

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Ģertrūdes iela 12-7,  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## 2. Spēles nosaukums un veids

Songkran Splash  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs : Pocket Games Software Limited

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR  
Maksimālā likme 100.00 EUR

## 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Songkran Splash”.

## 5. Spēles norise

„ Songkran Splash“ ir piecu ruļļu un 720 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- Laimesta reizinātāji
- “Wild” aizvietotājsimbols
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles noteikumi*

## Vispārējie noteikumi

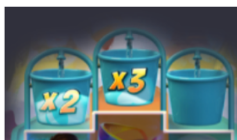
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi*

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novērtēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

### *Laimesta reizinātāju noteikumi*

1. Katra pamatspēles griezienu sākumā reizinātāji virs 2, 3 un 4 ruļļa nav aktīvi.
2. Ja griezienu laikā uz spēles laukuma ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli uz 2, 3 un 4 ruļļa izpilda vienu no funkcijām :



- Aktivizē reizinātāju virs sava ruļļa vai
  - Palielina sava ruļļa vērtību par +1 par katru laimējošo simbolu uz attiecīgā ruļļa.
3. Kopējam griezienu laimestam tiek piemērots reizinātājs, kas sastāv no visu aktīvo reizinātāju summas.

### *“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi*



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.

### *“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi*

1. Trīs “Scatter” simboli piešķir 12 bezmaksas griezienus un katrs papildus aktivizējušais “Scatter” simbols piešķir +2 bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu sākumā reizinātāji virs 2, 3 un 4 ruļļa nav aktīvi.
3. Ja griezienu laikā uz spēles laukuma ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli uz 2, 3 un 4 ruļļa izpilda vienu no funkcijām :
  - Aktivizē reizinātāju virs sava ruļļa vai
  - Palielina sava ruļļa vērtību par +1 par katru laimējošo simbolu uz attiecīgā ruļļa.
4. Kopējam griezienu laimestam tiek piemērots reizinātājs, kas sastāv no visu aktīvo reizinātāju summas.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

## ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, 3 un vairāk simboliem ir jāatrodas uz blakus ruļļiem, sākot no pirmā ruļļa.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Spēles vadība***

### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmi, lietojiet **“Bet Options”** izvēlni.



2. Nospiežot ikonu **“Max Bet”**, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.



3. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### ***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot Auto ikonu, Jūs varat izvēlēties:
  - Sadaļa Number of spins (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

## **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.


Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.69%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

### *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus ruļļiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos.

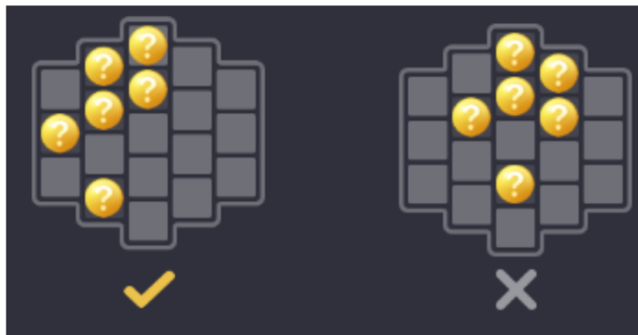
 5 200 4 100 3 50	 5 100 4 50 3 30	 5 5 4 3 3 1	 5 5 4 3 3 1
 5 50 4 20 3 10	 5 50 4 20 3 10	 5 5 4 3 3 1	 5 5 4 3 3 1
 5 30 4 10 3 5	 5 30 4 10 3 5	 5 5 4 3 3 1	 5 5 4 3 3 1

### *Izmaksas Līniju Apraksts.*

Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, 3 un vairāk simboliem ir jāatrodas uz blakus ruļļiem, sākot no pirmā ruļļa.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins kontā.

#### **8. Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

#### **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

#### **10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**