

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Dragon's Domain
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: HGMT Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Dragon's Domain".

5. Spēles norise

"Dragon's Domain" ir sešu ruļļu kaskādes spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Charred Land"
- "Dragon Symbols And Dragonfire"
- "Dragons's Lair Bonus Game"
- "The Hatchery Bonus Game"
- "Bonus Buy"

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Charred Land” noteikumi

- “Charred Land” simboli ir “Wild Multipliers” simboli kam ir 3 dzīvības kad tie nolaižas



- Pēc tam, kad “Charred Land” simbols ir daļa no viena vai vairākiem laimestiem, tas zaudē vienu dzīvību pirms nākamās kaskādes.
- Katru reizi, kad notiek simbolu kaskāde, katrs “Charred Land” simbols, kas atrodas uz režģa, palielina savu reizinātāja vērtību par 1.
- Ja vairāk nekā viens “Charred Land” simbols ir daļa no laimesta, to vērtības tiek saskaitītas pirms to piemērošanas laimestam.
- “Charred Land” reizinātāji var parādīties ar šādām vērtībām: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x.

“Dragon Symbols And Dragonfire” noteikumi

- “Dragon Symbols” uz režģa aktivizējas, kad režģis ir pilnībā nosēdies un vairs nav laimestu.
- Visi parastie maksājošie simboli, kuriem trāpa “Dragonfire”, tiks noņemti no režģa.
- Ja “Dragonfire” trāpa kādam “Charred Land” simbolam, šie “Charred Land” simboli tiks atkārtoti uzlādēti ar dzīvībām.
- “Dragon” simboli ir divās dažādās krāsās: Sarkanā un Zelta.



- Zelta Pūķu simboliem būs reizinātājs ar kādu no šādām vērtībām: x2, x3, x4, x5, x10
- Kad “Charred Land” simbolu skar Pūķa uguns no Zelta Pūķa, tā reizinātājs tiek reizināts ar Zelta Pūķa vērtību.

“Dragons’s Lair Bonus Game” noteikumi

- 3 FS “Scatter” simboli bāzes spēlēs laikā aktivizē “Dragons’s Lair Bonus Game” funkciju ar 10 bezmaksas griezieniem



- Šajā funkcijā visi “Charred Land” reizinātāji saglabājas starp bezmaksas griezieniem, ja tiem vēl ir atlikušas dzīvības.
- Papildu “FS” skateru simbolu iegūšana funkcijas laikā piešķir papildu bezmaksas griezienus:
 - 2 “FS” simboli piešķir 2 papildu griezienus.
 - 3 “FS” simboli piešķir 4 papildu griezienus.

“The Hatchery Bonus Game” noteikumi

- Iegūstot 4 “FS Scatter” simbolus pamata spēlē vienlaikus, aktivizē “The Hatchery Bonus Game” funkciju ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Šīs funkcijas laikā parādās tikai nemaksājamo simboli, “Dragon Egg and Dragon” simboli.



- “Dragon Eggs” ir naudas balvas, kas balstītas uz jūsu pašreizējo likmi.
- Tās tiek savāktas, kad tām trāpa “Dragonfire”

- Jebkuri nemaksājošie simboli, kurus skar “Dragonfire”, tiks noņemti un izraisīs kaskādi.
- Ir 3 veidu “Dragon Eggs”: Zaļās, Sarkanās un Zelta Olas.



- Zaļajām Olām var būt šādas vērtības: 1, 2, 5, 10.
- Sarkanajām Olām var būt šādas vērtības: 20, 30, 40.
- Zelta Olām var būt šādas vērtības: 50, 100, 200.
- Kad “Dragons Eggs” simbolu skar “Dragonfire” no Zelta Pūķa, olas vērtība tiek reizināta ar Zelta Pūķa vērtību.
- Katra savāktā Pūķa Olas vērtība tiks reizināta ar jūsu likmi, lai noteiktu galīgo piešķirto summu.
- Papildu “FS Scatter” simbolu iegūšana funkcijas laikā piešķir papildu bezmaksas griezienus:
 - 2 “FS” simboli piešķir 2 papildu griezienus.
 - 3 “FS” simboli piešķir 4 papildu griezienus.

“Bonus Buy” funkcijas noteikumi

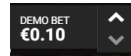
1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu spēli.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības.
3. Darbojas visi minētie noteikumi.




Spēles vadība


Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

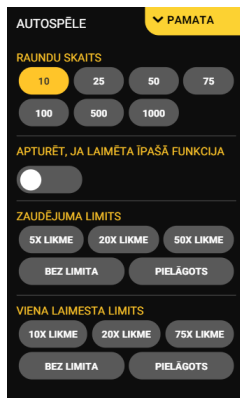
1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Likmes**” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “**Start**”:. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Autospēles** ikonu, Jūs varat izvēlēties vienu vai vairākas piedāvātās opcijas:



6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.31%












Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigta

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

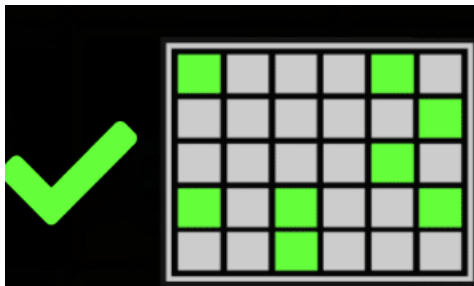
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Laimests tiek izmaksāts ja ir izveidojusies laimīgā kombinācija uz aktīvās izmaksas līnijas.
- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.10 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās kombināciju izmaksas:

					
19+	5.00	5.00	5.00	5.00	5.00
17-18	2.00	2.00	2.00	2.00	2.00
15-16	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00
13-14	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50
11-12	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20
10	0.10	0.10	0.10	0.10	0.10
9	0.04	0.04	0.04	0.04	0.04
8	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02
					
19+	20.00	20.00	30.00		
17-18	6.00	6.00	9.00		
15-16	2.00	2.00	3.00		
13-14	1.00	1.00	1.50		
11-12	0.40	0.40	0.60		
10	0.20	0.20	0.30		
9	0.15	0.15	0.20		
8	0.10	0.10	0.15		
					
19+	30.00	40.00	80.00		
17-18	9.00	10.00	20.00		
15-16	3.00	4.00	8.00		
13-14	1.50	2.00	4.00		
11-12	0.60	0.80	1.60		
10	0.30	0.50	1.00		
9	0.20	0.30	0.60		
8	0.15	0.20	0.40		

Izmaksas kombināciju apraksts.

- Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.
- Norādītās prasības laimestu kombinācijai pamata spēlē tiek izmantotas arī bonusa funkciju vai bezmaksas griezienu spēlēšanas laikā, ja vien nav norādīts citādi.
- 8 vai vairāk viena veida simbolus jebkurā režģa vietā, iegūst laimestu kombināciju.
- Pēc katra laimesta, laimesta simboli tiek noņemti un ienāk jauni simboli.
- Tas turpinās, līdz uz ruļļiem vairs nebūs jauni laimestu



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.