

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## 2. Spēles nosaukums un veids

Epic Dreams  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Relax Gaming Limited

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR  
Maksimālā likme 200.00 EUR

## 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Epic Dreams".

## 5. Spēles norise

„Epic Dreams“ ir sešu kollonu un 7 rindu spēļu automāts, kurā ir šādas

iespējas:

- "Wild" aizstājēj simbols
- "Bonus Pick"
- "Dig Bonus"
- "Build Bonus"
- "Buy Bonus Game"
- "Buy Super Bonus Game"
- 
- "Svarīgi:
  - Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot "Scatter" laimestiem.
  - Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
  - Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Spēles noteikumi

### Vispārējie noteikumi

- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### “Wild” simbola noteikumi



- “Wild” simbols aizstāj visus simbolus

### “Bonus Pick” noteikumi

- Ja raunda beigās tiek iznīcināti visi akmens bloku simboli, tiek aktivizēta Bonusa izvēle.
- Dažos griezienos apakšējā rindā ir “Super Bonus” akmeņu bloki, to laušana aktivizē “Super Bonus Pick”.
- Bonusa izvēlē spēlētājs var izvēlēties starp rakšanas bonusu un būvniecības bonusu.
- Tad kad ir “Super Bonus Pick”, spēlētāji var izvēlēties starp abām iespējām.
- Dārgumu lādes var saturēt arī līdz 3 “Super Orbs”.
- Savācot trīs “Super Orbs Dig Bonus” laikā, raunds tiek paaugstināts par “Super Bonus” — uzreiz tiek piešķirti +5 griezieni un +2 papildu bezmaksas griezieni.
- “Super Dig” Bonusā jūs sākat ar 10 bezmaksas griezieniem, un katra trešā iznīcinātā akmens bloka rinda atklās līmeņa rindu, kas tā vietā piešķir +2 bezmaksas griezienus.
- Kad uzlabošana notiek, vairs nevar parādīties “Super Orbs”.



- Monētu pievienošana: pievieno 1-3 monētas akmens blokiem.



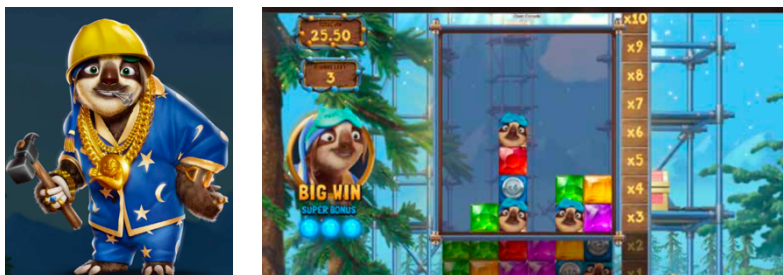
- “Upgrade”: uzlabo 1-3 esošo monētu vērtību.



- “Wild” pievieno: “Wild” simbolu 1-3 akmens bloku rindu atvērtajai pozīcijai

## “Build Bonus” noteikumi

- Sāciet ar 3 kārtām, kur katrā kārtā ir 3 simbolu kritieni.
- Katrs atsevišķais simbols rindā maksā kā trijnieks no izmaksu tabulas.
- Kad notiek uzvara, apaļais skaitītājs tiek atiestatīts uz 3.
- Simboli nokrīt nejaušās kolonnās līdz apakšējai visvairāk atvērtajai pozīcijai.
- “Build Bonus” ir reizinātāja kāpnes, kas sākas ar x1 un palielinās par 1 katru reizi, kad rinda tiek aizpildīta.
- Maksājošo simbolu izmaksa rindā tiek reizināta ar atbilstošā reizinātāja vērtību.
- Nemiet vērā, ka monētu simbolu vērtība pēc nolaišanās tiks atjaunināta līdz to galīgajai reizinātājai vērtībai.
- Reizinātāja kāpņu augšdaļa tiek sasniegta, kad ir aizpildītas 50 rindas.
- Sasniedzot virsotni, uzreiz tiek piešķirts maksimālais laimests 5000x likmes apmērā.



- Parasta maksāšanas simbola vietā var nokrist monētu simboli vai dārgumu lādes.
- Monētu simboli – kad ir daļa no laimesta, tie piešķir monētas redzamo vērtību kā tās izmaksu.
- Dārgumu lādes — būvēšanas bonusa dārgumu lādes tiek atvērtas nekavējoties (pirms laimesta novērtēšanas), un tās var aktivizēt kādu no tālāk norādītajām funkcijām.
- Monētas pievienošana: uzsāk nometšanu, kas nomet tikai monētu simbolus.
- Šis kritums nesamazina apaļo skaitītāju.
- Aizpildījums: aizpilda 1-3 rindas ar nejausiem simboliem, izraisot laimestus.
- “Drop”: Nākotnes griezieni iegūs 1 papildu simbolu katrā kārtā.
- Dārgumu lādes var saturēt arī līdz 3 “Super Orbs”.
- Savācot 3 “Super Orbs” “Upgrade” bonusa laikā, bonuss tiek paaugstināts par superbonusu.
- Kad dārgumu lāde piešķir trešo un pēdējo “Super Orb”, tā neierosina funkciju.
- “Super Build Bonus” jūs sākat ar 4 kārtām, un, kad tiek gūta uzvara, raundu skaitītājs tiek atiestatīts uz 4.
- Dārgumu lādes var saturēt arī līdz 3 “Super Orbs”.
- Savācot trīs “Super Orbs Dig Bonus” laikā, raunds tiek paaugstināts par “Super Bonus” — uzreiz tiek piešķirti +5 griezieni un +2 papildu bezmaksas griezieni.
- “Super Dig Bonus” jūs sākat ar 10 bezmaksas griezieniem, un katra trešā iznīcinātā akmens bloka rinda atklās līmeņa rindu, kas tā vietā piešķir +2 bezmaksas griezienus.
- Kad “Upgrade” notiek, vairs neparādīsies “Super Orbs”.

## “Dig Bonus” noteikumi

- Sāciet ar 5 bezmaksas griezieniem un katra trešā akmens bloka iznīcinātā rinda atklās līdzenu rindu, kas piešķirs +1 bezmaksas griezienu.
- Katra griezienu sākumā tiek saglabātas visas akmens bloku rindas, kas palikušas no iepriekšējā griezienu.
- No apakšas tiek pievienotas jaunas akmens bloku rindas, lai katrs bezmaksas griezienu sākas tieši ar 4 akmens bloku rindām.
- Kad 50 akmens bloku rindas ir iznīcinātas un 5000x akmens bloku rinda ir atklāta, spēlētājam tiek piešķirts maksimālais laimests 5000x likmes apmērā un bonuss beidzas.
- Akmens bloku rindās var būt dārgumu lādes — ja tās tiek iznīcinātas, tās var aktivizēt kādu no tālāk norādītajām funkcijām.



- Monētu pievienošana: pievieno 1-3 monētas akmens blokiem.

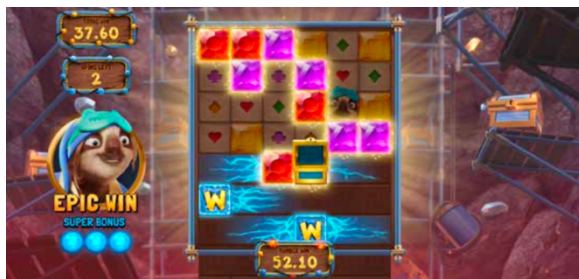


- “Upgrade”: uzlabo 1-3 esošo monētu vērtību.



- “Wild” pievieno: “Wild” simbolu 1-3 akmens bloku rindu atvērtajiem pozīcijai

- Dārgumu lādes var saturēt arī līdz 3 “Super Orbs”.
- Savācot trīs “Super Orbs Dig Bonus” laikā, raunds tiek paaugstināts par Super Bonusu — uzreiz tiek piešķirti +5 griezieni un +2 papildu bezmaksas griezieni.
- “Super Dig Bonus” jūs sākat ar 10 bezmaksas griezieniem, un katra trešā iznīcinātā akmens bloka rinda atklās līmeņa rindu, kas tā vietā piešķir +2 bezmaksas griezienus.
- Kad “Upgrade” notiek, vairs neparādīsies “Super Orbs”.



## 6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents: 96.01%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

### Izmaksu tabula

				
6 1.50 5 0.90 4 0.70 3 0.50	6 1.20 5 0.80 4 0.60 3 0.40	6 1.00 5 0.70 4 0.50 3 0.30	6 0.80 5 0.60 4 0.40 3 0.20	6 4.00 5 3.00 4 2.00 3 1.00 2 0.50
				
6 0.40 5 0.30 4 0.20 3 0.10	6 0.40 5 0.30 4 0.20 3 0.10	6 0.40 5 0.30 4 0.20 3 0.10	6 0.40 5 0.30 4 0.20 3 0.10	

### Izmaksas Līniju Tabula.

- Laimēt var līdz pat 117 649 veidiem
- Laimests tiek izveidots, sakrītot simboliem neatkarīgi no vertikālās pozīcijas, no kreisās puses uz labo, sākot no vistālāk kreisā ruļļa.



**7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā

**8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža

**10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**

