

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Techno Tumble
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Habanero Systems Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR
Maksimālā likme 5000.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Techno Tumble".

5. Spēles norise

„Techno Tumble“ ir spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Tumble" funkcija un laimesta reizinātāji
- Aizstājesimbols "Wild"
- Izkaisītais "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- Džekpota sacensības

Svarīgi:

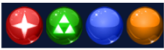



- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Tumble” funkcijas un laimesta reizinātāju noteikumi

1.  un  simboli krīt no augšas katra griezienu sākuma.
2. Katrā griezienā no augšas var krist līdz 45 simboliem.
3. Laimests tiek izmaksāts tikai par vienādiem simboliem, kas atrodas blakus un pieskaras viens otram.
4. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.
5. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tiek piešķirts vēl viens “Tumble” spēles raunds un kopējais spēles laimesta reizinātājs tiek palielināts par +1.
6. Ja laimīgās kombinācijas daļa ir  un  simboli, tiek izmaksāts papildus laimests un par katru nākamo “Tumble” viena griezienu ietvaros šis papildus laimests tiek dubultots.

Aizstājesimbola “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Viens un tas pats “Wild” simbols var būt daļa no vairākām laimīgajām kombinācijām.

Izkaisīta “Scatter” simbola un bezmaksas griezienus noteikumi



1. 3 “Scatter” simboli izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās 1x no likmes apmēra.
2. “Scatter” simbolu izmaksas tiek aprēķinātas, kad uz spēles laukuma neveidojas jaunas laimīgās kombinācijas.
3. 3 “Scatter” simboli aktivizē 8 bezmaksas griezienus un katrs papildus “Scatter” simbols šī paša griezienu ietvaros piešķir +4 bezmaksas griezienus.
4. Ja bezmaksas griezienu beigās nav piešķirts neviens laimests, tiek piešķirta papildus iespēja: papildus bezmaksas grieziens un laimesta reizinātājs palielinās par +1 līdz ir piešķirts laimests.
5. Bezmaksas griezienus nevar atkārtoti aktivizēt.
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Džekpota sacensību noteikumi

Uzkrāšanas fāze

1. Džekpota summa sākas no €0,00.
2. Daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotam.
3. Džekpota displejā būs redzama informācija par: Laiku, kas atlicis līdz nākamajām sacīkstēm, džekpota summu un uzreiz pēc Izmaksas fāzes – arī informācija par pēdējo laimēto džekpotu.
4. Šīs fāzes laikā aktivizēt džekpotu nav iespējams.

Sacīkšu fāze

1. Sacīkšu fāzes ilgums norādīts spēles iebūvētajos noteikumos (kas ir atrodami spēles loga kreisajā apakšējā stūrī):



2. Arī tagad daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotam.
3. Džekpots garantēti aktivizēsies līdz Sacīkstes beigām.
4. Džekpota displejā būs redzama informācija par: Laiku, kad sacīkstes beigsies, un džekpota summu.

Izmaksas fāze

1. Izmaksas fāze sākas, kad tiek aktivizēts džekpots.
2. Spēlētājiem, kas veikuši likmes vistuvāk brīdīm, kad aktivizējies džekpots, sacīkstēs tiks piešķirtas finiša vietas.
3. Katrs spēlētājs sacīkstēs var iegūt tikai vienu vietu.
4. Pēc tam, kad laimesti par visām vietām ir izmaksāti, džekpots tiek atiestatīts uz sākotnējo summu un tiek atkārtoti uzsākta uzkrāšanas fāze.

Laimestu izmaksas tabula

1. Izmaksu tabula (atkarībā no džekpota iestatījumiem) parādīta spēles iebūvētajos noteikumos (kas ir atrodami spēles loga kreisajā apakšējā stūrī):



Cita informācija

1. Minimālā likme lai kvalificētos džekpota izmaksai ir norādīta džekpota logā.
2. Džekpota laiks tiks noteikts pēc servera laika un tiks parādīts saskaņā ar spēlētāja ierīces laiku.
3. Vietas, par kurām netiek izmaksāti laimesti, pāriet uz nākamo notikumu.
4. Ja notikumi nav plānoti, pārnesto summu patur kazino. 5. Ja nav nākamā notikuma, summu patur operators.

Visi džekpota noteikumi

1. Džekpota noteikumi ir spēkā tikai tad, ja džekpots ir aktivizēts un redzams.
2. Daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotiem.
3. Džekpota summa mainās līdz ar katru likmi.
4. Džekpotiem nav griestu vai augšējā limita.
5. Ja tiek laimēts džekpots, serverī tas tiks atiestatīts uz sākotnējo vērtību.
6. Džekpota laimesta summa ir džekpota vērtība uz servera, kas noapaļota līdz 2 decimāldaļām.
7. Džekpota laimesti tiek summēti ar citiem laimestiem

Džekpota savienojuma pārtraukuma politika

1. Ja savienojuma pārtraukums notiek jebkurā spēles brīdī, džekpota summa netiks atjaunināta līdz nākamajai debeta darbībai.
2. Ja serveris ir saņēmis veikto likmi, džekpotu vēl joprojām ir iespējams laimēt un laimesti tiks atspoguļoti spēlētāja konta atlikumā uzreiz pēc tam, kad tiks atjaunots savienojums.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**COIN**” izvēlni.



2. Nospiežot ikonu “**Max bet**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.



3. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes līmeni, lietojiet “**Bet Level**” izvēlni.



4. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of rounds** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni...
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.....
 - Apstādināt ja bilance ir zemāka par.....

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 92.23% - 97.99%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

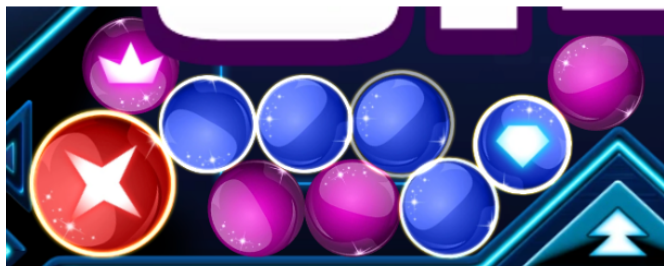
- Uz spēles laukuma jāizkrīt vismaz 5 vienādiem simboliem
- Simboliem jābūt blakus un jāpieskaras viens otram.
- Ja laimīgo kombināciju veido 11 un vairāk vienādi simboli, katrs simbols, kas ir pēc desmitā, izmaksā papildus summu par 10 simboliem (piemēram, 11 simboli izmaksās laimestu 18 EUR)

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.50 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās kombināciju izmaksas:

	10 ₣9		10 ₣4.80		10 ₣0.80
	9 ₣4.80		9 ₣2		9 ₣0.50
	8 ₣3		8 ₣1.40		8 ₣0.30
	7 ₣1.20		7 ₣0.60		7 ₣0.20
	6 ₣0.40		6 ₣0.24		6 ₣0.12
	5 ₣0.14		5 ₣0.10		5 ₣0.06

Izmaksas kombināciju Apraksts.

Laimests veidojas, ja uz spēles laukuma izkrīt vismaz 5 blakusesoši vienādi simboli, kas pieskaras viens otram.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrs, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu