

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Return to the Feature
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Habanero Systems Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR
Maksimālā likme 5000.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Return to the Feature".

5. Spēles norise

Return to the Feature " ir piecu ruļļu un 243 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājejsimbols "Wild"
- "Rewind" funkcija
- "Money" simbols un atkārtotais grieziens
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- "Bonus Buy" opcija
- Džekpota sacensības

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.

- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājesimbola “Wild” noteikumi

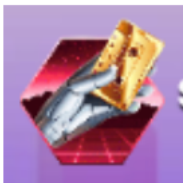


1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru citu simbolu, izņemot “Rewind”, “Scatter” un “Money” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“Rewind” funkcijas noteikumi

1. “Rewind” simbols var parādīties uz spēles laukuma tikai kad ir saglabāta vismaz viena iena bezmaksas griezienu spēle.
2. 3, 4 un 5 “Rewind” simboli aktivizē 1, 2 vai 3 nejaušī izvēlētas saglabātās bezmaksas griezienu spēles.
3. No saglabātajā bezmaksas spēlēm tiek izspēlēti laimējošie griezieni.
4. Pēc nejaušības principa var tikt aktivizēta laimīgo kombināciju izmaksas gan no kreisās, gan no labās puses.
5. Pēc nejaušības principa var tikt aktivizēti dubultoti laimesi.
6. Var tikt saglabātas līdz 7 bezmaksas griezienu spēlēm ar dažādām likmēm.
7. Ja ir saglabātas 7 bezmaksas griezienu spēles, augstākā bezmaksas griezienu spēle aizvietos zemāku bezmaksas griezīnu spēli.
8. Kad saglabātā bezmaksas griezienu spēle ir aktivizēta, tā tiek noņemta no saglabāto bezmaksas spēļu saraksta.

“Money” simbola un atkārtoto griezienu notiekumi



1. “Money” simbols var parādīties uz spēles laukuma tikai pamatspēles laikā.
2. 1 vai 2 “Money” simboli piešķir uz tiek attēloto balvu ; x2, x3, x5, x8, x18, x28, x58, x88, x188, x288, x588, x888, x1888 vai x2888 no likmes apmēra.
3. Ja uz spēles laukuma parādās 3 un vairāk “Money” simboli, tiek aktivizēta atkārtoto griezienu funkcija.
4. Atkārtoto griezienu funkcijas sākumā visi aktivizējošie “Money” simboli tiek fiksēti savās vietās un pārējie ruļļi turpina griezties.
5. Funkcijas sākumā tiek piešķirti 4 atkārtoti griezieni un katru reizi, kad parādās jauns “Money” simbols, atkārtoto griezienu skaits tiek atiestatīts uz 4 griezieniem.
6. Atkārtoto griezienu funkcija beidzas, ja viss spēles lauks ir aizpildīts ar “Money” simboliem vai ir beigušies griezieni.
7. Ja atkārtoto griezienu funkcijas beigās viss lauks ir aizpildīts ar “Money” simboliem, visiem laimestiem tiek piemērots reizinātājs x10.
8. Funkcijas beigās visi laimesti, kas ir norādīti uz “Money” simboliem tiek saskaitīti un pievienoti spēlētāja kontam.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli piešķir 12, 20 vai 100 bezmaksas griezienus attiecīgi un izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās.
2. Bezmaksas griezieni nevar tikt atkārtoti aktivizēti.
3. Bezmaksas griezienu spēle tiek izspēlēta ar aktivizējošo spēles likmi.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu vai atkārtoto griezienu bonusa spēli.
2. Bonusa cena ir atkarīga no izvēlētās opcijas un likmes apmēra.
3. Darbojas visi minētie nosacījumi

Džekpota sacensību noteikumi

Uzkrāšanas fāze

1. Džekpota summa sākas no €0,00.
2. Daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotam.
3. Džekpota displejā būs redzama informācija par: Laiku, kas atlicis līdz nākamajām sacīkstēm, džekpota summu un uzreiz pēc Izmaksas fāzes – arī informācija par pēdējo laimēto džekpotu.
4. Šīs fāzes laikā aktivizēt džekpotu nav iespējams.

Sacikšu fāze

1. Sacikšu fāzes ilgums norādīts spēles iebūvētajos noteikumos (kas ir atrodami spēles loga kreisajā apakšējā stūrī):



2. Arī tagad daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotam.
3. Džekpots garantēti aktivizēsies līdz Sacikstes beigām.
4. Džekpota displejā būs redzama informācija par: Laiku, kad sacikstes beigsies, un džekpota summu.

Izmaksas fāze

1. Izmaksas fāze sākas, kad tiek aktivizēts džekpots.
2. Spēlētājiem, kas veikuši likmes vistuvāk brīdim, kad aktivizējies džekpots, sacikstēs tiks piešķirtas finiša vietas.
3. Katrs spēlētājs sacikstēs var iegūt tikai vienu vietu.
4. Pēc tam, kad laimesti par visām vietām ir izmaksāti, džekpots tiek atiestatīts uz sākotnējo summu un tiek atkārtoti uzsākta uzkrāšanas fāze.

Laimestu izmaksas tabula

1. Izmaksu tabula (atkarībā no džekpota iestatījumiem) parādīta spēles iebūvētajos noteikumos (kas ir atrodami spēles loga kreisajā apakšējā stūrī):



Cita informācija

1. Minimālā likme lai kvalificētos džekpota izmaksai ir norādīta džekpota logā.
2. Džekpota laiks tiks noteikts pēc servera laika un tiks parādīts saskaņā ar spēlētāja ierīces laiku.
3. Vietas, par kurām netiek izmaksāti laimesti, pāriet uz nākamo notikumu.
4. Ja notikumi nav plānoti, pārnesto summu patur kazino. 5. Ja nav nākamā notikuma, summu patur operators.

Visi džekpota noteikumi

1. Džekpota noteikumi ir spēkā tikai tad, ja džekpots ir aktivizēts un redzams.
2. Daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotiem.
3. Džekpota summa mainās līdz ar katru likmi.
4. Džekpotiem nav griestu vai augšējā limita.
5. Ja tiek laimēts džekpots, serverī tas tiks atiestatīts uz sākotnējo vērtību.
6. Džekpota laimesta summa ir džekpota vērtība uz servera, kas noapaļota līdz 2 decimāldaļām.

7. Džekpota laimesti tiek summēti ar citiem laimestiem


Džekpota savienojuma pārtraukuma politika

1. Ja savienojuma pārtraukums notiek jebkurā spēles brīdī, džekpota summa netiks atjaunināta līdz nākamajai debeta darbībai.
2. Ja serveris ir saņēmis veikto likmi, džekpotu vēl joprojām ir iespējams laimēt un laimesti tiks atspoguļoti spēlētāja konta atlikumā uzreiz pēc tam, kad tiks atjaunots savienojums.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**COIN**” izvēlni. 
2. Nospiežot ikonu “**Max bet**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme pie izvēlētās monētas

vērtības.



3. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes līmeni, lietojiet “**Bet Level**” izvēlni.



4. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of spins** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni...
 - a kādā griezienā laimests pārsniedz.....
 - Apstādināt ja balance samazinās par.....

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 92.20%-97.97%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.50 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

 5 ₣10 4 ₣1 3 ₣0.16	 5 ₣25 4 ₣1.50 3 ₣0.50	 5 ₣50 4 ₣2.50 3 ₣0.50	
 5 ₣5 4 ₣1 3 ₣0.16	 5 ₣2 4 ₣0.80 3 ₣0.10	 5 ₣1.50 4 ₣0.50 3 ₣0.08	 5 ₣1.20 4 ₣0.40 3 ₣0.06
 5 ₣0.60 4 ₣0.24 3 ₣0.06	 5 ₣0.40 4 ₣0.14 3 ₣0.04	 5 ₣0.24 4 ₣0.10 3 ₣0.02	 5 ₣0.12 4 ₣0.06 3 ₣0.02

Izmaksas kombināciju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Laimīgās izmaksu līnijas veidojas, ja vismaz 3 vienādi simboli atrodas uz blakus ruļļiem, sākot ar 1.rulli.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu