

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Halloween Wins
Spēļu automātu video spēle.
Ražotājs: Red Rake Tech SL

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 35.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Halloween Wins”.

5. Spēles norise

“Halloween Wins” ir piecu ruļļu un 50 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizstājējsimbols
- “Dracula Wild” simbols un atkārtotais grieziens
- “Frankensteins” simbols un Laimes rata funkcija
- Uzkrāšanas funkcija un bonusa spēle
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni
- “Bonus Buy” opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēsimbolu “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus”, “Frankenstein” un “Hand” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. Jebkura griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties “Wild” simbols, kas aizpilda visu rulli.
4. Uz spēles laukuma var parādīties “Wild” simbols ar reizinātāju x2, x3, x4, x6, x8, x10, x12 vai x20.
5. “Wild” simbola reizinātājs tiek piemērots katras kombinācijas laimestam, kura daļa ir attiecīgais “Wild” simbols.



“Dracula Wild” simbola un atkārtotā griezienu noteikumi



1. Ja uz trešā ruļļa parādās pilna izmēra “Dracula Wild” simbols, tiek piešķirts atkārtotais grieziens.
2. Atkārtotā griezienu laikā “Dracula Wild” simbols tiek fiksēts savā pozīcijā un pārējie ruļļi griežas atkārtoti.
3. Atkārtotā griezienu laikā uz 1, 2, 4 un 5 ruļļa var parādīties papildus “Dracula Wild” simboli.

“Frankenstein” simbola un Laimes rata funkcijas noteikumi



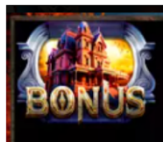
1. “Frankenstein” simbols var parādīties tikai uz 1, 3 un 5 ruļļa.
2. Trīs “Frankenstein” simboli aktivizē Laimes rata funkciju.
3. Uz spēles laukuma parādās 3 Laimes rati un tiek aktivizēts pirmais.
4. Ja pirmais Laimes rats apstājas uz sektora ar reizinātāju, tas tiek piemērots likmes apmēram, laimests tiek izmaksāts un funkcija tiek pabeigta.
5. Ja pirmais Laimes rats apstājas uz sektora ar zibeni, tiek aktivizēts nākamais Laimes rats ar augstākiem reizinātājiem.
6. Funkcija turpinās, kamēr kāds no Laimes ratiem neapstājas uz likmes reizinātāja.



Uzkrāšanas funkcijas un bonusa spēles noteikumi

1. Katrs grieziens, kura laikā neizveidojas laimīgā kombinācija, aizpilda vienu iedalījumu skaitītājā blakus spēles laukumam.
2. Kad skaitītājs ir aizpildīts, tiek aktivizēts bonusa spēle.
3. Uz spēles laukuma parādās zārki un spēlētājam ir jāizvēlas jebkuri no tiem, lai atklātu reizinātājus un naudas balvas.
4. Bonusa spēle beidzas, kad 3 reizes tiek atklāta mumija.

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Bonus” simbols var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa.
2. Trīs “Bonus” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
3. Bezmaksas griezienu laikā katrā griezienā tiek piešķirts nejauši izvēlēts laimesta reizinātājs.
4. Bezmaksas griezienu laikā 3 “Bonus” simboli piešķir papildus 5 bezmaksas griezienus.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi

1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu spēli par cenu, kas ir atkarīga no likmes apmēra.
2. Darbojas visi minētie nosacījumi.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total Bet**” izvēlni
2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot ikonu , jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.30%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

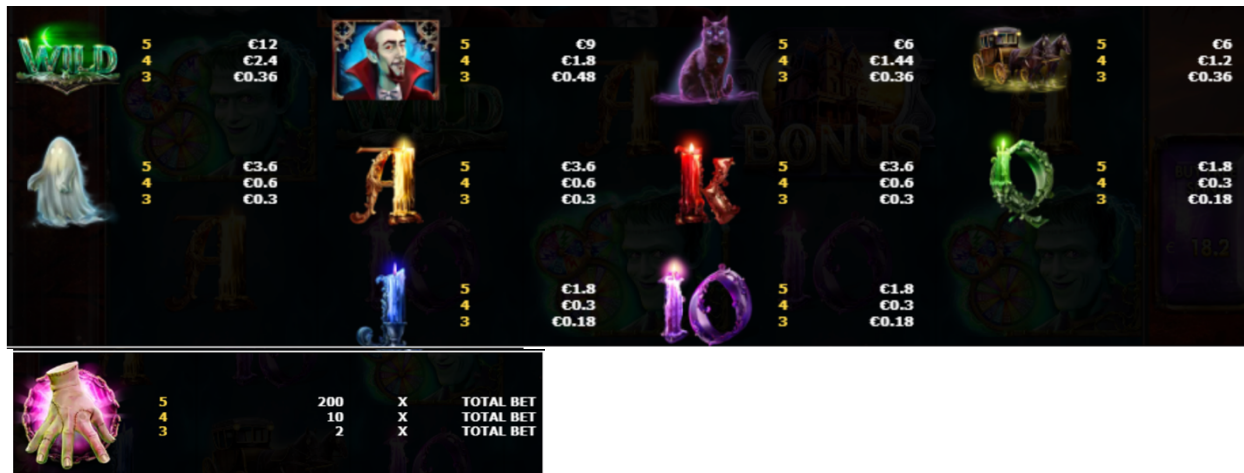
Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

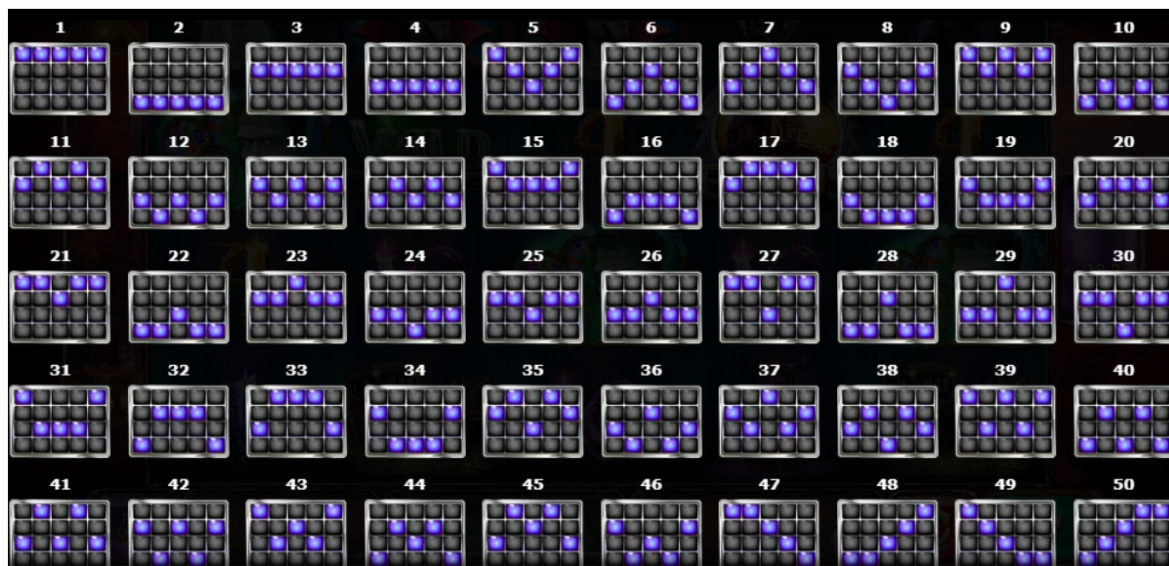
Izmaksas ar likmi 0.60 EUR parādītas izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas.



Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrs, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu