

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Gameshow Party Jackpot Play

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Pragmatic Play Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 375.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Gameshow Party Jackpot Play".

5. Spēles norise

„Gameshow Party Jackpot Play” ir piecu ruļļu un 10 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir

šādas iespējas:

- “Wild” aizvietotājsimbols
- “Naudas” simboli
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni
- “Extra Bet” opcija
- “Bonus Buy” opcija
- “Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)
- Bonusa spēle “Jackpot Play” (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
- Laimests veidojas uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto visus parastos simbolus, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

2. “Wild” simbols parādas uz visiem ruļļiem un tikai bezmaksas griezienu laikā.

“Naudas” simbola noteikumi



1. “Naudas” simbols var parādīties ar nejaušu vērtību uz tā.
2. Iespējamās simbola vērtības – 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x vai 5000x no likmes.
3. “Naudas” simbola vērtības var tikt izmaksātas tikai bezmaksas griezienu laikā.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. 3, 4 un 5 “Scatter” simboli aktivizē 10, 15 un 20 bezmaksas griezienus attiecīgi.
2. Pamatspēles griezienā, kurā parādījās tikai 2 “Scatter” simboli, ir iespēja, ka trešais simbols parādīsies papildspēles rezultātā :
 - Ja “Scatter” simbols var virzīties vienu pozīciju uz leju, nepametot ruļļus, tiek aktivizēts atkārtotais grieziens, kura laikā ruļļi ar “Scatter” simboliem virzas pozīciju uz leju un pārējie ruļļi griežas atkārtoti ;
 - Nejauši viens no ruļļiem var tikt pastums uz augšu, atklājot “Scatter” simbolu.
3. Pirms funkcija uzsākas, tiek nejauši izvēlēti 0 līdz 5 modifikatori, kuri darbosies bezmaksas griezienos:
 - “Vairāk Naudas” modifikators. Uz ruļļiem atradīsies vairāk “Naudas” simbolu funkcijas laikā;
 - “Vairāk Wild” modifikators. Uz ruļļiem parādīsies vairāk “Wild” simbolu;
 - “Vairāk ratu” modifikators. Funkcijas laikā palielinās iespēja, ka parādīsies rati vai podests;
 - “Sākt no 2.Līmeņa” modifikators. Spēle uzsākas no 2. Līmeņa;
 - “+2 Griezieni” modifikators. Funkcija sākas ar papildus 2 bezmaksas griezieniem un atkārtoti aktivizējot funkciju tiek pievienoti vēl 2 griezieni.
4. Bezmaksas griezienu laikā katrs “Wild” simbols savāc visu “Naudas” simbolu vērtības uz laukuma.
5. Visi “Wild” simboli kas parādas funkcijas laikā tiek uzkrāti.
6. Katrs 4 uzkrātais “Wild” simbols atkārtoti aktivizē bezmaksas griezienus, piešķirot 10 bezmaksas griezienus. Atkārtoti aktivizējot funkciju “Naudas” simbolu reizinātājs palielinās uz 2x otrajā līmenī, 3x trešajā līmenī un 10x ceturtajā līmenī.
7. Sasniedzot 4. Līmeni funkciju vairs nevar atkārtoti aktivizēt.

8. Kad uz laukuma ir "Wild" simboli, taču nav "Naudas" simbolu, funkcijas beigās var tikt griezts rats un nejaušās pozīcijās var parādīties "Naudas" simboli.
9. Kad uz laukuma ir "Naudas" simboli bez "Wild" simbola, funkcijas beigās var parādīties podests, kas izstums uz augšu nejaušu rulli, lai uz laukuma parādītos "Wild" simbols.
10. Kad uz laukuma nav "Naudas" simbolu, taču ir "Wild" simboli, funkcijas beigās var parādīties rats, kas samainīs visus simbolus uz laukuma, izņemot "Wild" simbolus.
11. Bezmaksas griezienu laikā darbojas speciāli ruļļi.
12. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes apmēru, ar kādu tika aktivizēti.

"Extra Bet" opcijas noteikumi

1. Spēlētājiem ir iespēja palielināt likmi ar "Extra Bet" funkciju, lai dubultotu iespēju laimēt bezmaksas griezienus jebkura griezienu laikā.
2. "Extra Bet" funkcijas cena ir norādīta uz iegādes pogas.

"Bonus Buy" funkcijas noteikumi

1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt bezmaksas griezienu spēles raundu.
2. Maksa – 100x likmes vērtība.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi

"Prize Drops" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

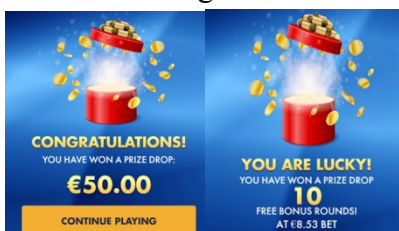
1. Informācija par "Prize Drops" papildfunkciju, tās darbības periodu un laimestu skaitu ir

pieejama nospiežot



pogu blakus spēles laukumam.

2. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu laikā.
3. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem vai bezmaksas griezienus:



4. Ja papildfunkcijas laikā spēlētājam ir piešķirti bezmaksas griezieni, spēlētājs var izmantot opciju "Play Later" un izspēlēt piešķirtos bezmaksas griezienus līdz spēles logā norādītā perioda beigām:



5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena griezienu ietvaros.

Bonusa spēles “Jackpot Play” noteikumi

1. Jebkurā griezienā pēc nejaušības principa var tikt uzsākta bonusa spēle “Jackpot Play”.
2. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.
3. Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.
4. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienāda veida kārtis.
5. Spēlētājs iegūst atklātajam kāršu veidam atbilstošu džekpotu.
6. Džekpotu aktuālās vērtības tiek parādītas ekrāna augšdaļā.
7. Bonusa spēle “Jackpot Play” ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam līdz brīdim kamēr kāds no spēlētājiem to iegūst vai tiek uzsākts jauns “Jackpot Play” uzkrājums.

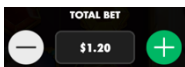
Izmaksu Noteikumi

1. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
2. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, laimīgajai kombinācijai ir jāizveidojas uz aktīvās izmaksas līnijas no kreisās puses uz labo.
3. Lai izveidotos laimīgā kombinācija, simboliem jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total Bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
- Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem parādās laimīgā kombinācija uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no laimīgo simbolu skaita uz ruļļiem.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 92.05%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimests veidojas, ja uz aktīvās izmaksas līnijas izveidojas kombinācija no kreisās puses uz labo.
- Izmaksas ar likmi 0.10 EUR parādītas izmaksu attēlos:



5 - 2000
4 - 200
3 - 50
2 - 5



5 - 1000
4 - 150
3 - 30



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 200
4 - 50
3 - 10



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2

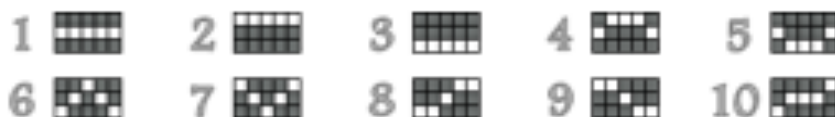


5 - 50
4 - 10
3 - 2

Izmaksu kombināciju apraksts

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv spēles kontā

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.