

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Ģertrūdes iela 12-7,  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

Babylon Riches  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Evolution Malta Limited

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR  
Maksimālā likme 60.00 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Babylon Riches".

## **5. Spēles norise**

„Babylon Riches” ir piecu ruļļu un 20 izmaksas līniju veidu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Cycle Rounds and Special Symbol”
- “Wilds”
- “Free spins”
- “Feature Buy”

## ***Spēles noteikumi***

### ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***“Cycle Rounds and Special Symbol” noteikumi***

- Galvenajā spēlē īpašais simbols, kas nemaksā, var atstāt rāmi savā pozīcijā līdz 8. griezienam vai darboties kā rāmis, ja tas nonāk 8. griezienā.
- Katrā 8. griezienā galvenajā spēlē visi rāmja simboli un jaunizveidotie īpašie simboli tiks pārveidoti par vienu no šiem:



#### ***“Regular Wild”***

- “Wild” simbols, aizstāj visus maksājošos simbolus un tiek uzskatīts par simbolu, kas veido lielāko laimestu kombināciju vienā laimesta līnijā.

#### ***“Multiplier Wild”***

- “Wild” simbols, aizstāj visus maksājošos simbolus un tiek uzskatīts par simbolu, kas veido lielāko laimestu kombināciju vienā laimesta līnijā.
- Tas piemēro parādīto reizinātāju visām laimestu līnijām, kurās tas piedalās.
- Iespējamie reizinātāji ir: x2, x3 un x8.
- Ja uzvaras rindā piedalās vairāki “Wild” simboli ar reizinātājiem, to reizinātāji tiks summēti pirms izmantošanas.



#### ***“Symbol Multiplier”***

- Atklāj simbola reizinātāju, kas attiecas uz visām laimestu līnijām, kurās simbols piedalās.
- Iespējamie reizinātāji ir: x4, x6 un x16.
- Ja uzvaras rindā piedalās vairāki simboli ar reizinātājiem, to reizinātāji tiks summēti pirms izmantošanas.

### ***“Wilds” noteikumi***

- “Wild” simboli var parādīties tikai kadra atklāšanā.
- “Wilds” aizstāj visus maksājošos simbolus un tiek uzskatīts par simbolu, kas veido lielāko laimestu kombināciju vienā laimesta līnijā



### *“Free Spins” noteikumi*



- Iegūstot 2 “Scatter” simbolus uz 1. ruļļa un 5, piešķir 8 bezmaksas griezienus.
- Ja bezmaksas griezienu laikā uz 1. un 5. ruļļa nonāk 2 “Scatters”, tiek piešķirti 8 papildu bezmaksas griezieni.
- Kadri no galvenās spēles netiek pārnesti uz bezmaksas griezieniem.
- Tā vietā katrā griezienā bezmaksas griezienu laikā tiek parādīti jauni kadri un balvas, un katrā griezienā tiek parādīti 2 līdz 8 kadri.
- Naudas balvas, kas līdz 20 reizēm pārsniedz likmi, tiek piešķirtas neatkarīgi no kadra atrašanās vietas.
- Simboli ar naudas balvām var veidot arī laimestu līnijas.
- Pēc bezmaksas griezienu beigām visi galvenās spēles kadri un cikla raunda gaita tiks atjaunoti nākamajam griezienam.

### *“Feature Buy” noteikumi*



- Bezmaksas griezieni: tiek garantēts 2 “Scatters” un bezmaksas griezieni.
- Šīs funkcijas iegādes cena ir 60x lielāka par izvēlēto likmi.
- Iegādājoties bezmaksas griezienus, tiks atiestatīti kadri uz ruļļiem un cikla apļa progress pirms funkcijas ieslēgšanas.
- Pēc iziešanas no bezmaksas griezieniem tiks atjaunoti kadri uz ruļļiem un cikla kārta, kas bija pirms funkcijas iegādes.

## **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.12%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

## Izmaksu Tabaula

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos

				
x5 = €100.00	x5 = €40.00	x5 = €25.00	x5 = €20.00	x5 = €8.00
x4 = €10.00	x4 = €6.00	x4 = €5.00	x4 = €4.00	x4 = €2.00
x3 = €5.00	x3 = €3.00	x3 = €2.40	x3 = €1.60	x3 = €0.60
				
x5 = €6.00	x5 = €5.00	x5 = €4.00	x5 = €3.00	
x4 = €1.60	x4 = €1.00	x4 = €0.80	x4 = €0.60	
x3 = €0.40	x3 = €0.40	x3 = €0.20	x3 = €0.20	

## Izmaksu Veidu Tabaula

Laimesti izmaksā visi simboli no kreisās puses uz labo uz blakus esošajiem ruļļiem, sākot no galējā kreisā ruļļa

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20

## **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

## **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

## **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu**