

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Dragon Hatch 2
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : Pocket Games Software Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 200.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Dragon Hatch 2".

5. Spēles norise

„Dragon Hatch 2“ ir 5 ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- "Wild" aizvietotājsimbols
- Laimīgo simbolu savākšanas metrs
- "Earth Dragon" funkcija
- "Water Dragon" funkcija
- "Fire Dragon" funkcija
- "Dragon Queen" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.
2. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.
4. Visi laimesti par laimīgajām kombinācijām tiek pievienoti spēlētājam pēc kaskādes griezienu beigām.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



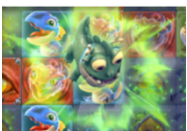
1. “Wild” simbols aizvieto visus parastos simbolus.
2. “Wild” simbols atrodas 3. ruļļa, trešajā rindā.
3. “Wild” simbols atrodas savā pozīcijā katra griezienu laikā.

Laimīgo simbolu savākšanas metra noteikumi



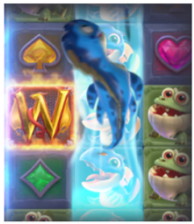
1. Jebkuru griezienu laikā laimīgie simboli, kas uzsprāgst, tiks uzkrāti uzkrāšanas metrā virs ruļļiem.
2. Tiklīdz ir uzkrāts nepieciešamais simbolu skaits, griezienā bez laimesta, aktivizējas funkcija.

“Earth Dragon” funkcijas noteikumi



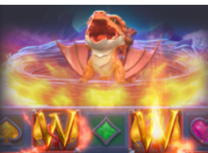
1. Ja jebkura griezienu laikā tiek savākti 10 vai vairāki laimīgie simboli, griezienā bez laimesta tiek aktivizēta “Earth Dragon” funkcija.
2. Funkcijas laikā visi zemi maksājoši simboli tiek dzēsti no ruļļiem.

“Water Dragon” funkcijas noteikumi



1. Ja jebkura grieziena laikā tiek savākti 30 vai vairāk laimīgie simboli, griezienā bez laimesta tiek aktivizēta “Water Dragon” funkcija.
2. Funkcijas laikā tiek izvēlēti nejauši simbols (“Earth Dragon”, “Water Dragon”, “Fire Dragon” vai “Dragon Eye” simbols).
3. Viens no simboliem tiek izvietots vertikāli uz 2. ruļļa un otrs simbols tiek izvietots vertikāli uz 4. ruļļa.

“Fire Dragon” funkcijas noteikumi



1. Ja jebkura grieziena laikā tiek savākti 55 vai vairāk laimīgie simboli, griezienā bez laimesta tiek aktivizēta “Fire Dragon” funkcija.
2. Funkcijas laikā, nejaušās pozīcijās uz 1, 2, 4 un 5 ruļļa tiek izvietots “Wild” simbols.

“Dragon Queen” funkcijas noteikumi



1. Ja jebkura grieziena laikā tiek savākti 80 vai vairāki laimīgie simboli, griezienā bez laimesta tiek aktivizēta “Dragon Queen” funkcija.
2. Funkcijas sākumā tiek izvietoti “Wild” simboli spēles laukuma 4 stūros. Simboli paliek savās pozīcijās līdz grieziena beigām.
3. Funkcijas laikā visi zemi maksājoši simboli pārvēršas par augsti maksājošiem simboliem.

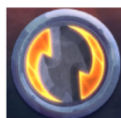
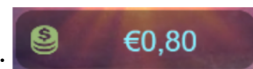
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko viena veida simbolu kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Laimīgās kombinācijas veidojas no vismaz 4 vienādiem horizontāli vai vertikāli savienotiem simboliem.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmi, lietojiet “**Bet Options**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot Auto ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa Number of spins (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

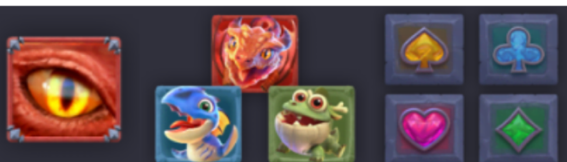
Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.76%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Laimīgās kombinācijas veidojas no vismaz 4 vienādiem horizontāli vai vertikāli savienotiem simboliem.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem. Regulāro izmaksu koeficienti parādīti Izmaksu attēlos.



22+	20000	4000	2000
18~21	5000	1000	250
15~17	500	150	30
13~14	300	100	20
10~12	250	80	15
9	200	60	10
8	100	50	5
7	50	40	4
6	40	30	3
5	30	20	2
4	20	10	1

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no vismaz 4 vienādiem horizontāli vai vertikāli savienotiem simboliem.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.