

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Atomic Kittens
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Habanero Systems Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 5 000.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Atomic Kittens".

5. Spēles norise

„Atomic Kittens“ ir septiņu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- "Wild" aizvietotājsimbols
- Laimesta reizinātāji
- "Kitty Bonus" funkcija
- „Scatter“ simbols un bezmaksas griezieni
- "Super Bet" opcija
- Bonusa iegāde (ja pieejams operatora konfigurācijā)
- Džekpota sacensības

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Kaskādes ietekmē no spēles laukuma netiek novākti “Scatter” un reizinātāju simboli.
3. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
4. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi

1. “Wild” simbols var parādīties jebkur uz spēles laukuma.
2. “Wild” simbols aizvieto jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.



Laimesta reizinātāju noteikumi

1. Laimesta reizinātāji ir pieejami gan pamatspēles, gan bezmaksas griezienu laikā.
2. Reizinātāju simboli var atklāt reizinātāju x2, x5 vai x9.
3. Visi reizinātāji, kas atrodas uz spēles laukuma, tie saskaitīt pirms laimesta izmaksas.
4. Reizinātāju vērtības uz reizinātāju simboliem tiek atiestatītas uz to sākotnējām vērtībām ar nākamo kaskādi.
5. Griezienu beigās kopējais laimesta reizinātājs tiek piemērots kopējam laimestam.



“Kitty Bonus” funkcijas noteikumi

1. “Kitty Bonus” funkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu beigās, kurā netika aktivizēti bezmaksas griezieni.
2. Funkcijas sākumā, pēc nejaušības principa tiek atklāta Lielā balva, kas tiek piešķirta, tiklīdz tiek aizpildīts Lielās balvas skaitītājs.
3. Kad Lielā balva ir laimēta, jauna Lielā balva tiek atklāta, uzsākot funkciju no jauna ar 6 mēģinājumiem.
4. Iespējamās Lielās balvas ir 250x, 500x, 2500x, 5000x un 10000x no likmes apmēra.
5. Spēlētājam ir jāizvēlas 6 aizklātie objekti, kamēr nepaliek neviens.
6. Blakus spēles laukumam atrodas skaitītājs ar 10 sekundēm, kuru laikā spēlētājam ir jāizvēlas nākamais objekts.
7. Spēlētājs var atklāt speciālās funkcijas:





- piešķir naudas balvu 05x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 5x, 25x vai 50x no likmes apmēra;

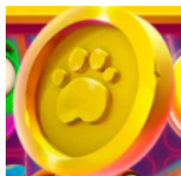


- pārvērš visus atklātos objektus par aizklātiem, nemainot Lielās balvas skaitītāja progresu;



- nepiešķir balvu.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Scatter” simboli var parādīties jebkur uz spēles laukuma.
2. 3, 4, 5, 6 vai 7 “Scatter” simboli piešķi 9, 19, 29, 59 vai 99 bezmaksas griezienus attiecīgi.
3. Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties speciālie “Bomb” simboli :
 - Novāc simbolus 3x3 laukumā sev apkārt;
 - Novāc visus simbolu savā kolonnā un savā rindā ;
 - Novāc simbolus 5x5 laukumā sev apkārt.
4. “Bomb” simboli tiek aktivizēti, kad uz spēles laukuma vairs neveidojas jaunas laimīgās kombinācijas.
5. “Bomb” simboli pēc aktivizēšanas var izmaksāt nejauši izvēlētu laimestu 0.45x, 0.95x vai 4.95x no likmes apmēra.
6. Bezmaksas griezieni var tikt atkārtoti aktivizēti.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes apmēru, ar kādu tika aktivizēti.

“Super Bet” opcijas noteikumi

1. Spēlētājiem ir iespēja palielināt likmi ar “Super Bet” opciju, lai dubultotu iespēju laimēt bezmaksas griezienus jebkura griezienu laikā.
2. “Super Bet” opcijas cena ir norādīta uz iegādes pogas un dubulto likmes apmēru.
3. “Super Bet” opcijas aktivizēšana neietekmē simbolu izmaksas.

Bonusa iegādes noteikumi

1. Spēlētājiem ir iespēja iegādāties bonusa spēli.
2. Bonusa cena tiek norādīta uz iegādes pogas un veidojas balstoties uz likmes apmēru.
3. Darbojas visi iepriekšminētie nosacījumi.

Džekpota sacensību noteikumi

Uzkrāšanas fāze

1. Džekpota summa sākas no €0,00.
2. Daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotam.
3. Džekpota displejā būs redzama informācija par: Laiku, kas atlicis līdz nākamajām sacīkstēm, džekpota summu un uzreiz pēc Izmaksas fāzes – arī informācija par pēdējo laimēto džekpotu.
4. Šīs fāzes laikā aktivizēt džekpotu nav iespējams.

Sacīkšu fāze

1. Sacīkšu fāzes ilgums norādīts spēles iebūvētajos noteikumos (kas ir atrodami spēles loga kreisajā apakšējā stūrī):



2. Arī tagad daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotam.
3. Džekpots garantēti aktivizēsies līdz Sacīkstes beigām.
4. Džekpota displejā būs redzama informācija par: Laiku, kad sacīkstes beigsies, un džekpota summu.

Izmaksas fāze

1. Izmaksas fāze sākas, kad tiek aktivizēts džekpots.
2. Spēlētājiem, kas veikuši likmes vistuvāk brīdim, kad aktivizējies džekpots, sacīkstēs tiks piešķirtas finiša vietas.
3. Katrs spēlētājs sacīkstēs var iegūt tikai vienu vietu.
4. Pēc tam, kad laimesti par visām vietām ir izmaksāti, džekpots tiek atiestatīts uz sākotnējo summu un tiek atkārtoti uzsākta uzkrāšanas fāze.

Laimestu izmaksas tabula

1. Izmaksu tabula (atkarībā no džekpota iestatījumiem) parādīta spēles iebūvētajos noteikumos (kas ir atrodami spēles loga kreisajā apakšējā stūrī):



Cita informācija

1. Minimālā likme lai kvalificētos džekpota izmaksai ir norādīta džekpota logā.

2. Džekpota laiks tiks noteikts pēc servera laika un tiks parādīts saskaņā ar spēlētāja ierīces laiku.
3. Vietas, par kurām netiek izmaksāti laimesti, pāriet uz nākamo notikumu.
4. Ja notikumi nav plānoti, pārnesto summu patur kazino. 5. Ja nav nākamā notikuma, summu patur operators.


Visi džekpota noteikumi

1. Džekpota noteikumi ir spēkā tikai tad, ja džekpots ir aktivizēts un redzams.
2. Daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotiem.
3. Džekpota summa mainās līdz ar katru likmi.
4. Džekpotiem nav griestu vai augšējā limita.
5. Ja tiek laimēts džekpots, serverī tas tiks atiestatīts uz sākotnējo vērtību.
6. Džekpota laimesta summa ir džekpota vērtība uz servera, kas noapaļota līdz 2 decimāldaļām.
7. Džekpota laimesti tiek summēti ar citiem laimestiem

Džekpota savienojuma pārtraukuma politika


1. Ja savienojuma pārtraukums notiek jebkurā spēles brīdī, džekpota summa netiks atjaunināta līdz nākamajai debeta darbībai.
2. Ja serveris ir saņēmis veikto likmi, džekpotu vēl joprojām ir iespējams laimēt un laimesti tiks atspoguļoti spēlētāja konta atlikumā uzreiz pēc tam, kad tiks atjaunots savienojums.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**COIN**” izvēlni. 
2. Nospiežot ikonu “**Max bet**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme pie izvēlētās monētas


vērtības.



3. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes līmeni, lietojiet “**Bet Level**” izvēlni. 

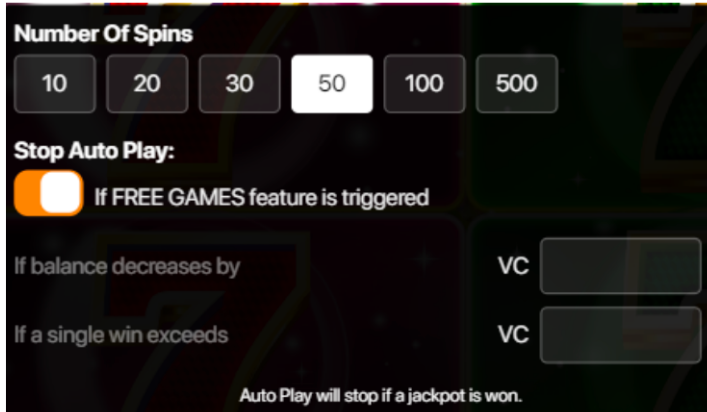
4. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Autospēles**  ikonu, Jūs varat izvēlēties vienu vai vairākas piedāvātās opcijas:

- Griezienu skaitu (Number Of Spins);

- Apstāties, ja ir aktivizēti bezmaksas griezieni;
- Apstāties, ja balance samazinās par.. ;
- Apstāties, ja viens laimests pārsniedz.. ;



6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 92.00%-97.96%










Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimests veidojas, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 12 vienādi simboli.
- Izmaksas ar likmi 0.80 EUR parādītas izmaksu attēlos:

 20-56 €200 16-19 €40 14-15 €20 12-13 €8	 20-56 €96 16-19 €20 14-15 €8 12-13 €2	 20-56 €20 16-19 €12 14-15 €2.80 12-13 €1.20	 7 €1,200 6 €800 5 €80 4 €4 3 €2.40
	 20-56 €10 16-19 €8 14-15 €1.20 12-13 €0.80		
 20-56 €8 16-19 €6.40 14-15 €1 12-13 €0.60	 20-56 €6 16-19 €4 14-15 €0.80 12-13 €0.40	 20-56 €4 16-19 €3.20 14-15 €0.72 12-13 €0.32	
	 20-56 €3.20 16-19 €1.60 14-15 €0.60 12-13 €0.20		

Izmaksu kombināciju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 12 vienādi simboli.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu