

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Totem Towers
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : HABANERO SYSTEMS B.V

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR
Maksimālā likme 5000.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Totem Towers".

5. Spēles norise

„Totem Towers“ ir sešu ruļļu un 25-101 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Line Boost" funkcija
- Aizstājesimbols "Wild"
- Izkaisītais "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- "Totem Tower" funkcija
- Džekpots

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Line Boost” funkcijas noteikumi

1. Katrs grieziens sākas ar 25 izmaksas līnijām.
 - Laimests ar jebkuru 5 - 19 izmaksu līniju skaitu, atbloķē izmaksu līnijas 26 – 40
 - Laimests ar jebkuru 20 - 24 izmaksu līniju skaitu, atbloķē izmaksu līnijas 41 - 50
 - Laimests ar jebkuru 25 - 39 izmaksu līniju skaitu, atbloķē izmaksu līnijas 51 - 60
 - Laimests ar jebkuru 40 - 49 izmaksu līniju skaitu, atbloķē izmaksu līnijas 61 - 70
 - Laimests ar jebkuru 50 - 69 izmaksu līniju skaitu, atbloķē izmaksu līnijas 71 - 90
 - Laimests ar jebkuru 70 + izmaksu līniju skaitu, atbloķē izmaksu līnijas 91 - 101

Aizstājejsimbolu “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties tikai uz ruļļiem 1, 3 un 5.

Izkaisīta “Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi

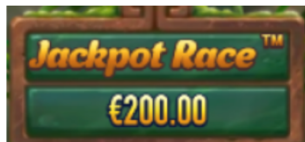


1. Trīs vai vairāki “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienus un izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās uz ruļļiem balstoties uz izmaksu tabulu.
 - 3 “Scatter” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus
 - 4 “Scatter” simboli aktivizē 15 bezmaksas griezienus
 - 5 “Scatter” simboli aktivizē 25 bezmaksas griezienus
 - 6 “Scatter” simboli aktivizē 100 bezmaksas griezienus
2. Bezmaksas griezienus ir iespēja aktivizēt atkārtoti.
3. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tika aktivizēti.

“Totem Tower” funkcijas noteikumi

1. Jebkurš rullis ar tikai vienādas krāsas simbolu kombinācijas (gan ar augstāk gan ar zemāk maksājošiem simboliem) (izņemot “Wild” simbolus) tiek pārvērsts par pilnu rulli ar “Wild” simboliem pirms laimesta izmaksas.

Džekpota noteikumi



1. Sākuma fāze

- Džekpota vērtība ir 200 Eur.
- Džekpota displejā būs redzams: skaits līdz nākamajām sacensībām, džekpota summa, un tieši pēc izmaksu fāzes – informācija par pēdējo džekpota laimestu.
- Šajā fāzē džekpotu nevar aktivizēt.

2. Sacensību fāze

- Sacensību posms ilgst 5 minūtes.
- Džekpots tiek aktivizēts pirms sacensību beigām.
- Džekpota displejā būs redzams: kad beigsies sacensības, un džekpota summa.

3. Izmaksas fāze

- Izmaksas fāze sākas, kad tiek aktivizēts džekpots.
- Spēlētājiem, kuri veica likmi, kas ir vistuvāk džekpota aktivizēšanai, sacensībās tiks piešķirtas finiša pozīcijas.
- Spēlētājs sacensībās var iegūt tikai vienu pozīciju:

Pozīcija	Vietas	Summa
1	1	100 Eur
2	1	50 Eur
3	1	50 Eur

Cita informācija

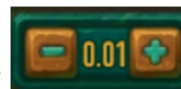
1. Minimālā kvalifikācijas likme ir 0.20 Eur.
2. Džekpots tiks ieplānots atbilstoši serverim paredzētajam laikam un tiks parādīts atbilstoši laikam spēlētāja ierīcē.
3. Neapmaksātas vietas tiks pārceltas uz nākamo notikumu.
4. Džekpota laimesti tiek pievienoti citiem laimestiem.
5. Džekpotu nav iespējams laimēt bonuss spēles laikā.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**COIN**” izvēlni.
2. Nospiežot ikonu “**Max bet**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme pie izvēlētās monētas



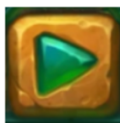
vērtības.



3. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes līmeni, lietojiet “**Bet Level**” izvēlni.



4. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, Jūs varat izvēlēties vienu vai vairākas piedāvātās opcijas:

- Griezienu skaitu (Number Of Spins);
- Apstāties, ja ir aktivizēti bezmaksas griezieni;
- Apstāties, ja balance samazinās par.. ;
- Apstāties, ja viens laimests pārsniedz.. ;

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 92.04%-97.85%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.



Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.25 EUR.
Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	6 ₣15		6 ₣6		6 ₣3
	5 ₣5		5 ₣4		5 ₣1.50
	4 ₣0.80		4 ₣0.70		4 ₣0.60
	3 ₣0.05		3 ₣0.05		3 ₣0.04
			6 ₣2		
			5 ₣1.20		
			4 ₣0.50		
			3 ₣0.04		

	6 ₣1.50		6 ₣1		6 ₣0.60
	5 ₣1		5 ₣0.60		5 ₣0.40
	4 ₣0.40		4 ₣0.20		4 ₣0.07
	3 ₣0.02		3 ₣0.02		3 ₣0.01
			6 ₣0.40		
			5 ₣0.20		
			4 ₣0.05		
			3 ₣0.01		

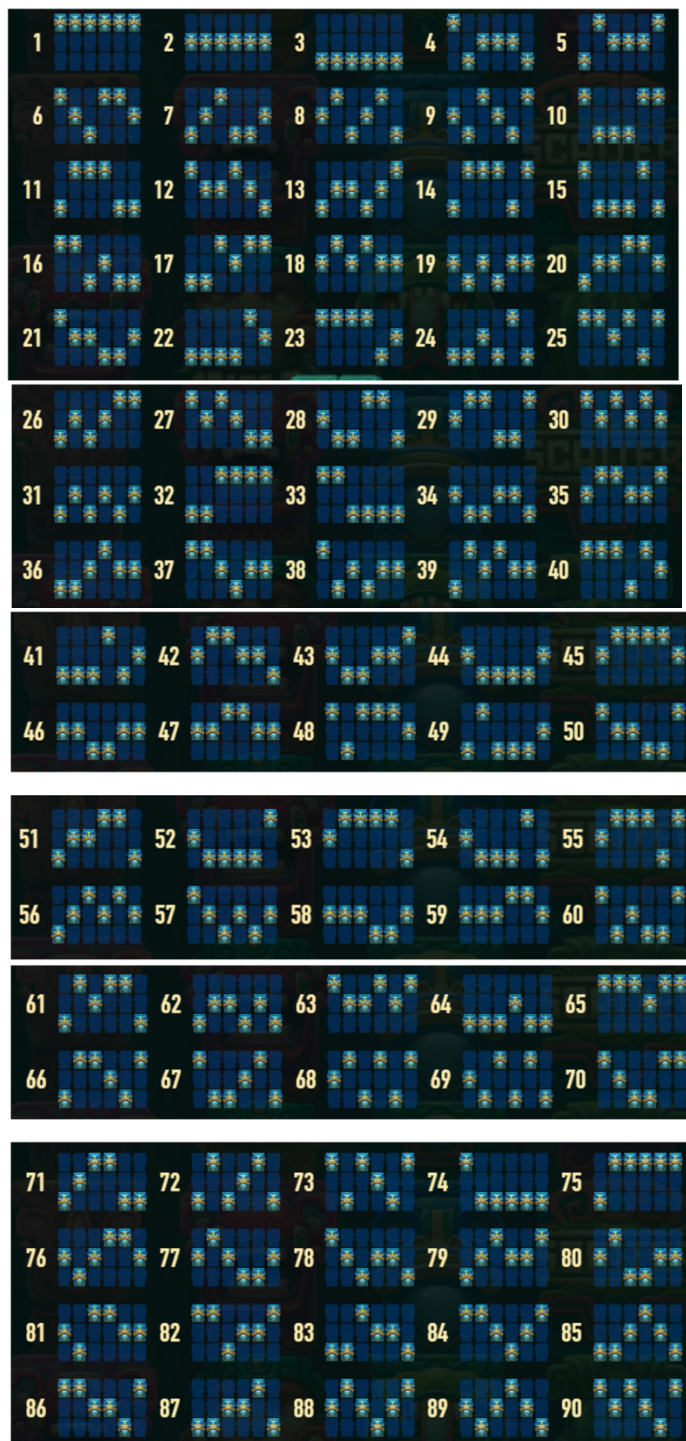
	6 ₣25		6 ₣25
	5 ₣7		5 ₣5
	4 ₣1		4 ₣0.50
	3 ₣0.07		3 ₣0.25

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.





7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu