

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Ģertrūdes iela 12-7,  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## 2. Spēles nosaukums un veids

Balloon Race  
Tiešsaistes Video Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Evolution Malta Limited

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR  
Maksimālā likme 2500.00 EUR

## 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Live Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/lv/live-casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Balloon Race".

## 5. Spēles norise

„Balloon Race” ir tiešsaistes video spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “The Qualification Slot” (Kvalifikācijas spēle)
- “Spin Modes” (Griezienu režīmi)
- “The Top-Up Slot”(Papildināšanas spēle)
- “Live Balloon Race Bonus Round”(Tiešraides balonu sacensību bonusa kāрта)

### *Spēles noteikumi*

#### *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *(“The Qualification Slot”) Kvalifikācijas spēles noteikumi*

- Spēle sākas ar kvalifikācijas fāzi, kas tiek spēlēta, izmantojot piecu ruļļu, trīs rindu un ar desmit fiksētām uzvaras līnijām tiešsaistes spēļu automātu, vienu “Scatter” simbolu, vienu “Expanding Wild” simbolu un astoņiem maksājošiem simboliem (10, J, Q, K, A, bronzas lente, sudraba Lente).
- Mērķis šeit ir iegūt jebkuru trīs simbolu kopu — vai nu “Scatter” simbolus, vai izplešanās simbolus. (“Expanding Wilds”)
- “Scatter” simboli var saturēt papildu reizinātājus, kas palielina jūsu kopējo laimestu.
- “Expanding Wild” simbols var aizstāt jebkuru citu simbolu visos ruļļos, izņemot “Scatter” simbolu un palielina jūsu izredzes sasniegt kvalifikācijas kombināciju.
- Pēc veiksmīgas kvalifikācijas, jebkuri reizinātāji (līdz 30 reizēm), ko esat savācis, tiek pievienoti un izmantoti “Balloon Race Bonus” kārtā, lai aprēķinātu galīgos reizinātājus.
- Jūs joprojām varat saņemt izmaksas par laimestu kombinācijām, kuras tiek izmaksātas saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Kvalifikācijas režģī savāciet trīs simbolu komplektu — vai nu “Scatter” simbolus, vai “Expanding Wilds” —, lai kvalificētos tiešraides bonusa spēlei.



## ("Spin Modes") Griezienu režīmu noteikumi

- Kvalifikācijas spēlē ir trīs griešanās režīmi: parastais griešanas režīms (iestatīta pēc noklusējuma), "XXXtreme" griešanas režīms un "Super XXXtreme" griešanas režīms.
- Lai iegrieztu kvalifikācijas spēli, atlasiet likmes summu un noklikšķiniet/pieskarieties "Spin".
- Normālā griešanās režīmā izvēlēta likme kļūst par jūsu pamata likmi un tiks izmantota, lai aprēķinātu laimestus.
- Aktivizējot kādu no "XXXtreme" griešanās režīmiem, jūs varēsiet ātrāk kvalificēties, garantējot vai nu "Scatter" vai "Expanding Wild" simbolu katrā griezienā uz palielinātas griezienu likmes.
- "XXXtreme" griešanās režīma aktivizēšana maksā 5 reizes vairāk par jūsu pamata likmi par vienu garantēto "Scatter" vai "Expanding Wild" simbolu un palielina iespēju iegūt labākus reizinātājus.
- "Super XXXtreme" griešanās režīma aktivizēšana maksā 50 reizes par pamata likmi diviem garantētiem "Scatter" vai "Expanding Wild" simboliem un palielina iespēju iegūt vēl labākus reizinātājus.
- Izmaksas tiks aprēķinātas, izmantojot pamata likmi.



### *("The Top-Up Slot") Papildināšanas spēles noteikumi*

- Pēc "Balloon Race Bonus" kārtas kvalifikācijas iegūšanas un gaidot tās sākumu, jums ir iespēja piedalīties papildināšanas fāzē.
- Noklikšķinot uz pogas "TOP UP" tas izlaiž 3–6 balonus (maksimums divus no katras krāsas), un katrs balons satur iespējamo papildināšanas vērtību.
- Baloniem paceļoties, tie var uzsprāgt vai sasniegt virsotni, kur attiecīgā balona Bonusa vērtība tiek pievienota atbilstošajam finiša mērķim.
- Šīs vērtības tiks pievienotas bonusa spēles kopējai bonusa vērtībai.
- Lai pagrieztu un atbrīvotu Papildināšanas balonus, minimālā papildināšanas likmes summa ir vienāda ar pamata likmi, uz kuru jūs kvalificējāties.
- Izvēloties palielināt "Top-Up" likmes summu, jūs palielināt arī reizinātāju vērtību.
- Kad papildināšanas laiks ir beidzies, jūs tiek pārcelts uz "Balloon Race Bonus" kārtu.
- Ja jūs kvalificējāties papildināšanas fāzei 15 sekundes pirms balonu sacīkšu bonusa posma sākuma (taimeris var atšķirties par 2–5 sekundēm kvalifikācijas fāzes animāciju dēļ), ekrānā parādīsies uznirstošais ziņojums.
- Noklikšķiniet/pieskarieties "BONUS", lai pievienotos "Balloon Race" bonusa kārtai, vai PĀPILDINĀT, lai paliktu Papildināšanas režīmā un gaidītu nākamo bonusa kārtu.
- Ja lēmums netiek pieņemts, jūs automātiski tiek pārcelts uz "Balloon Race Bonus" kārtu.
- Pēc papildināšanas fāzes plakne katrai krāsai atbrīvos nejaušus reizinātājus.
- Šie reizinātāji būs jāreizina ar izkļiedes reizinātājiem, pēc tam jāpievieno jūsu papildināšanas reizinātājam, lai noteiktu tiešraides bonusa spēles galīgos reizinātājus.



### *("Live Balloon Race Bonus Round") Tiešraides balonu sacensību bonusa kārtas noteikumi*

- Bonusa spēlē ir bumbiņu vilkšanas mašīna ar 80 bumbiņām dzeltenā, violetā, zaļā un sarkanā krāsā (20 bumbiņas katrā no četrām krāsām) un dažādi reizinātāji, kas gaida gaisa balonus finiša taisnē.
- Sacensības sākas ar krāsainu bumbiņu vilkšanu, un atbilstošās krāsas balons paceļas vienu pakāpienu uz augšu.
- Bumbiņu vilkšanas turpinās, līdz balons sasniedz augšdaļu pēc pieciem atkātojumiem.
- Uzvarošā balona krāsa nosaka reizinātāju visiem spēlētājiem.
- Sacensību beigās jūsu galīgā izmaksa tiek noteikta, apvienojot visus reizinātājus no kvalifikācijas fāzes, papildināšanas fāzes un bonusa kārtas.










### **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.09%

### Izmaksu Tabaula

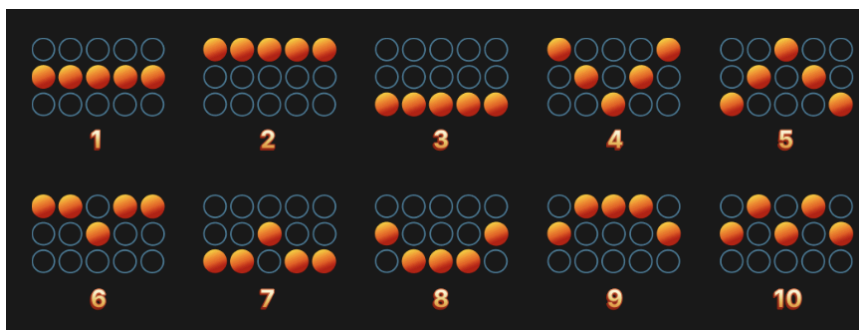
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos
- Summa, kas tiek izmaksāta, balstoties uz pamata likmi, ir atkarīga no savākto simbolu veida un skaita, tā tiek parādīta ekrānā uzreiz pēc griezienu.

	x3 = 0.1x x4 = 0.3x x5 = 1x
	x3 = 0.2x x4 = 0.5x x5 = 1.3x
	x3 = 0.3x x4 = 0.8x x5 = 1.5x

	x3 = 0.4x x4 = 1x x5 = 2x
	x3 = 0.5x x4 = 1.5x x5 = 3x
	x3 = 1.5x x4 = 5x x5 = 10x
	x3 = 4x x4 = 7.5x x5 = 15x

### Izmaksu Līniju Tabaula

- Laimestu līniju laimesti tiek izmaksāti, ja nepārtrauktā secībā ir vismaz trīs simboli, kas atbilst kādam izkārtojuma, sākot no kreisā malējā ruļļa līdz labajam malējam rullim.
- Tiek izmaksāts tikai laimestu līnijas lielākais simbolu kombinācijas laimests, pat ja uz konkrētās laimestu līnijas ir vairāku veidu kombinācijas.
- Vienā griezienā var izveidoties viena vai vairākas laimestu līnijas.
- Vienlaicīgi laimesti uz dažādām laimestu līnijām tiek saskaitīti kopā.
- Jūsu sākotnējā likme netiek atgriezta papildus laimestam.



### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

### **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

### **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu**