

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Ģertrūdes iela 12-7,  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## 2. Spēles nosaukums un veids

Mask Carnival  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs : Pocket Games Software Limited

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR  
Maksimālā likme 20.00 EUR

## 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Mask Carnival".

## 5. Spēles norise

„Mask Carnival“ ir vismaz piecu ruļļu un 1024 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- Ruļļu pievienošanas funkcija un laimesta reizinātājs
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Spēles noteikumi***

### **Vispārējie noteikumi**

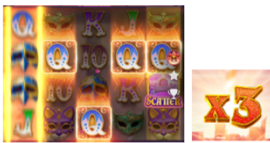
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi***



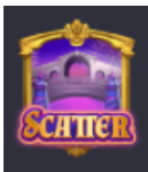
1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

### ***Ruļļu pievienošanas funkcijas un laimesta reizinātāja noteikumi***



1. Katrs grieziens sākas ar 5 ruļļiem.
2. Ja, jebkura griezienu laikā, uz spēles laukuma izveidojas laimīga kombinācija, tad kreisajā pusē tiek pievienots papildus rullis.
3. Katru reizi, kad pamatspēles laikā tiek pievienots rullis, laimesta reizinātājs palielinās par +1.
4. Visi laimesti tiek aprēķināti tiklīdz nekādi papildus ruļļi vairs netiek pievienoti.
5. Pievienoto ruļļu skaitam nav ierobežojuma.

### ***“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. Trīs “Scatter” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus un katrs papildus “Scatter” simbols piešķir +2 bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu funkcijas sākumā laimesta reizinātāja vērtība ir x2.
3. Bezmaksas griezienu laikā laimesta reizinātājs palielinās par +2 par katru pievienoto rullis.
4. Katrs “+1” simbols, kas parādās uz spēles laukuma bezmaksas griezienu laikā, piešķir +1 bezmaksas griezienu.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību, ar kādu tika aktivizēti.

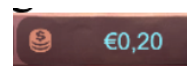
## *Izmaksu Noteikumi*

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, 3 un vairāk simboliem ir jāatrodas uz blakus ruļļiem, sākot no pirmā ruļļa.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

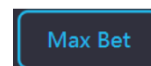
## *Spēles vadība*

### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmi, lietojiet **“Bet Options”** izvēlni.



2. Nospiežot ikonu **“Max Bet”**, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.



3. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**.  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

1. Nospiežot Auto ikonu, Jūs varat izvēlēties:
  - Sadaļa Number of spins (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

## **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.











Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.70%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

## ***Izmaksu apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus ruļļiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam nosimboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos.

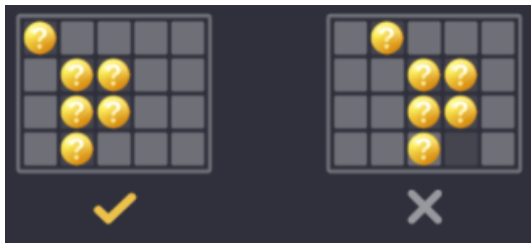
 5 100 4 50 3 10	 5 60 4 30 3 5		
 5 50 4 25 3 5	 5 40 4 20 3 4	 5 20 4 10 3 3	 5 10 4 5 3 2
 5 30 4 15 3 4	 5 20 4 10 3 3	 5 10 4 5 3 2	 5 10 4 5 3 2

## ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, 3 un vairāk simboliem ir jāatrodas uz blakus ruļļiem, sākot no pirmā ruļļa.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins kontā.

#### **8. Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

#### **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

#### **10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**