

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Dragon Gold 88
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Pragmatic Play Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 375.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Dragon Gold 88".

5. Spēles norise

„Dragon Gold 88” ir piecu ruļļu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” simbols
- “Free Games” simbols
- Naudas Simbols
- Bezmaksas Griezieni
- Ante likme
- “Buy Feature” opcija

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” simbola noteikumi



- Šis ir “WILD” simbols.
- Tas parādās uz visiem ruļļiem bezmaksas griezienu raunda laikā.
- Tas aizstāj visus simbolus izņemot “FREE GAMES” simbolu.

“Free Games” simbola noteikumi



- Šis ir “FREE GAMES” simbols.
- Tas parādās uz visiem ruļļiem

Naudas simbola noteikumi



- Arī PŪŅA BUMBU simboli ir NAUDAS simboli.
- Katra griezienu laikā tam tiek piešķirta nejauša vērtība, kuru ir iespējams iegūt BEZMAKSAS GRIEZIENU papildspēles laikā.
- Iespējamās vērtības: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x vai 5000x kopējā likme.

Bezmaksas Griezienu noteikumi

- Uzgriežot 3, 4 vai 5 “FREE GAMES” simbolus, tas aktivizē BEZMAKSAS GRIEZIENU papildspēli, un var iegūt 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienus.
- Pamatspēles laikā, katru reizi, kad 2 “FREE GAMES” simboli tiek uzgriezti bez trešā, pastāv iespēja, ka trešais simbols parādīsies uz ekrāna nejaušas papildspēles rezultātā:
- Nejauši, ja “FREE GAMES” simboli uz ekrāna var pāriet par vienu pozīciju zemāk, nepametot ruļļu zonu, tiek aktivizēts atkārtotais grieziens, kura laikā ruļļi ar “FREE GAMES” simboliem pāriet par vienu pozīciju uz leju, bet ruļļi bez “FREE GAMES” simboliem tiek grieztas atkārtoti.
- Pirms raunda sākumā pēc nejaušības principa tiek izvēlēti 0 līdz 5 modifikatori, kas tiek piemēroti nākamajam raundam:

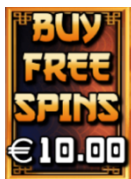
- “More Dragon Balls” - Vairāk PŪĶA BUMBU simboli atrodas uz ruļļiem nākamā bezmaksas griezienu raunda laikā.
- “More Dragon” - Vairāk “WILD” simbolu atrodas uz ruļļiem nākamā bezmaksas griezienu raunda laikā.
- “More Dynamites, Claws, Firecrackers” - Raunda laikā pieaug iespēja uzgriezt “More Dynamites, Claws, Firecrackers”
- “Level Up” - Raunds sākas no 2. līmeņa progresīvās papildspēles ietvaros.
- “Extra Free Spins” - Nākamais raunds sākas ar 2 papildu bezmaksas griezieniem no sākumā un vēl 2 papildu griezieni tiek pievienoti katram atkārtojumam.
- Bezmaksas Griezienu papildspēles laikā katrs “WILD” simbols apkopo arī visu uz ekrāna redzamo NAUDAS simbolu vērtības.
- Visi papildspēles laikā uzgrieztie “WILD” simboli tiek krāti līdz raunda beigām.
- Katrs 4. sakrātais “WILD” simbols uzsāk papildspēli atkārtoti, piešķirot 10 papildu bezmaksas griezienus un NAUDAS simbolu reizinātājs pieaug 2x otrajā līmenī, 3x trešajā līmenī un 10x ceturtajā līmenī.
- Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti pēc tam, kad beidzas pirmo bezmaksas griezienu partija.
- Reizinātājs tiek piemērots atkārtoti iegūtajiem griezieniem.
- Pēc ceturta līmeņa papildspēli atkārtot vairs nav iespējams.
- Nejauši, kad uz ekrāna ir PŪĶA simboli, bet nav PŪĶA BUMBU simbolu, bezmaksas griezienu beigās, NAUDAS simboli var parādīties nejausās pozīcijās dinamīta griezienu papildspēles rezultātā.
- Nejauši, kad uz ekrāna ir PŪĶA simboli, bet nav PŪĶA BUMBU, bezmaksas griezienu beigās parādīsies “Claws”, kas vilks uz augšu nejauši izvēlētu rulli, lai uz ekrāna būtu PŪĶA simboli.
- Arī nejauši, kad uz ekrāna ir PŪĶA simboli, bet PŪĶA BUMBU nav, bezmaksas griezienu beigās var parādīties petardes animācija, kas mainīs visus uz ekrāna redzamos simbolus uz citiem simboliem, izņemot PŪĶA simbolus.
- Papildspēles laikā tiek izmantotas īpašie ruļļi.

Ante likmes noteikumi



- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
- Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētās likmes.
- Iespējamie reizinātāji ir:
- Likmes reizinātājs 15x - iespēja laimēt bezmaksas griezienus ir augstāka.
- Uz ruļļiem ir vairāk “FREE GAMES” simbolu.
- “Free Spins Buy Feature” ir izslēgta.
- Likmes reizinātājs 10x - Normāls Spēles režīms

“Buy Free Spins Feature” noteikumi



- Bzmaksas griezienu raundu var uzsākt pamatspēles laikā, nopērkot to par summu, kas vienāda ar 100x kopējo likmi.
- Pērkot bezmaksas griezienu raundu, aktivizējošā griezienu laikā var nejaušā kārtā uzgriežti 3, 4 vai 5 “FREE GAMES” simboli.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet “**TOTAL BET**” izvēlni.



2. Izvēlieties monētas summu, reizinātāju un likmi.



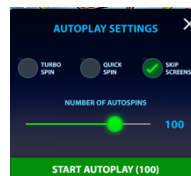
3. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**” .



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:



- Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
- Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.67%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

Izmaksu Tabula











Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Izmaksu koeficients tiek piemēroti līnijas likmei.
- Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos.
- Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas
- Izmaksas Tabulas Attēlā parādīts ar 0.10 likmi.

 5 - €20.00 4 - €2.00 3 - €0.50 2 - €0.05	 5 - €10.00 4 - €1.50 3 - €0.30	 5 - €5.00 4 - €1.00 3 - €0.20	 5 - €5.00 4 - €1.00 3 - €0.20	 5 - €2.00 4 - €0.50 3 - €0.10
 5 - €1.00 4 - €0.25 3 - €0.02	 5 - €1.00 4 - €0.25 3 - €0.02	 5 - €0.50 4 - €0.10 3 - €0.02	 5 - €0.50 4 - €0.10 3 - €0.02	 5 - €0.50 4 - €0.10 3 - €0.02

Izmaksu Līnijas Tabula

- Laimestu izmaksā par simboliem no kreisās puses uz labo izvēlētajās izmaksas līnijās.

1		2		3		4		5	
6		7		8		9		10	

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrs, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.