

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Magic Oak
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: HABANERO SYSTEMS B.V

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Magic Oak".

5. Spēles norise

„Magic Oak“ ir piecu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājejsimbols ("Wild")
- Izkaisītais ("Scatter") simbols
- Malduguņu opcija
- Bezmaksas griezieni
- Progresīvais džekpots
- Grupu laimesti
- Džekpota sacensības

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājesimbola (“Wild”) noteikumi









1. “Wild” simbols aizstāj visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolu.
2. “Wild” simbols var būt daļa no vairāk nekā 1. grupas.
3. “Wild” simboli dod laimestu tikai tad, ja tie neveido daļu no kādu citu simbolu grupas.



Izkaisīta (“Scatter”) simbola noteikumi



1. “Scatter” simbols netiek izmaksāts.

Malduguņu opcijas noteikumi

1. Jebkura grieziena laikā var parādīties  un  (katra veida).
2. Var sakrāt ne vairāk kā 4  malduguni.
3. Var sakrāt ne vairāk kā 2  malduguni.
4. Visi malduguni var aktivizēties jebkura grieziena laikā, vai ja tiek sakrātas kopumā 6. malduguni.
5. No sākuma aktivizējas  maldugunis un  tad maldugunis, maldugunis, kas nespēj aizvietot simbolu, paliek pie spēlētāja.

-  malduguns aizvieto visus viena veida simbolus ar “Wild” simboliem.
-  malduguns aizvieto vienu simbolu ar “Wild” simboliem.

Bezmaksas griezienu noteikumi

- Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, ja jebkur ekrānā parādās 4. vai vairāki “Scatter” simboli.
- Katram ekrānā redzamajam “Scatter” simbolam atbilst 2., 3 vai 4. bezmaksas griezieni.
- “Scatter” simbols bezmaksas spēles laikā neparādās.
- Spēli nevar aktivizēt atkārtoti.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar aktivizējušo spēles likmi.

Progresīva džekpota noteikumi

- Progresīvo džekpotu var laimēt jebkuras spēles nobeiguma.
- Džekpots tiek aktivizēts pēc nejaušības principa.
- Progresīva džekpota laimests tiek pievienots pie pārejiem laimestiem.

Grupu laimestu noteikumi

4. vai vairāki simboli, kas parādās grupā, dod laimestu.
- Simbols veido daļu no grupas, ja tas horizontāli vai vertikāli atrodas blakus tādām pašām simbolam.
- Dažādu grupu laimesti tiek saskaitīti.
- Laimestus sareizina ar atlasīto likmes līmeni

Džekpota sacensību noteikumi

Uzkrāšanas fāze

- Džekpota summa sākas no €0,00.
- Daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotam.
- Džekpota displejā būs redzama informācija par: Laiku, kas atlicis līdz nākamajām sacīkstēm, džekpota summu un uzreiz pēc Izmaksas fāzes – arī informācija par pēdējo laimēto džekpotu.
- Šīs fāzes laikā aktivizēt džekpotu nav iespējams.

Sacikšu fāze

1. Sacikšu fāzes ilgums norādīts spēles iebūvētajos noteikumos (kas ir atrodami spēles loga kreisajā apakšējā stūrī):



2. Arī tagad daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotam.
3. Džekpots garantēti aktivizēsies līdz Sacikstes beigām.
4. Džekpota displejā būs redzama informācija par: Laiku, kad sacikstes beigsies, un džekpota summu.

Izmaksas fāze

1. Izmaksas fāze sākas, kad tiek aktivizēts džekpots.
2. Spēlētājiem, kas veikuši likmes vistuvāk brīdim, kad aktivizēties džekpots, sacikstēs tiks piešķirtas finiša vietas.
3. Katrs spēlētājs sacikstēs var iegūt tikai vienu vietu.
4. Pēc tam, kad laimesti par visām vietām ir izmaksāti, džekpots tiek atiestatīts uz sākotnējo summu un tiek atkārtoti uzsākta uzkrāšanas fāze.

Laimestu izmaksas tabula

1. Izmaksu tabula (atkarībā no džekpota iestatījumiem) parādīta spēles iebūvētajos noteikumos (kas ir atrodami spēles loga kreisajā apakšējā stūrī):



Cita informācija

1. Minimālā likme lai kvalificētos džekpota izmaksai ir norādīta džekpota logā.
2. Džekpota laiks tiks noteikts pēc servera laika un tiks parādīts saskaņā ar spēlētāja ierīces laiku.
3. Vietas, par kurām netiek izmaksāti laimesti, pāriet uz nākamo notikumu.
4. Ja notikumi nav plānoti, pārnesto summu patur kazino. 5. Ja nav nākamā notikuma, summu patur operators.

Visi džekpota noteikumi

1. Džekpota noteikumi ir spēkā tikai tad, ja džekpots ir aktivizēts un redzams.
2. Daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotiem.
3. Džekpota summa mainās līdz ar katru likmi.
4. Džekpotiem nav griestu vai augšējā limita.
5. Ja tiek laimēts džekpots, serverī tas tiks atiestatīts uz sākotnējo vērtību.
6. Džekpota laimesta summa ir džekpota vērtība uz servera, kas noapaļota līdz 2 decimāldaļām.

7. Džekpota laimesti tiek summēti ar citiem laimestiem

Džekpota savienojuma pārtraukuma politika

1. Ja savienojuma pārtraukums notiek jebkurā spēles brīdī, džekpota summa netiks atjaunināta līdz nākamajai debeta darbībai.
2. Ja serveris ir saņēmis veikto likmi, džekpotu vēl joprojām ir iespējams laimēt un laimesti tiks atspoguļoti spēlētāja konta atlikumā uzreiz pēc tam, kad tiks atjaunots savienojums.

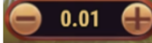
Progresīva džekpota noteikumi

1. Progresīvo džekpotu var laimēt jebkuras spēles nobeiguma.
2. Džekpots tiek aktivizēts pēc nejaušības principa.
3. Progresīva džekpota laimests tiek pievienots pie pārejiem laimestiem

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**COIN**” izvēlni. 
2. Nospiežot ikonu “**Max bet**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme pie izvēlētās monētas

vērtības.



3. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes līmeni, lietojiet “**Bet Level**” izvēlni.



4. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of rounds** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni...
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.....
 - Apstādināt ja bilance ir zemāka par.....

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.41%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas monētas par likmi 0.20 €. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	16 25,000		16 5,000		16 3,000
	15 5,000		15 4,000		15 2,500
	14 4,000		14 3,500		14 2,000
	13 3,500		13 3,000		13 1,500
	12 3,000		12 2,500		12 1,000
	11 2,400		11 2,000		11 750
	10 1,200		10 900		10 500
	9 850		9 800		9 400
	8 700		8 650		8 350
	7 550		7 500		7 250
	6 450		6 400		6 200

	5 250		5 200		5 150
	4 150		4 120		4 50
	16 2,500		16 1,500		16 1,200
	15 1,500		15 1,200		15 850
	14 1,000		14 900		14 600
	13 800		13 800		13 500
	12 650		12 600		12 300
	11 500		11 500		11 250
	10 400		10 320		10 200
	9 300		9 200		9 150

	8 200		8 150		8 100
	7 120		7 80		7 50
	6 100		6 50		6 30
	5 80		5 40		5 20
	4 30		4 15		4 10

	16 1,200		16 400		16 400
	15 850		15 300		15 300
	14 600		14 200		14 200
	13 500		13 150		13 150
	12 300		12 120		12 120
	11 250		11 100		11 100

	10 200		10 80		10 80
	9 150		9 60		9 60
	8 100		8 30		8 30
	7 50		7 20		7 20
	6 30		6 10		6 10
	5 20		5 8		5 8
	4 10		4 5		4 5

	16 400		16 400
	15 300		15 300
	14 200		14 200
	13 150		13 150

12	120	12	120
11	100	11	100
10	80	10	80
9	60	9	60
8	30	8	30
7	20	7	20
6	10	6	10
5	8	5	8
4	5	4	5

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu