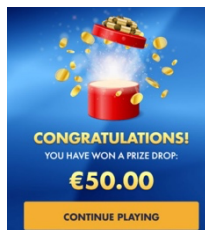
1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:



- Sadaļa **Number of autospins** (Griezīenu Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā).
- Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
- Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

### “Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. Informācija par “Prize Drops” papildfunkciju, tās darbības periodu un laimestu skaitu ir pieejama nospiežot pogu  blakus spēles laukumam.
2. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu laikā.
3. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem vai bezmaksas griezienus:



4. Ja papildfunkcijas laikā spēlētājam ir piešķirti bezmaksas griezieni, spēlētājs var izmantot opciju “Play Later” un izspēlēt piešķirtos bezmaksas griezienus līdz spēles logā norādītā perioda beigām:



5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena griezienu ietvaros.

## 6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām kombinācijām.







Teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.67%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

### *Izmaksu Tabula*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

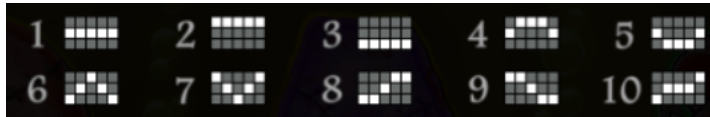
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Izmaksas ar līnijas likmi 0.10 EUR paradītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas

 5 - \$20.00 4 - \$2.00 3 - \$0.50 2 - \$0.05	 5 - \$10.00 4 - \$1.50 3 - \$0.30	 5 - \$5.00 4 - \$1.00 3 - \$0.20	 5 - \$5.00 4 - \$1.00 3 - \$0.20	 5 - \$2.00 4 - \$0.50 3 - \$0.10
 5 - \$1.00 4 - \$0.25 3 - \$0.02	 5 - \$1.00 4 - \$0.25 3 - \$0.02	 5 - \$0.50 4 - \$0.10 3 - \$0.02	 5 - \$0.50 4 - \$0.10 3 - \$0.02	 5 - \$0.50 4 - \$0.10 3 - \$0.02

### ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

### **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

### **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

### **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**