

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Million 777 Hot
Spēļu automātu video spēle.
Ražotājs: Red Rake Tech SL

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 50.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Million 777 Hot".

5. Spēles norise

"Million 777 Hot" ir sešu ruļļu un līdz 1000 000 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizstājējsimbols
- Speciālie simboli
- "Bonus" simbols un bezmaksas griezieni
- "Bonus Buy" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbola "Wild" noteikumi



1. "Wild" simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot



un



simbolus, lai veidotu

laimīgās kombinācijas



Speciālo simbolu un bonusa spēļu noteikumi

1. Uz spēles laukuma var parādīties vairāki speciālie simboli, kas var piešķirts papildus funkcijas un bonusa spēles.

2. Trīs un vairāk



aktivizē "777 Hot" bonusa spēli ;

- Bonusa spēle tiek izspēlēta uz 5x3 spēles laukuma un spēlētājam tiek piešķirti 10 griezieni ;
- Bonusa spēles sākumā 2 pozīcijas uz spēles laukuma tiek atzīmētas ar x2 reizinātāju ;
- Katra bonusa spēles griezienu beigās tiek beikta viena no darbībām – jauna pozīcija tiek atzīmēta ar x2 vai reizinātājs kādā no pozīcijām palielinās par +1 ;
- Uz spēles laukuma var parādīties monētu simboli ar naudas vērtībām ;
- Ja monētas simbols apstājas pozīcijā ar reizinātāju, monētas vērtībai tiek piemērots attiecīgais reizinātājs ;
- Ja uz spēles laukuma parādās  simbols, tas savāc visu monētu vērtības ;
- Bonusa spēles laikā 3, 4 vai 5  simboli piešķir papildus 5, 7 vai 10 griezienus attiecīgi.









3. Trīs un vairāk









simboli aktivizē Laimes rata funkciju :






- Laimes rats sastāv no 3 gredzeniem;
- No sākuma tiek aktivizēts ārējais gredzens, kas var piešķirt likmes reizinātāju vai pārvietošanos uz nākamo gredzenu;
- Ja ir piešķirta pārvietošanās uz nākamo gredzenu, tiek aktivizēts vidējais gredzens, kas var piešķirt augstākus likmes reizinātājus vai pārvietošanos uz centrālo gredzenu;

- Ja ir piešķirta pārvietošanās uz nākamo gredzenu, tiek aktivizēts centrālais gredzens, kas var piešķirt augstākus likmes reizinātājus vai pārvietošanos uz centrālo pozīciju;
- Ja spēlētājs pēc centrālā gredzena aktivizēšanas tiek pārvietots uz centrālo pozīciju, tiek piešķirts laimests 777x no likmes apmēra.

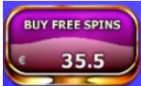
4. Pamatspēles laikā uz spēles laukuma var parādīties  simboli, kas tiek uzkrāti skaitītājā:
- Kad skaitītājs ir aizpildīts, tiek aktivizēta “777” bonusa spēle;
 - Uz spēles laukuma tiek pievienoti 3 monētu simboli ar naudas vērtībām un spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni;
 - Katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās jauns monētas simbols, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3;
 - Bonusa spēle beidzas, ja ir beigušies griezieni vai viss spēles laukums ir aizpildīts ar monētu simboliem;
 - Bonusa spēles beigās tiek izmaksātas visu monētu vērtības.
5. Ja spēles laikā uz spēles laukuma parādās “X” simbols, tas piešķir reizinātāju x2, x3, x5 vai x10.
6. Piešķirtais reizinātājs tiek piemērots kopējam griezienu laimestam.
7.  simbols, kas parādās uz spēles laukuma, piešķir atkārtoto griezienu:
- Atkārottā griezienu laikā rullis ar  simbolu paliek fiksēts un pārējie ruļļi griežas atkārtoti;
 -  simbols var parādīties tikai uz 2 un 3 ruļļa ;
 - Ja  simbols parādās uz abiem ruļļiem, atkārottā griezienu laikā tiek fiksēts gan 2., gan 3.rullis un griezienu laimestam tiek piemērots reizinātājs x2 ;
 -  simbols aizstāj jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
8. 3, 4, 5 vai 6. simboli  izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās 2x, 10x, 50x vai 200x no likmes apmēra attiecīgi.
9. 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 11 vai 12  simboli izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās 1x, 2x, 4x, 8x, 12x, 24x, 36x, 50x, 75x vai 100x no likmes apmēra attiecīgi.

10. Trīs  simboli aktivizē “Frenzy” bonusa spēli:
- Pamatspēles laukumā 3 un 4 rullis apvienojas vienā rullī ;
 - Rullis griežās un piešķir laimesta reizinātāju, bezmaksas griezienus vai “Frenzy Sevens” bonusa spēli.
11. “Frenzy Sevens” bonusa spēle :
- Bonusa spēles laikā spēlētājam pa vienai ir jāizvēlas kārtis ;
 - Katru reizi, kad tiek atklāts jaunas krāsas simbols “7”, tam piesaistītais laimests tiek pievienots kopējam laimestam un spēle turpinās ;
 - Kad ir atklāts tādas pašas krāsas simbols “7”, kādas jau tika atklāts, bonusa spēle beidzas.
12. Trīs un vairāk  simboli aktivizē “Money Collect” funkciju :
- Visi tukšie simboli griežās atkārtoti, lai atklātu  simbolus ;
 - Visu  simbolu vērtības tiek atklātas un izmaksātas ;
 - Katrs  simbols dubulto pārējo  simbolu vērtības.
13. Visas bonusa spēles un funkcijas tiek izspēlētas ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizētas.

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi

- 
1. “Bonus” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
 2. 3, 4 vai 5 “Bonus” simboli piešķir 8, 12 vai 16 bezmaksas griezienus attiecīgi.
 3. Bezmaksas griezienu sākumā  simbols tiek fiksēts uz pirmā ruļļa un    simboli tiek fiksēti uz otrā ruļļa.
 4. Bezmaksas griezienu laikā ir iespējams laimēt papildus bezmaksas griezienus.
 5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi

- 
1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienus par cenu 35.5x no likmes apmēra.
 2. Darbojas visi minētie nosacījumi.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total Bet**” izvēlni 
2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot ikonu , jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of spins** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.50%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

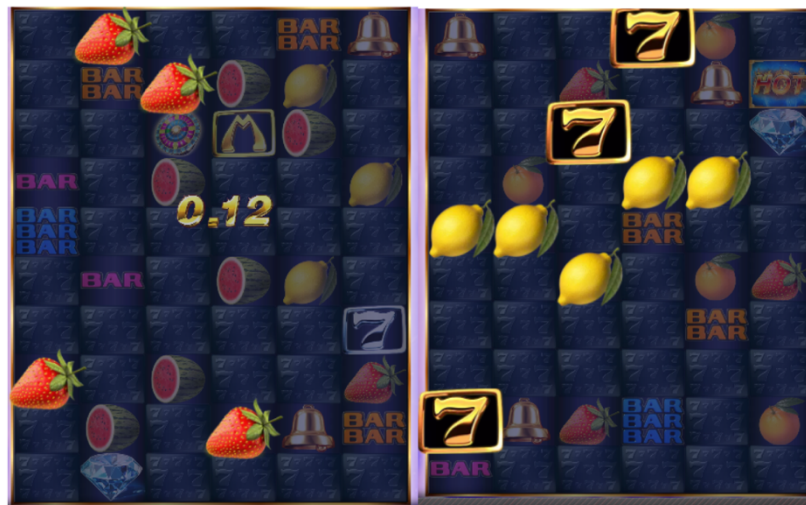
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
 - Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Izmaksas ar likmi 0.60 EUR parādītas izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas.

	6 5 4 3	€1.2 €3 €1.2 €0.3		6 5 4 3	€6 €1.5 €0.6 €0.18		6 5 4 3	€1.2 €0.45 €0.3 €0.15		6 5 4 3	€1.2 €0.45 €0.3 €0.15
	6 5 4 3	€1.2 €0.45 €0.3 €0.15		6 5 4 3	€0.6 €0.36 €0.18 €0.09		6 5 4 3	€0.48 €0.3 €0.12 €0.06		6 5 4 3	€0.48 €0.3 €0.12 €0.06
	6 5 4 3	€0.48 €0.3 €0.12 €0.06		6 5 4 3	€0.48 €0.3 €0.12 €0.06						

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu