

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Emperor of India
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Evolution Malta Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 80.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Emperor of India".

5. Spēles norise

„Emperor of India” ir 5x3 / 5x4 / 5x5 / 5x6 6x3 / 6x4 / 6x5 / 6x6 ruļļu un rindu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Chain Reaction and Game Mechanic”
- “Emperor’s Rule Progress Bar”
- “Wilds”
- “Emperor Wild”
- “High Emperor Wild”
- “Great Emperor Wild”
- “Free Spins”

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

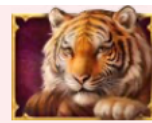
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Chain Reaction and Game Mechanic” noteikumi



- Simboli, kas veido laimestus, pazūd, radot ceļu jauniem simboliem, kas var radīt jaunus laimestus.
- Katram ritenim ir 6 simbolu pozīcijas, bet tikai apakšējās 3 rindas ir aktīvas katra grieziena sākumā.
- Veidojot laimestu, tiek aktivizēta nākamā neaktīvā rinda no apakšas uz augšu sekojošām ķēdes reakcijām, palielinot iespējamo laimesta veidu skaitu.
- Katra grieziena sākumā aktīvās rindas tiek atiestatītas uz sākotnējām 3.

“Emperor’s Rule Progress Bar” noteikumi



- Progresu josla, kas sastāv no 4 posmiem, pārklāj 6. rullīti.
- Visvairāk maksājošā simbola (Precious Gem) sasniegšana aktīvajās rindās veicina progresu joslas aizpildīšanu.
- Katra posma pabeigšanai ir jāuzgriež 100 simboli.
- Pabeidzot katru “Emperor’s” valdīšanas posmu, ruļļus uzlabo jauni simbolu veidi un funkcijas:
 1. posms: “Emperor Wild” (violela)
 2. posms: “High Emperor Wild” (zaļš)
 3. posms: “Great Emperor Wild” (rozā)
 4. posms: bezmaksas griezieni
- Pēc “Emperor’s” noteikuma 4. posma izpildes progresu josla pazūd un kļūst pieejams 6. rullis.



“Wilds” noteikumi

- “Wilds” aizstāj visus maksājošos simbolus.
- “Wilds”, tostarp tie, kas atbloķēti, pabeidzot “Emperor's Rule” posmu, parādās 3. ruļļī, līdz tiek pabeigts Emperor's“ valdīšanas pēdējais posms, un pēc tam 3. un 4. ruļļos.

“Emperor Wild” noteikumi

- “Emperor Wild” izplešas visās aktīvajās ruļļa rindās un paliek vietā pat pēc laimesta, līdz tiek izmantotas visas 6 ruļļu rindas, tomēr tas pazūd pēc piedalīšanās laimēšanā 6. rindā.

“High Emperor Wild” noteikumi

- “High Emperor Wild” darbojas tāpat kā “Emperor Wild”, taču tam ir arī nejaušs laimestu reizinātājs x2, x3, x5 vai x10.



“Great Emperor Wild” noteikumi

- “Great Emperor Wild” darbojas tāpat kā “High Emperor Wild”, bet arī nepazūd pēc piedalīšanās laimēšanā 3 secīgus laimestus pēc tam, kad ir aktivizētas visas 6 ruļļu rindas.

“Free Spins” noteikumi

- Pēc “Emperor” noteikuma pēdējā posma pabeigšanas bezmaksas griezienu “Scatters” tiek ieviestas 1., 2., 5. un 6. ruļļos.
- Ja griezienā tiek izkaisīti 4 bezmaksas griezieni, tas iedarbina 10 bezmaksas griezienus.
- Turklāt bezmaksas griezienu laikā, saņemot 4 bezmaksas griezienus, tiek piešķirti papildu 10 griezieni.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.72%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu Tabula

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos

x6 = 12.5	x6 = 5	x6 = 1	x6 = 0.75	x6 = 0.5	x6 = 0.35
x5 = 5	x5 = 1.5	x5 = 0.6	x5 = 0.45	x5 = 0.4	x5 = 0.25
x4 = 2.5	x4 = 0.75	x4 = 0.45	x4 = 0.35	x4 = 0.3	x4 = 0.2
x3 = 1	x3 = 0.5	x3 = 0.35	x3 = 0.25	x3 = 0.2	x3 = 0.15
x6 = 0.3	x6 = 0.3	x6 = 0.25	x6 = 0.25	x6 = 0.25	
x5 = 0.2	x5 = 0.2	x5 = 0.2	x5 = 0.2	x5 = 0.2	
x4 = 0.15	x4 = 0.15	x4 = 0.15	x4 = 0.15	x4 = 0.15	
x3 = 0.1	x3 = 0.1	x3 = 0.1	x3 = 0.1	x3 = 0.1	

Laimestu veidu tabula

Laimesti tiek izmaksāti, ja blakus ruļļos no kreisās puses uz labo parādās atbilstoši simboli, sākot no galējā kreisā ruļļa



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu