

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Eldritch Dungeon
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Relax Gaming Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 50.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Eldritch Dungeon".

5. Spēles norise

„Eldritch Dungeon“ ir piecu ruļļu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" simbols
- "Wild Warrior"
- "Companions"
- "Dungeon Battle Attack"
- "Bonus Features"

Svarīgi:

- Laimests veidojas no iegūto monētu skaita reizinājuma ar monētas vērtību.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” simbola noteikumi



- “Wild” simbols aizvieto visus citus simbolus režģī, izņemot “Wild Warrior”.

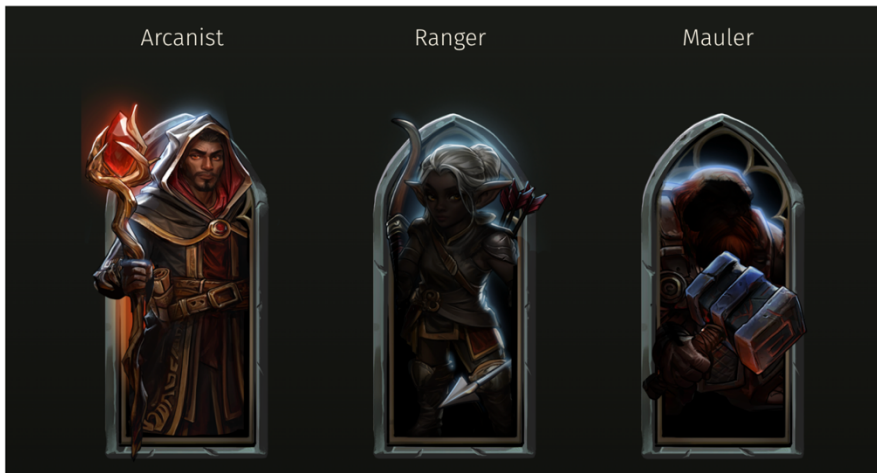
“Wild Warrior” noteikumi



- “Wild Warrior” aizstāj visus citus simbolus uz režģa.
- Katrā griezienā “Wild Warrior” parādās nejaušā pozīcijā uz 1. ruļļa, un izeja parādās nejaušā pozīcijā uz 8. ruļļa.
- Kad simboli tiek noņemti, “Wild Warrior” pārvietosies uz pozīciju, kas ir vistuvāk izejai.
- Visas uzvarētāju kopas, kas izveidotas “Wild Warrior” gājienu laikā, tiks novērtētas un apmaksātas.

“Companions” noteikumi

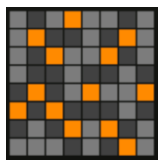
- 1 no 3 “Companions” būs aktīvs katrā griezienā.
- Aktīvo “Companions” var izvēlēties pirms jauna griezienu, nospiežot “Companions” paneli.
- Sākot spēli, ir pieejams tikai “Arcanist”.
- “Ranger” un “Mauler” spēles laikā tiks atbloķēti.



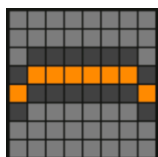
“Companion Strike” noteikumi

- Kad laimestu vairs nav, var tikt aktivizēts “Companion Strike.”

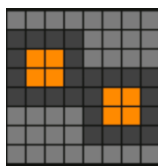
“**Arcanist**” - Pārveido 11 līdz 16 simbolus par vienu un to pašu nejaušu simbolu un noņem blakus esošos simbolus augšā un apakšā.



“**Ranger**” - Pārveido vienu 8 simbolu rindiņu par vienu un to pašu nejaušu simbolu un noņem blakus esošos simbolus augšā un apakšā.



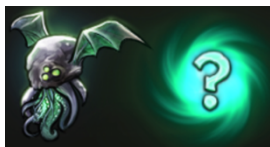
“**Mauler**” - Pārveido divus 2x2 simbolu zonu par vienu un to pašu nejaušu simbolu un noņem visus apkārtējos simbolus.



“Base Game Battle” noteikumi

- Katrs grieziens 4 simbolu pozīcijās paslēps “Enemy” simbolu.
- Kad ir tīrs ceļš starp “Wild Warrior” un “Enemy” pozīciju, “Enemy” cīnīsies ar “Wild Warrior”.
- Uzvarot “Enemy”, tiek piešķirta 1 no 4 “Power Relics” un 1 “Spectral Effect”.
- “Spectral Effect” ir ierindoti rindā un tiks aktivizēti, kad vairs nebūs laimestu.

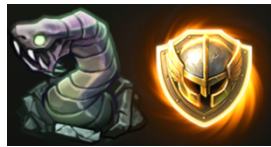
Nightwing - 10 simboli tiek pārveidoti par vienu un to pašu nejaušu simbolu



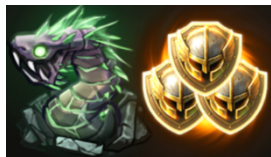
Elderwing - 19 simboli tiek pārveidoti par vienu un to pašu nejaušu simbolu



Nightfang - 4 “Wilds” tiek pievienoti nejaušās pozīcijās



Elderfang - 10 “Wilds” tiek pievienoti nejaušajās pozīcijās



“Power Relics” noteikumi

- “Power Relics” uzlabo “Warrior’s” spējas “Dungeon Battle” laikā



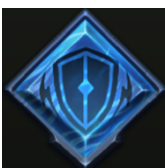
- “Relics of Vitality” - Veselība ir palielināta



- “Relic of Strength” - Uzbrukumi rada lielāku kaitējumu

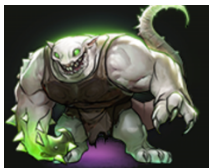


- “Relic of Fury” - Daži uzbrukumi rada ievērojamu kaitējumu

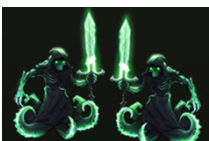


- “Relic of Protection” - Daži “Enemy” uzbrukumi ir bloķēti

“Dungeon Battle Attack“ noteikumi



- Uzreiz uzvar vienu ienaidnieku.
- Vēlamais ienaidnieks: “Gnaw Brute”



- Nodara kaitējumu vienam ienaidniekam.
- Vēlamais ienaidnieks: “Wraiths”

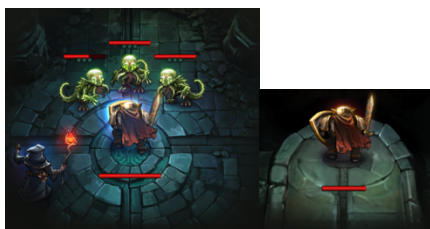


- Nodara bojājumus visiem ienaidniekiem
- Vēlamais ienaidnieks:”Elderkin”

“Bonus Features” noteikumi

“Dungeon Battle “

- “Dungeon Battle“ sāksies, kad “Wild Warrior” būs sasniedzis izeju uz 8 ruļļa.
- Uzvariet cīņās pret “Enemy”, lai atbloķētu režģa pozīcijas dārgumu halles griezienos



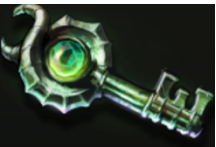
	Elderkin	Wraiths	Gnaw Brute	=	
				=	
				=	
				=	

“Portal Shard”



- Portāla šķemba ļauj uzvarētajam karavīram pāriet uz nākamo “Enemy” istabu “Dungeon Battle”
- Katram bonusam tiek piešķirtas 2 portāla lauskas

“Spectral Key”



- “Spectral Key”a tbloķē vienu režģa pozīciju dārgumu halles griezienos

“Treasure Hall Spins” noteikumi

- Nolaidiet un apvienojiet monētas, lai palielinātu savu atlīdzību dārgumu halles griezienos.
- Uzvarot veco, tiks atvērts pilns režģis, centrā tiks ievietota 4x4 monēta un lielākajai monētai piešķirts būs 2x reizinātājs
- Skatiet izmaksu tabulu par pieejamajām balvām



6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.









Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.10%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksas *Tabula*.

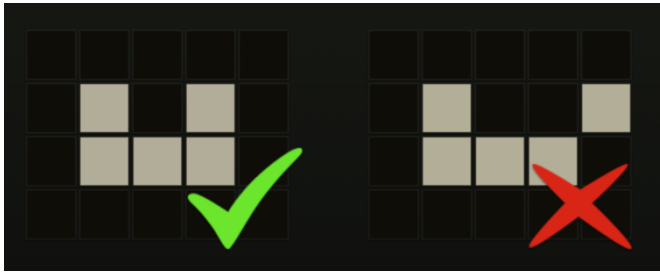
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
 - Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Regulārās Izmaksas monētās parādītas izmaksu attēlos ar 0.20 EUR likmi

									
15+	200.00	20.00	15.00	10.00	15+	4.00	4.00	4.00	4.00
12+	20.00	10.00	6.00	4.00	12+	2.00	2.00	2.00	2.00
10+	10.00	4.00	3.00	2.00	10+	1.00	1.00	1.00	1.00
9	4.00	2.00	1.20	0.80	9	0.40	0.40	0.40	0.40
8	2.00	1.20	0.80	0.40	8	0.20	0.20	0.20	0.20
7	1.20	0.80	0.40	0.30	7	0.16	0.16	0.16	0.16
6	0.80	0.40	0.30	0.24	6	0.08	0.08	0.08	0.08
5	0.40	0.30	0.24	0.20	5	0.04	0.04	0.04	0.04

Izmaksas līniju tabula

- 5 vai vairāk krītoši simboli, kas atrodas blakus viens otram, veido laimestu kopu un maksās saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Laimējošie simboli tiks noņemti un aizstāti ar simboliem no augšas
- Iespējamie laimestu veidi parādīti attēlā.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu