

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Buildin' Bucks
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Buildin' Bucks".

5. Spēles norise

„Buildin' Bucks“ ir piecu ruļļu un 243 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- "Bonus" simbols un Laimes rata funkcija
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” un “Bonus” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.

“Bonus” simbola un Laimes rata funkcijas noteikumi



1. Laimes rata funkcija tiek aktivizēta, ja “Bonus” simbols apstājas uz vidējā ruļļa.
2. Spēlētājam tiek piešķirts 1 Laimes rata grieziens un balva, atkarībā no tā, uz kura sektora Laimes rats apstāsies :
 - Naudas balva 30x, 50x vai 100x no likmes apmēra;
 - “Fairy Mary’s” griezieni;
 - “Gruit Brickys” griezieni;
 - “Woody Elf’s” griezieni.
3. Ja ir aktivizēti kādi no griezieniem, spēlētājam tiek piešķirti 6 atkārtotie griezieni.
4. Atkārtoto griezienu laikā katrs katrs “Scatter” simbols, kas parādās uz spēles laukuma, iezīmē savu pozīciju ar rāmi, atkarībā no aktivizēto griezienu veida:
 - “Fairy Mary’s” griezieni – zelta rāmis;
 - “Gruit Brickys” griezieni – kļieģeļu rāmis;
 - “Woody Elf’s” griezieni – koka rāmis.
5. Katra veida rāmis var tikt uzlabots, ja visas spēles laukuma pozīcijas ir atzīmētas ar viena veida rāmi :
 - Koka rāmis tiek uzlabots līdz kļieģeļu rāmim ;
 - Kļieģeļu rāmis tiek uzlabots līdz zelta rāmim

6. Ja viss spēles laukums ir aizpildīts ar zelta rāmjiem un uz spēles laukuma parādās “Scatter” simbols, tiek izmaksāts tūlītējs laimests 100x no likmes apmēra.
7. Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Trīs un vairāk “Scatter” simboli aktivizē 6 bezmaksas griezienus:
 - 3 “Scatter” simboli – uz spēles laukuma sākotnēji tiek izvietoti 3 koka rāmji nejauši izvēlētās pozīcijās;
 - 4 “Scatter” simboli – uz spēles laukuma sākotnēji tiek izvietoti 4 ķieģeļu rāmji nejauši izvēlētās pozīcijās;
 - 5 “Scatter” simboli – uz spēles laukuma sākotnēji tiek izvietoti 5 zelta rāmji nejauši izvēlētās pozīcijās.



3. Bezmaksas griezienu laikā ir iespējams saņemt papildus bezmaksas griezienus.
4. Ja bezmaksas griezienu laikā “Scatter” simbols apstājas uz pozīcijas ar koka rāmi, attiecīgais rāmis tiek uzlabots līdz ķieģeļu rāmim.
5. Ja bezmaksas griezienu laikā “Scatter” simbols apstājas uz pozīcijas ar ķieģeļu rāmi, attiecīgais rāmis tiek uzlabots līdz zelta rāmim.
6. Ja bezmaksas griezienu laikā “Scatter” simbols apstājas uz pozīcijas ar zelta rāmi, “Scatter” simbols pārvietosies uz jaunu pozīciju uz spēles laukuma un atzīmēs to ar koka rāmi.
7. Ja visas pozīcijas uz spēles laukuma ir atzīmētas ar jebkura veida rāmi, “Scatter” simbols uzlabos vienu no zemākā veida rāmjiem.
8. Ja viss spēles laukums ir aizpildīts ar zelta rāmjiem un uz spēles laukuma parādās “Scatter” simbols, tiek izmaksāts tūlītējs laimests 100x no likmes apmēra.
9. Bezmaksas griezienu beigās katra no pozīcijām, kas ir atzīmēta ar rāmi, atklāj un izmaksā balvu:
 - Koka rāmis – balva no 2x līdz 5x no likmes apmēra;
 - Ķieģeļu rāmis – balva no 6x līdz 12.5x no likmes apmēra;
 - Zelta rāmis – balva no 15x līdz 25x no likmes apmēra.

10. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotulaimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs noizveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.20%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.







Izmaksu apraksts





Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar likmi 0.60 EUR attēlotas izmaksu attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

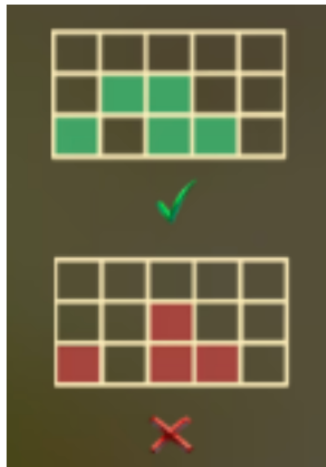
						x5	3.60
x4	1.20	x4	0.90	x4	0.60	x3	1.20
x3	0.60	x3	0.45	x3	0.45	x4	0.60
x3	0.60	x3	0.45	x3	0.24	x3	0.24

							
x5	0.45	x5	0.45	x5	0.30	x5	0.30
x4	0.30	x4	0.30	x4	0.15	x4	0.15
x3	0.12	x3	0.12	x3	0.06	x3	0.06

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kadām notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu