

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Bet Behind Pro Blackjack
Kāršu Spēle
Ražotājs : Arrise Solutions (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 1.00 EUR
Maksimālā likme 10 000 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Live Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/livecasino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Bet Behind Pro Blackjack"

5. Spēles norise

"Bet Behind Pro Blackjack" tiek spēlēts ar astoņiem kāršu komplektiem (katrā 52 spēļu kārtis), kas pirms katras spēles tiek samaisīti.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. „Blackjack” ir Aizklātās kārts spēle. Dīlerim tiek izdalīta viena atklāta kārts un viena aizklāta kārts. Dīleris vienmēr pārbauda aizklāto kārti, ja tam iedalīta kārts ar vērtību 10.
2. Visu bilžu kāršu vērtība ir 10.
3. Dūžu vērtība ir 1 vai 11.
4. Kombināciju, kas sastāv no Dūža un kārts ar vērtību 10, sauc par „Blackjack”.
5. „Blackjack” ir spēles stiprākā kombinācija un tā automātiski paliek.
6. Kombināciju „Blackjack” nav iespējams uzvarēt, bet spēlētājs to var atkārtot.
7. Dīleris sev vienmēr ņem papildus kārti, ja kombinācijas vērtība ir 16 vai mazāk.
8. Dīleris vienmēr paliek, ja kombinācijas vērtība ir 17 vai vairāk.
9. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Likmju un Izmaksu Noteikumi

1. Ja pirmās divas jūms iedalītās kārtis ir dūzis un kārts ar vērtību 10, jūs iegūstat „Blackjack“. Jūsu kombinācija automātiski paliek.
2. „Blackjack“ izmaksātais laimests ir 3:2 pret jūsu sākotnējo likmi.
3. Ja gan Dīlera, gan jūsu kombinācija ir „Blackjack“, izspēle beidzas neizšķirti. Jums tiek atmaksāta sākotnējā likme.
4. Ja Dīlera kombinācija pārsniedz vērtību 21, bet jūms iedalītās kombinācijas vērtība ir 21 vai mazāk, Dīlera kombinācija ir zaudējusi. Jūsu kombinācija automātiski uzvar.
5. Ja dīleris paliek un Dīlera kombinācija nepārsniedz vērtību 21, tiek salīdzināta jūsu un Dīlera kombinācija.
 - a) Ja jūsu kombinācija ir lielāka par dīlera kombināciju, jūsu kombinācija uzvar.
 - b) Ja jūsu kombinācija ir mazāka par dīlera kombināciju, jūsu kombinācija zaudē.
 - c) Ja gan Dīlera, gan jūsu kombinācija iegūst vienādu vērtību, izspēle beidzas neizšķirti. Jums tiek atmaksāta sākotnējā likme.

Sadalīšanas noteikumi

1. Jūs varat sadalīt divas vienādas vērtības kārtis.
2. Sadalītās likmes vērtība uz otrās kombinācijas ir vienāda ar jūsu sākotnējo likmi.
3. Ja sadalāt divus Dūžus un pēc tam tiek atvērta kārts ar vērtību 10, tas netiek uzskatīts par kombināciju „Blackjack“, kaut arī kombinācijas vērtība ir 21. Šis noteikums spēkā arī, ja sadalāt kārtis ar vērtību 10 un pēc tam atverat Dūzi.
4. Spēles laikā atļauts sadalīt tikai vienu reizi.
5. Sadalot Dūžus, uz katru Dūzi tiek izdalīta tikai viena kārts un jūsu kombinācija automātiski paliek.

Dubultošanas noteikumi

1. Dubultošanas likme ir vienāda ar sākotnējo likmi.
2. Jūs varat dubultot likmi, saņemot pirmās divas kārtis.
3. Dubultojot jūms tiek iedalīta viena kārts un jūsu kombinācija automātiski paliek.
4. Jūs varat dubultot arī pēc sadalīšanas (izņemot – sadalot Dūžus)

Apdrošināšanas noteikumi

1. Jūs varat veikt apdrošināšanu, ja dīlera atklātā kārts ir Dūzis.
2. Apdrošināšanas likme ir vienāda ar pusi no sākotnējās likmes.
3. Apdrošināšanas likmes uzvara vai zaudējums nav saistīti ar sākotnējās likmes uzvaru vai zaudējumu.
4. Apdrošināšana sedz tikai jūsu sākotnējo kombināciju. Tā nesedz otro un citas kombinācijas pēc sadalīšanas vai dubultošanu.

5. Ja dīleris neiegūst kombināciju „Blackjack“, apdrošināšanas likme tiek noņemta. Apdrošināšanas likmes vērtība tiek atskaitīta no jūsu kredītiem, un spēle turpinās.
6. Ja dīleris iegūst kombināciju „Blackjack“, apdrošināšanas izmaksātais laimests ir 2:1.

Līdzīgas naudas noteikumi

1. Jūs varat saņemt līdzīgu naudu, ja dīlera atklātā kārts ir Dūzis un jums ir iedalīta kombinācija „Blackjack“.
2. Līdzīgas naudas izmaksa par „Blackjack“ kombināciju ir 1:1.

Spēles vadība

Ieņemiet vienu vai vairākas brīvas vietas pie spēles galda.

PLEASE PLACE YOUR BETS – 10

Likmi var likt kad uz tablo ir uzraksts “PLACE YOUR BETS” un tiek parādīts atlikušais laiks likmju likšanai.

LAST BETS – 5


Kad likmes ir pieņemtas parādās “Bets Accepted”

Lai izvēlētos spēles žetona vērtību, klikšķiniet uz žetoniem.

Lai uzliktu likmi, rīkojieties šādi:

Klikšķiniet uz spēles laukiem tik reizes, cik izvēlētās denominācijas žetonus vēlaties uzlikt uz katra spēles lauka.



Lai noņemtu likmi, spiediet uz ikonu  un pēc tam uz spēles lauka.

Spēles noteikumi

1. Lai spēlētu, izvēlieties likmes vērtību un uzlieciet likmes uz izvēlētajām “Bet Behind” likmju pozīcijām.
2. Kamēr likmju likšanas laiks nav beidzies, varat mainīt savu sākotnējo likmi un likt papildu “Bet Behind” likmes.

3. Kad likmju likšanas laiks ir beidzies un likmes ir slēgtas, dīleris sāk dalīt kārtis, sākot ar spēlētāja vietu pa kreisi, tad katrai nākamajai spēlētāja vietai pēc kārtas un visbeidzot sev.
4. Otru kārti dala tādā pašā veidā – katrai spēlētāja vietai izdala atklātu kārti, savukārt dīleris saņem aizklātu kārti.
5. Pēc visu kāršu izdalīšanas boti pieņems lēmumus īsto spēlētāju vārdā par katru vietu pie galda saskaņā ar pamata stratēģiju.
6. Kad visi lēmumi ir pieņemti, dīleris atklāj savu aizklāto kārti un dala sev papildu kārtis, ievērojot noteikumu, ka dīlerim jāņem kārts līdz 16 un jāpaliek pie 17.
7. Ja dīlera atklātā kārts ir dūzis, ir iespēja iegādāties apdrošināšanu, lai kompensētu risku, ka dīlerim būs Blackjack.
8. Kad lēmumi par visām rokām ir pieņemti, tiek pārbaudīts, vai dīlerim ir Blackjack.
9. Ja dīlerim ir Blackjack, spēles raunds beidzas.
10. Ja dīlerim nav Blackjack, spēles raunds pāriet uz Blackjack iespēju posmu.
11. Lēmumu par apdrošināšanas izmantošanu boti pieņem īsto spēlētāju vārdā saskaņā ar pamata stratēģiju.
12. Kad visas kārtis ir izdalītas, dīlera roka tiek salīdzināta ar spēlētāja rokām, un tiek noteikts uzvarētājs.
13. Kad spēles raunds ir beidzies, visas uz galda esošās kārtis tiek savāktas un atmestas, un tiek atvērtas likmes nākamajam spēles raundam.

“Blackjack” iespējas

Rokas vērtība ir redzama ekrānā nelielā taisnstūrī. Tā vieta, kuram ir jāizvēlas vēlāmā lēmuma iespēja, ir izcelta.

7

Ja pirmās divas kārtis ir dūzis un 10, kalps, dāma vai kungs, roka veido dabisku “Blackjack”. Nav jāizvēlas nekāds papildu lēmums, jo šī ir labākā iespējamā roka spēlē.



Kad ir izdalītas sākotnējās kārtis, visi pie galda var izvēlēties vienu no tālāk aprakstītajām iespējām saskaņā ar pamata stratēģiju.

Likme no aizmugures noteikumi

1. Likme no aizmugures, dod iespēju veikt likmi uz cita spēlētājā rokas.
2. Jūs dalīsiet rezultātu ar cita spēlētāja roku.
3. Izmaksas priekš Likmes no aizmugures ir tādas pašas, kā veicot parastas “Blackjack” likmes.
4. Jūs varat veikt Likmi no aizmugures pat ja pats sēžat pie galda un gribiet pats veikt likmi.
5. Jūs nevarat veikt Likmi no aizmugures uz jūsu pašu roku.



6. Veiciet likmi uz jebkuras aktīvas Likmes no aizmugures vietas, kamēr derību laiks ir aktīvs.
7. Pārvietojiet jūsu kursoru uz jebkuras no Likmes no aizmugures vietas, lai paskatītos kopējo spēlētāju skaitu, kas veica likmi uz šo spēlētāju, kā arī viņu kombinēto summu.
8. Ja jūs veicat Likmi no aizmugures un spēlētājs izvēlas nespēlēt šajā raunda, jūsu likme tiks automātiski atgriezta.
9. Atspoguļotais segvārds atspoguļos spēlētāju, kas veiks lēmumus par šo roku.
10. Jūs varat ņemt apdrošināšanu ja dīlerā kārtis parāda Dūzi.
11. Jūs varat izlemt dubultot jūsu likmi vai ne, ja spēlētājs izvēlas dubultot likmi vai sadalīt kārtis.
12. Jūs varat vēlāk mainīt šos iestādījumus nospiežot Nostādījumu pogu un izvēloties Likme no aizmugures izvēlni.
13. Aizspēlētāja likmi drīkstat likt aiz jebkura spēlētāja pie galda, bet spēlētājs, kas uzlicis pamatlikmi, Iestatījumu logā Aizspēle izvēlēs var atspējot aizspēlētāju likmju likšanas iespējas.
14. Karsto spēlētāju ikona palīdz noskaidrot kurš no jūsu “Blackjack” draugiem ir uz lielāka laimīga viņa.



15. Numurs uz zelta medaļas atspoguļo cik reižu pēc kārtas spēlētājs ir uzvarējis. Tiklīdz “Karsts” spēlētājs zaudē, viņš zaudēs arī Zelta medaļas ikonu.

Spēles rezultāts

- Kad visi boti un dīleris ir pabeiguši savas darbības, katrai rokai spēles raundā tiek aprēķināts iznākums.
- Spēles raunda kopējā laimesta summa ir redzama laimesta ziņojumā ekrānā.
- Ja dīlera rokas vērtība pārsniedz 21, laimē visas rokas pie galda, izņemot tās, kas pārsniedz 21 pirms dīlera.
- Lūdzu, ņemiet vērā: 21 ar divām kārtīm (Blackjack) ir stiprāks par 21 ar sadalītajiem dūžiem un 21 ar trim vai vairāk kārtīm.
- Blakus katrai no laimējušajām rokām (tostarp sadalītajām rokām) ir redzama ikona “Laimē”.



- Spēlētāju vietas, kurās rokas ir **Blackjack**, automātiski **laimē**, izņemot gadījumu, ja arī dīlerim ir Blackjack. Ar vienādām rokām spēle beidzas ar neizšķirtu.
- Visas rokas ar tādu pašu vērtību kā dīlerim tiek klasificētas par **Neizšķirtu**. Tas nozīmē, ka ar to roku neesat ne laimējis, ne arī zaudējis, un likme tiek ieskaitīta atpakaļ jūsu bilancē.



- Ja rokas vērtība pārsniedz 21, tā automātiski zaudē, un to atzīmē ar ikonu “Par daudz”. Šo ikonu nepiemēro dīlera rokas.



- Ja rokas vērtība ir zemāka nekā dīlera rokas, tā zaudē spēles raundā, un uzvar dīleris. Blakus katrai no zaudējušajām rokām ir redzama ikona “Nav laimesta”.



- Spēles raunda beigās tiek attēlots Uzvarētāju saraksts, un tajā ir redzami visu pēdējā spēles raundā pie pašreizējā galda laimējušo spēlētāju segvārdi. Laimestu summas norāda jūsu valūtā.

Player	Amount
300 WON	€9,732
€520 aftermath	
€400 lazybob	
€240 John Wick Jr.	
€140 winhard2010	
€91 whale2004	
€57 12345678911234567892	
€57 LuckyPlayer	
€33 SuperMarioExtreme	
€15 V3M	
€13 1234567891123456789	
€12.75 whale2004	
€12.5 powerup88	
€11.77 megastar JL	
€11.24 luckystrike	
€10.98 QueenB	
€10.5 immersivelayout	
€10 Responsive design	
€9.11 goNUTZ	

Spēles vadības pogas:



Poga “Hit”

Klikšķiniet pogu “**Hit**”, lai saņemtu vēl vienu kārti. Jums tiek izdalīta viena kārtis.

Piezīme:

Šī poga ir aktīva tikai tad, kad spēlējat.



Poga “Stand”

Klikšķiniet pogu “**Stand**”, ja domājat, ka kombinācija ir pietiekoši laba. Šai kāršu kombinācijai vairs netiks izdalīta neviena kārts.

Piezīme:

Šī poga ir aktīva tikai tad, kad spēlējat.



Poga “Split”

Klikšķiniet pogu “**Split**”, lai vienu kombināciju sadalītu divās.

Piezīme:

Šī poga ir aktīva tikai tad, kad spēlējat.



Poga “Double”

Klikšķiniet pogu “**Double**”, lai liktu dubultošanas likmi, kas vienāda ar sākotnējo likmi.

Piezīme:

Šī poga ir aktīva tikai tad, kad spēlējat.



Poga “Insurance”

Kad Dīlera atklāta kārts ir Dūzis, klikšķiniet pogu “**Insurance**”, lai liktu apdrošināšanas likmi, kas vienāda ar pusi no sākotnējās likmes.

Piezīme:

Šī poga ir aktīva tikai tad, kad spēlējat.



Kad Dīlera atklāta kārts ir Dūzis, klikšķiniet pogu **No**, lai neliktu apdrošināšanas likmi.

Piezīme:

Šī poga ir aktīva tikai tad, kad spēlējat

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir saskaņā ar Spēles Noteikumiem uzvarēt Dīleri, vai nu savācot kāršu kombināciju ar lielāku vērtību (bet nepārsniedzot 21) nekā Dīlerim, vai Dīlerim zaudējot (Dīlerim savācot kombināciju ar vērtību lielāku par 21). Teorētiskais atdeves procents (RTP): 99.28%

Svarīgi:

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu Apraksts:

- $7♣ + 4♦ = 11$, $5♣ + 10♠ = 15$, $K♥ + Q♣ = 20$, $A♣ + 5♥ = 6$ vai 16 un $A♥ + 10♠ = BJ$.
- Kārtīm no 2 līdz 10 ir tāda vērtība, kāda norādīta uz kārts.
- Kalpu, dāmu un kungu vērtība ir 10 punkti.
- Dūža vērtība ir 1 vai 11 atkarībā no tā, kas tobrīd izdevīgāk rokai.

Jūs uzvarat, ja jūsu galīgās rokas vērtība ir tuvāka 21 nekā dīlera rokas vērtība vai ja dīleris zaudē. Kombināciju piemēri:

Jebkurš dūzis kombinācijā ar desmitnieku, kalpu, dāmu vai kungu ir spēles labākā kombinācija un to sauc par Blackjack.

Kombināciju, kur dūzis ir kopā ar jebkuru kārti ar vērtību no 2 līdz 9, sauc par “mīksto roku”, jo dūža vērtība šajā gadījumā var būt 1 vai 11. Piemēram, $A♣ + 5♥ = 6$ vai 16 .

Pamata Blackjack spēlē kāršu mastam nav nozīmes.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.