

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Ģertrūdes iela 12-7,  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## 2. Spēles nosaukums un veids

Yeti Quest  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Pragmatic Play Ltd.

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR  
Maksimālā likme 240.00 EUR

## 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Yeti Quest”.

## 5. Spēles norise

„Yeti Quest” ir piecu ruļļu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” simbols
- “Scatter” simbols
- “Free Spins”
- “Buy Free Spins” opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *“Scatter” simbola noteikumi*



- Šis ir “Scatter” simbols
- “Scatter” simbolu var uzgriezt uz visiem ruļļiem

### *“Wild” simbola noteikumi*



- Šis ir “Wild” simbols, kas aizstāj visus citus simbolus izņemot “Scatter”.
- “Wild” simbolu var uzgriezt uz visiem ruļļiem.

### *Vērtīgākie simboli*

- Pamatspēlē 4 vērtīgākajiem simboliem var būt nejaušs reizinātājs x2, x3, x5, x10, x15 vai x20.
- Visas laimesta kombinācijas, kas veidojas ar simboliem, uz kuriem ir reizinātājs, tiek reizināti ar tajos esošajiem reizinātājiem.
- Ja vairāki reizinātāji veido vienu laimesta kombināciju, tie tiek saskaitīti kopā.



### *“Free Spins” noteikumi*

- Uzgriežot 3, 4 vai 5 “Scatter” simbolus, tie aktivizē “Free Spins” papildspēli, un iegūtu 10, 15 vai 20 “Free Spins”.
- Šajā raundā visiem laimesta simboliem var tikt piešķirts x2, x3, x5, x10, x15 vai x20 nejaušs reizinātājs.
- Visas laimesta kombinācijas, kas veidojas ar simboliem, uz kuriem ir reizinātājs, tiek reizināti ar tajos esošajiem reizinātājiem.
- Ja vairāki reizinātāji veido vienu laimesta kombināciju, tie tiek saskaitīti kopā.
- Uzgriežot 3, 4 vai 5 “Scatter” simbolus, atkārtoti aktivizē “Free Spins” papildspēli, un laimēt var 10, 15 vai 20 papildu “Free Spins”.
- Papildspēles laikā tiek izmantotas īpašie ruļļi.

### *“Buy Free Spins” noteikumi*



- “Free Spins” raundu var uzsākt pamatspēles laikā, nopērkot to par summu, kas vienāda ar 100x kopējo likmi.

### *Spēles vadība*

*Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet “TOTAL BET” izvēlni.



2. Izvēlieties monētas summu, reizinātāju un likmi.

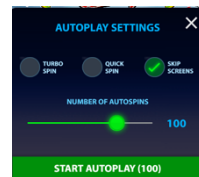


3. Klikšķiniet uz ikonas “Spin” .



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*



1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:



- Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
- Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

### **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām kombinācijām.











Teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.04%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

### *Izmaksu Tabula*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos.
- Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas
- Izmaksas Tabulas Attēlā parādīts ar 0.20 likmi.

 5 - \$20.00 4 - \$1.00 3 - \$0.40	 5 - \$10.00 4 - \$0.80 3 - \$0.30	 5 - \$5.00 4 - \$0.50 3 - \$0.25	 5 - \$3.00 4 - \$0.40 3 - \$0.20	 5 - \$2.00 4 - \$0.35 3 - \$0.15
 5 - \$1.00 4 - \$0.30 3 - \$0.12	 5 - \$0.80 4 - \$0.25 3 - \$0.10	 5 - \$0.70 4 - \$0.20 3 - \$0.07	 5 - \$0.60 4 - \$0.15 3 - \$0.05	 5 - \$0.50 4 - \$0.10 3 - \$0.03

## ***Izmaksu Līnijas Tabula***

- Laimestu maksā par simboliem no kreisās puses uz labo, sākot no kreisās malas uz blakus esošajiem ruļļiem.



### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

### **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

### **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

### **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**