

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Ģertrūdes iela 12-7,  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

Fruity Halloween  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Habanero Systems Limited

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.25 EUR  
Maksimālā likme 5 000.00 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Fruity Halloween".

## **5. Spēles norise**

„Fruity Halloween“ ir sešu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- „Scatter“ simbols un bezmaksas griezieni
- „Money“ simbols un atkārtotie griezieni
- "Super Bet" opcija
- Bonusa iegāde (ja pieejams operatora konfigurācijā)
- Džekpota sacensības

### **Svarīgi:**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

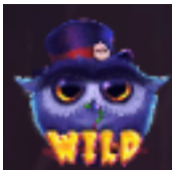
## Spēles noteikumi

### Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

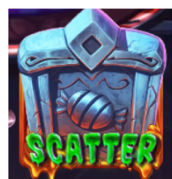
### *“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi*

1. “Wild” simbols var parādīties jebkur uz spēles laukuma.
2. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. Jebkura griezienu laikā spēles laukumam var tikt pievienoti līdz 6 “Wild” simboliem.
4. “Wild” simbols var parādīties uz spēles laukuma ar reizinātāju 2x vai 3x.
5. Visi “Wild” reizinātāji tiek pieskaitīti kopējam laimesta reizinātājam, kas katra pamatspēles griezienu sākumā ir x1.



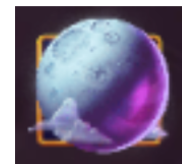
### *“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi*

1. “Scatter” simboli var parādīties jebkur uz spēles laukuma.
2. 3, 4, 5 vai 6 “Scatter” simboli piešķir 10, 25, 50 vai 100 bezmaksas griezienu attiecīgi.
3. Visi “Wild” reizinātāji tiek pieskaitīti kopējam laimesta reizinātājam, kas bezmaksas griezienu sākumā ir x1 un turpina pieaugt līnzkasas griezienu beigām.
4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes apmēru, ar kādu tika aktivizēti.



### *“Money” simbola un atkārtoto griezienu noteikumi*

1. “Money” simbols parādās uz spēles laukuma tikai pamatspēles laikā.
2. Uz katra “Money” simbola tiek norādīta naudas vērtība, kas ir atkarīga no likmes apmēra.
3. Četri un vairāk “Money” simboli aktivizē atkārtoto griezienu funkciju.
4. Spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtoti griezieni.
5. Visi “Money” simboli tiek fiksēti savās pozīcijās un katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās jauns “Money” simbols, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
6. Ja viss spēles laukums ir aizpildīts ar “Money” simboliem, tiek piešķirta balva 2000x no likmes apmēra.
7. Atkārtoto griezienu beigās tiek izmaksātas visu “Money” simbolu vērtības.



### *“Super Bet” opcijas noteikumi*

1. Spēlētājiem ir iespēja palielināt likmi ar “Super Bet” opciju, lai dubultotu iespēju laimēt bezmaksas griezienu jebkura griezienu laikā.
2. “Super Bet” opcijas cena ir norādīta uz iegādes pogas un dubulto likmes apmēru.
3. “Super Bet” opcijas aktivizēšana neietekmē simbolu izmaksas.

### ***Bonusa iegādes noteikumi***

1. Spēlētājiem ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienus par cenu, kas ir atkarīga no likmes.
2. Darbojas visi minētie nosacījumi.

### ***Džekpota sacensību noteikumi***

#### Uzkrāšanas fāze

1. Džekpota summa sākas no €0,00.
2. Daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotam.
3. Džekpota displejā būs redzama informācija par: Laiku, kas atlicis līdz nākamajām sacīkstēm, džekpota summu un uzreiz pēc Izmaksas fāzes – arī informācija par pēdējo laimēto džekpotu.
4. Šīs fāzes laikā aktivizēt džekpotu nav iespējams.

#### Sacīkšu fāze

1. Sacīkšu fāzes ilgums norādīts spēles iebūvētajos noteikumos (kas ir atrodami spēles loga kreisajā apakšējā stūrī):



2. Arī tagad daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotam.
3. Džekpots garantēti aktivizēsies līdz Sacīkstes beigām.
4. Džekpota displejā būs redzama informācija par: Laiku, kad sacīkstes beigsies, un džekpota summu.

#### Izmaksas fāze

1. Izmaksas fāze sākas, kad tiek aktivizēts džekpots.
2. Spēlētājiem, kas veikuši likmes vistuvāk brīdim, kad aktivizējies džekpots, sacīkstēs tiks piešķirtas finiša vietas.
3. Katrs spēlētājs sacīkstēs var iegūt tikai vienu vietu.
4. Pēc tam, kad laimesti par visām vietām ir izmaksāti, džekpots tiek atiestatīts uz sākotnējo summu un tiek atkārtoti uzsākta uzkrāšanas fāze.

## Laimestu izmaksas tabula

1. Izmaksu tabula (atkarībā no džekpota iestatījumiem) parādīta spēles iebūvētajos noteikumos (kas ir atrodami spēles loga kreisajā apakšējā stūrī):



## Cita informācija

1. Minimālā likme lai kvalificētos džekpota izmaksai ir norādīta džekpota logā.
2. Džekpota laiks tiks noteikts pēc servera laika un tiks parādīts saskaņā ar spēlētāja ierīces laiku.
3. Vietas, par kurām netiek izmaksāti laimesti, pāriet uz nākamo notikumu.
4. Ja notikumi nav plānoti, pārnesto summu patur kazino. 5. Ja nav nākamā notikuma, summu patur operators.



## Visi džekpota noteikumi


1. Džekpota noteikumi ir spēkā tikai tad, ja džekpots ir aktivizēts un redzams.
2. Daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotiem.
3. Džekpota summa mainās līdz ar katru likmi.
4. Džekpotiem nav griestu vai augšējā limita.
5. Ja tiek laimēts džekpots, serverī tas tiks atiestatīts uz sākotnējo vērtību.
6. Džekpota laimesta summa ir džekpota vērtība uz servera, kas noapaļota līdz 2 decimāldaļām.
7. Džekpota laimesti tiek summēti ar citiem laimestiem

## Džekpota savienojuma pārtraukuma politika

1. Ja savienojuma pārtraukums notiek jebkurā spēles brīdī, džekpota summa netiks atjaunināta līdz nākamajai debeta darbībai.
2. Ja serveris ir saņēmis veikto likmi, džekpotu vēl joprojām ir iespējams laimēt un laimesti tiks atspoguļoti spēlētāja konta atlikumā uzreiz pēc tam, kad tiks atjaunots savienojums.


## Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**COIN**” izvēlni. 
2. Nospiežot ikonu “**Max bet**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme pie izvēlētās monētas vērtības. 

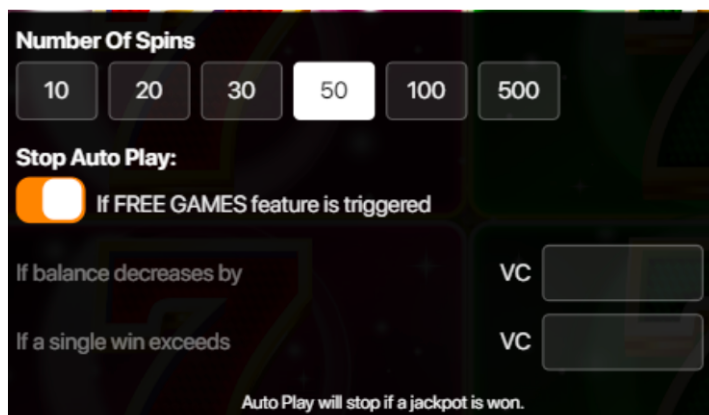
3. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes līmeni, lietojiet “**Bet Level**” izvēlni. 

4. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Autospēles**  ikonu, Jūs varat izvēlēties vienu vai vairākas piedāvātās opcijas:

- Griezienu skaitu (Number Of Spins);
- Apstāties, ja ir aktivizēti bezmaksas griezieni;
- Apstāties, ja balance samazinās par.. ;
- Apstāties, ja viens laimests pārsniedz.. ;



## 6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 92.19%-97.95%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

### *Izmaksu apraksts*

#### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimests veidojas, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 8 vienādi simboli.
- Izmaksas ar likmi 0.50 EUR parādītas izmaksu attēlos:

	12 ±60 9-11 ±6 8 ±0.40		19-24 ±60 16-18 ±25 13-15 ±15 9-12 ±5 8 ±0.20		19-24 ±45 16-18 ±20 13-15 ±12 9-12 ±4 8 ±0.16		19-24 ±15 16-18 ±8 13-15 ±3.40 9-12 ±1.50 8 ±0.10		19-24 ±12 16-18 ±6 13-15 ±2.80 9-12 ±1 8 ±0.06		19-24 ±8 16-18 ±4 13-15 ±2.40 9-12 ±0.80 8 ±0.04
	19-24 ±35 16-18 ±15 13-15 ±8 9-12 ±3.50 8 ±0.14		19-24 ±30 16-18 ±10 13-15 ±6 9-12 ±2.50 8 ±0.12		19-24 ±5 16-18 ±3 13-15 ±2 9-12 ±0.70 8 ±0.02						
	6 ±25 5 ±7.50 4 ±2.50 3 ±0.50										

#### *Izmaksu kombināciju apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 8 vienādi simboli.

## **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

## **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

## **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

## **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu**