

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Happy Ape
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Habanero Systems Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.15 EUR
Maksimālā likme 3000.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Happy Ape".

5. Spēles norise

„Happy Ape“ ir sešu ruļļu un 15 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājejsimbols "Wild"
- "Chest" funkcija
- "Banana Toss" funkcija
- "Ape Smash" funkcija
- Izkaisītais "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- Džekpots

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.




Aizstājesimbolu "Wild" noteikumi





1. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Scatter" simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.


"Chest" funkcijas noteikumi



1.  ra grieziena laikā atrodas virs katra ruļļa.
2. Ja uz ruļļiem parādās  bols,  ruļļa tiek atvērts un piešķir balvu.
3. Iespējamās balvas:

-  - reizina visus laimestus ar x2
-  - reizina visus laimestus ar x3

Ja laimīgā kombinācijā ietilpst vairāki reizinātāji, tie savā starpā tiek sareizināti.




-  - laimesti tiek izmaksāti gan labās uz kreiso, gan kreisās uz labo pusi.

-  - “Scatter” simbols

-  - “Wild” simbols

4. Par   un   simbols tiek pārvērst par jebkuru izlases kārtā izvēlēto simbolu


5. Par ,  simbols tiek pārvērst par  simbolu.

6. Par ,  simbols tiek pārvērst par  simbolu.

7.  neparādās bezmaksas griezienu laikā.

“Banana Toss” funkcijas noteikumi

1. “Banana Toss” funkcija var tikt aktivizēta jebkurā laikā, pēc ruļļu apstāšanas.


2. 2 – 6  simboli var tikt pievienoti uz ruļļiem izlases kārtā izvēlētās pozīcijās pirms laimestu izmaksas.

“Ape Smash” funkcijas noteikumi

1. “Ape Smash” funkcija var tikt aktivizēta jebkurā laikā pēc zaudētā griezienu.
2. Funkcijas laikā no ruļļiem var tikt noņemti 3 – 6 izlases kārtā izvēlēti simboli.
3. Simboli kritīs uz ruļļu apakšu un tukšās pozīcijās parādīsies jauni simboli.
4. “Ape Smash” funkcijā laimests tiek garantēts.

Izkaisīta "Scatter" simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Divi vai vairāki "Scatter" izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās uz ruļļiem balstoties uz izmaksu tabulu.
2. Trīs vai vairāki "Scatter" simboli jebkurās pozīcijās uz ruļļiem aktivizē bezmaksas griezienus.
3. Par katru "Scatter" simbolu tiek piešķirti 4 bezmaksas griezieni.
4. Maksimālais bezmaksas griezienu skaits ir 36.
5. "Scatter" simbols bezmaksas griezienu laikā nav aktīvs.
6. Bezmaksas griezienu laikā tiek garantēts vismaz 1  simbols katrā griezienā.
7. Bezmaksas griezienus nav iespējams aktivizēt atkārtoti.
8. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tika aktivizēti.

Džekpota noteikumi



1. Sākuma fāze
 - Džekpota vērtība ir 200 Eur.
 - Džekpota displejā būs redzams: skaits līdz nākamajām sacensībām, džekpota summa, un tieši pēc izmaksu fāzes – informācija par pēdējo džekpota laimestu.
 - Šajā fāzē džekpotu nevar aktivizēt.
2. Sacensību fāze
 - Sacensību posms ilgst 5 minūtes.
 - Džekpots tiek aktivizēts pirms sacensību beigām.
 - Džekpota displejā būs redzams: kad beigsies sacensības, un džekpota summa.
3. Izmaksas fāze
 - Izmaksas fāze sākas, kad tiek aktivizēts džekpots.
 - Spēlētājiem, kuri veica likmi, kas ir vistuvāk džekpota aktivizēšanai, sacensībās tiks piešķirtas finiša pozīcijas.
 - Spēlētājs sacensībās var iegūt tikai vienu pozīciju:

Pozīcija	Vietas	Summa
1	1	100 Eur
2	1	50 Eur
3	1	50 Eur

Cita informācija

1. Minimālā kvalifikācijas likme ir 0.20 Eur.
2. Džekpots tiks ieplānots atbilstoši serverim paredzētajam laikam un tiks parādīts atbilstoši laikam spēlētāja ierīcē.
3. Neapmaksātas vietas tiks pārceltas uz nākamo notikumu.
4. Džekpota laimesti tiek pievienoti citiem laimestiem.
5. Džekpotu nav iespējams laimēt bonuss spēles laikā.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “COIN” izvēlni.
2. Nospiežot ikonu “Max bet”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme pie izvēlētās monētas



vērtības.



3. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes līmeni, lietojiet “Bet Level” izvēlni.



4. Klikšķiniet uz ikonas “Spin”.  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of rounds** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni...
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.....
 - Apstādināt ja bilance ir zemāka par.....

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 92.03%-98.11%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.15 EUR.

Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

 5 ₺5	2 OR MORE  symbols pay ₺0.15	
 5 ₺5 4 ₺2.50 3 ₺0.20	 5 ₺4 4 ₺2 3 ₺0.15	 5 ₺3 4 ₺1 3 ₺0.10
	 5 ₺2 4 ₺0.75 3 ₺0.10	
 5 ₺0.75 4 ₺0.50 3 ₺0.05	 5 ₺0.50 4 ₺0.15 3 ₺0.05	 5 ₺0.30 4 ₺0.10 3 ₺0.03
	 5 ₺0.20 4 ₺0.10 3 ₺0.03	

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu