

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Pearl Lagoon
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.01 EUR
Maksimālā likme 25.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Pearl Lagoon".

5. Spēles norise

"Pearl Lagoon" ir 5 ruļļu, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizstājēj simbols
- "Free spins" papildiespēja
- "Gamble" papildiespēja

Svarīgi:

1. Laimests tiek izmaksāts tikai par vienu laimīgo kombināciju (tikai par lielāko) uz katras aktīvās izmaksu līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 1-20 fiksētām izmaksu līnijām.
2. Spēles mērķis ir iegūt vairāk atbilstošu simbolu uz ruļļiem.
3. Likmes summa par katru maksājuma iespēju var būt līdz 25 Eur.
4. Kļūda interaktīvajā spēļu automātā atceļ visas spēles izmaksas.

”Wild” aizstājējsimbols noteikumi

1. Aizstājējsimbols “Wild” aizstāj visus spēles simbolus, izņemot “Scatter” simbolu ;
2. Laimesti no izmaksu līnijām, kas sevī ietver aizstājējsimbolu, tiek dubultoti;
3. Lai aizstājējsimbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.



“Wild” simbols



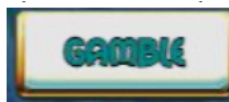
“Scatter” simbols

“Free spins” bezmaksas griezienu noteikumi

1. “Free spins” bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, pamatspēlē izkrītot 3 vai vairāk “Scatter” simboliem jebkurā vietā uz spēles lauka;
2. Sākoties bonusa spēlei spēlētājs iegūst 15 bezmaksas griezienus, kuru laikā iegūtie laimesti tiek trīskāršoti;
3. Bonusa spēles laikā izkrītot 3, vai vairāk “Scatter” simboliem spēlētājs saņem papildus bezmaksas griezienus, līdz maksimums 60 papildus bezmaksas griezieniem;
4. Bezmaksas griezieni tiek spēlēti ar to pašu likmes vērtību, ar kādu tie iegūti.
5. Bezmaksas spēles laikā iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

“Gamble” (dubultošanas) funkcijas noteikumi

1. Pēc laimesta pamatspēlē un brīvspēlē spēlētājs var divkāršot vai četrkāršot iegūto laimestu, nospiežot “Gamble” taustiņu



2. Spēlētājam jāuzmin uz ekrāna redzamo aizklāto kāršu krāsu, vai masti. Maksimāli pieļaujamās minēšanas reizes ir 5 nepārsniedzot 2500 monētu limitu.
3. Ja spēlētājs izvēlas sarkano krāsu, jānospiež taustiņš "SARKANS", ja melno, tad jānospiež taustiņš



"MELNS", bet ja masti, tad kāds no kāršu simboliem

4. Pareizas krāsa izvēles gadījuma laimests tiek dubultots, pareizas masts izvēles gadījumā, laimests tiek četrkāršots;
5. Ja minējums ir nepareizs, spēlētājs zaudē visu laimestu;
6. "Gamble" spēli var pārtraukt, nospiežot "Collect" pogu



Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

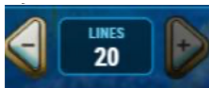
1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētu skaitu, lietojiet zemāk redzamo izvēlni: ;



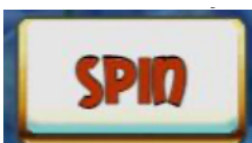
2. Lai paaugstinātu, vai pazeminātu monētu vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni:



3. Lai izvēlētos izmaksas līniju skaitu izmantojiet izvēlni: ;



4. Klikšķinot uz ikonas "Spin", ruļļi tiks iegriezti;

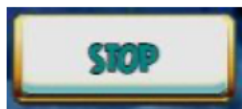


Automātiskais vadības režīms

1. Nospiežot "AUTO PLAY" ikonu, varēsiet izvēlēties, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā spēles režīmā.



2. Automātiskos griezienus var apturēt nospiežot uz pogas "Stop"



6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotulaimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs noizveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.50%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

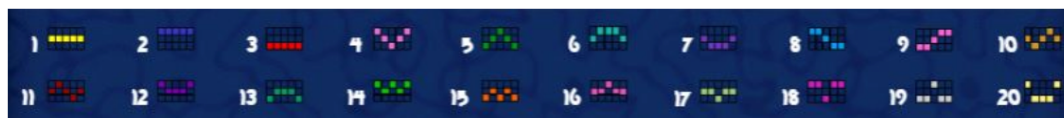
Lai paraste simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturta vai piektā ruļļa:

 x5 750 x4 250 x3 25 x2 3	 x5 750 x4 250 x3 25 x2 2	 x5 500 x4 150 x3 20	 x5 250 x4 75 x3 15	 x5 250 x4 75 x3 15	 x5 5000 x4 1000 x3 100 x2 10
 x5 150 x4 50 x3 10	 x5 150 x4 50 x3 10	 x5 125 x4 25 x3 5	 x5 100 x4 20 x3 5	 x5 100 x4 20 x3 5	

Izmaksas Līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamo izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu