

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Scopa
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Habanero Systems Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.15 EUR
Maksimālā likme 3000.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Scopa".

5. Spēles norise

„Scopa“ ir piecu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājejsimbols "Wild"
- "Scopa" izmaksa
- Izkaisītais "Scatter", "Bonus" simbols un bezmaksas griezieni
- Speciālās lokācijas
- Džekpots

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājesimbolu “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” un “Bonus” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties tikai uz ruļļiem 2, 3 un 4.

“Scopa” izmaksas noteikumi

1. Ja visi simboli uz ruļļiem ir laimējošie simboli, tiek piešķirts papildus laimests 25x likmes vērtība.

Izkaisīta “Scatter”, “Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Scatter” un “Bonus” simbols var parādīties tikai uz ruļļiem 2, 3 un 4.
2. Trīs “Scatter” un “Bonus” simboli (atsevišķi) izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās uz ruļļiem balstoties uz izmaksu tabulu.
3. Trīs “Scatter” simboli aktivizē 13 bezmaksas griezienus ar laimesta reizinātāju x1.
4. Trīs “Bonus” simboli aktivizē 13 bezmaksas griezienus ar laimesta reizinātāju x5.
5. Abi bezmaksas griezienu varianti nevar tikt aktivizēti vienlaicīgi.
6. Bezmaksas griezienus nav iespējams aktivizēt atkārtoti.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tika aktivizēti.

Speciālo lokāciju noteikumi



1. Lokācijas ir iespēja pārslēgt pamata spēles laikā, nospiežot uz .
2. Katrā lokācijā ir atsevišķas papildus funkcijas.
3. Atbloķētās lokācijas tiek saglabātas.

“Genoa” lokācija

1. “Wild” simbols izlases kārtā var atklāt laimesta reizinātāja vērtību x1, x2 vai x3.
2. Laimesta reizināti tiek reizināti savā starpā katrā laimīgā kombinācijā.
3. Pēc pirmās “Genoa” bezmaksas griezienu funkcijas, “Milan” tiek atbloķēta kā vienīgā spēlējamā lokācija.
4. “Genoa” paliek atbloķēts tikai pēc pirmās “Veniece” bezmaksas griezienu funkcijas.
5. “Genoa” lokācija ir vienīgā abloķētā lokācija, pirmo reizi spēlējot spēli “Scopa”.

“Milan” lokācija

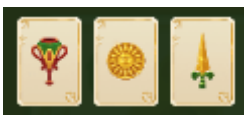

1. Katrs “Wild” simbols, kas ietilpst laimīgā kombinācijā, izplešas, aizņemot visas attiecīgā ruļļa pozīcijas pirms laimesta izmaksas.
2. Pēc pirmās “Milan” bezmaksas griezienu funkcijas, “Naples” tiek atbloķēta kā vienīgā spēlējamā lokācija.
3. “Milan” paliek atbloķēts tikai pēc pirmās “Veniece” bezmaksas griezienu funkcijas.

“Naples” lokācija

1. Par katru “Wild” simbolu, kas parādās uz ruļļiem, izlases kārtā izvēlēts simbols (izņemot “Scatter” un “Bonus” simbolu) tiek pārvērsts par “Wild” simbolu pirms laimesta izmaksas, ieskaitot simbolus uz ruļļiem 1 un 5.
2. Pēc pirmās “Naples” bezmaksas griezienu funkcijas, “Tuscany” tiek atbloķēta kā vienīgā spēlējamā lokācija.
3. “Naples” paliek atbloķēts tikai pēc pirmās “Veniece” bezmaksas griezienu funkcijas.

“Tuscany” lokācija



1.  un  simboli izlases kārtā var tikt pārvērsti “Wild” simboliem pirms laimesta izmaksas, ieskaitot simbolus uz ruļļiem 1 un 5 pie papildus “Wild” simboliem, kas parādās uz ruļļiem.
2. Pēc pirmās “Tuscany” bezmaksas griezienu funkcijas, “Veniece” tiek atbloķēta kā vienīgā spēlējamā lokācija.
3. “Tuscany” paliek atbloķēts tikai pēc pirmās “Veniece” bezmaksas griezienu funkcijas.

“Veniece” lokācija

1. Tiek garantēts viens “Wild” simbols katrā griezienā uz ruļļiem 2, 3 un 4 pamata spēles laikā pie papildus “Wild” simboliem, kas parādās uz ruļļiem.
2. Tiek garantēti divi “Wild” simboli katrā griezienā uz ruļļiem 2, 3 un 4 bezmaksas griezienu laikā pie papildus “Wild” simboliem, kas parādās uz ruļļiem.
3. Pēc pirmās “Veniece” bezmaksas griezienu funkcijas, visas lokācijas paliek atbloķētas.

Džekpota noteikumi



1. Sākuma fāze
 - Džekpota vērtība ir 200 Eur.
 - Džekpota displejā būs redzams: skaits līdz nākamajām sacensībām, džekpota summa, un tieši pēc izmaksu fāzes – informācija par pēdējo džekpota laimestu.
 - Šajā fāzē džekpotu nevar aktivizēt
2. Sacensību fāze
 - Sacensību posms ilgst 5 minūtes.
 - Džekpots tiek aktivizēts pirms sacensību beigām.
 - Džekpota displejā būs redzams: kad beigsies sacensības, un džekpota summa.
3. Izmaksas fāze
 - Izmaksas fāze sākas, kad tiek aktivizēts džekpots.
 - Spēlētājiem, kuri veica likmi, kas ir vistuvāk džekpota aktivizēšanai, sacensībās tiks piešķirtas finiša pozīcijas.
 - Spēlētājs sacensībās var iegūt tikai vienu pozīciju:

Pozīcija	Vietas	Summa
1	1	100 Eur
2	1	50 Eur
3	1	50 Eur

Cita informācija

1. Minimālā kvalifikācijas likme ir 0.20 Eur.
2. Džekpots tiks ieplānots atbilstoši serverim paredzētajam laikam un tiks parādīts atbilstoši laikam spēlētāja ierīcē.
3. Neapmaksātas vietas tiks pārceltas uz nākamo notikumu.
4. Džekpota laimesti tiek pievienoti citiem laimestiem.
5. Džekpotu nav iespējams laimēt bonuss spēles laikā.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**COIN**” izvēlni.
2. Nospiežot ikonu “**Max bet**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme pie izvēlētās monētas vērtības.



3. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes līmeni, lietojiet “**Bet Level**” izvēlni.



4. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of rounds** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni...
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.....
 - Apstādināt ja bilance ir zemāka par.....

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 93.97 - 96.67%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.15 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksa

	5 ₣2.50		3 ₣0.15		3 ₣1.95		
	5 ₣2.50 4 ₣0.50 3 ₣0.13		5 ₣1.50 4 ₣0.30 3 ₣0.07		5 ₣1.20 4 ₣0.25 3 ₣0.05		
	5 ₣0.80 4 ₣0.20 3 ₣0.04		5 ₣0.60 4 ₣0.15 3 ₣0.04		5 ₣0.40 4 ₣0.12 3 ₣0.03		5 ₣0.25 4 ₣0.10 3 ₣0.03

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrs, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu