

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Spark Of Genius
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Spark Of Genius".

5. Spēles norise

"Spark Of Genius" ir sešu ruļļu, sešu rindu kaskādes un spēļu automāts.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas

“Abilities Charge” noteikumi

- Ja spēlētāji savāc 15 vai 25 uzvarošus simbolus, viņi var atbloķēt Tesas vai Meinarda zinātniskās shēmas.
- Šīs spējas ir būtiskas, lai atraisītu lielāku potenciālu un piekļūtu kārotajam bonusa kārtai.

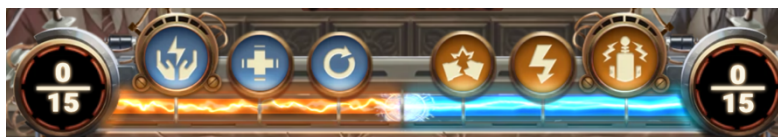
“Tess Jacova's Innovations” noteikumi

- Izmantojot “Gyrota”, spēlētāji var skatīties, kā trīs līdz septiņi simboli griežas stratēģiski, paverot ceļu vairāk laimestu kombinācijām.
- “Tess's Dynamo” ļaus spēlētājiem kontrolēt līdz pat sešiem īpašiem simboliem, kas var savienoties no visām četrām pusēm.
- Tesas bezmaksas enerģijas griešanās jaudas pilnā funkcija sola tādu impulsa pieaugumu kā neviens cits, jo spējas atklājas viena pēc otras, kulminējot ar pakāpenisku uzvaru reizinātāju, kas pieaug ar katru nākamo uzvaru.

“Maynard Woodrow's Innovations” noteikumi

- Izmantojot “Woodrow’s” stafetes spēju, spēlētāji var gūt līdz 15 uzvarām.
- Pārslodzes eksperimentā uzvaras var palielināties līdz 25.
- Pārslodzes spēja izraisa traucējumu kaskādi, ieviešot līdz pat sešiem īpašiem simboliem, kas sistemātiski demontē apkārtējos simbolus.
- Vadiet centrālo skatuvi, izmantojot “Maynard's Empire Energy Spin”, kur īpašs 2x2 savienotājs aizdedzina ceļu uz bagātībām.
- Ar katru veiksmīgu savienojumu skatieties uzvaras reizinātāja uzplūdiem, potenciāli nodrošinot spēlētājiem līdz pat 35 bezmaksas griezieniem.
- Šajā spēlē dzirksteles lido un uzvaras tiek elektrificētas!

“Energy Charger” noteikumi



- ENERĢIJAS LĀDĒTĀJAM ir divi enerģijas veidi;
- MANIFESTS un REZONANTS.
- Apkopojiet uzvarošās shēmas, lai uzlādētu ENERĢIJAS LĀDĒTĀJU.
- Sasniedzot noteiktu sliekšni, tas aktivizē atbilstošo funkciju.



- Šis ir “RELAY”
- 15 uzvarošās shēmas iedarbina RELAY, nejauši noņemot 7 līdz 11 ķēdes simbolus.



- Šis ir “OVERLOAD”
- 25 uzvarošās shēmas aktivizē OVERLOAD, pievienojot 2 līdz 6 iznīcināšanas simbolus, lai noņemtu nejaušus ķēdes simbolus.



- Šis ir “EMPIRE ENERGY SPIN”
- 35 uzvarētāju shēmas aktivizē EMPIRE ENERGY SPIN.



- Šis ir “GYROTA”
- 15 laimestu shēmas iedarbina “GYROTA, nejauši rotējot 3 līdz 7 ķēdes simbolus.



- Šis ir “DYNAMO”
- 25 uzvarošās shēmas iedarbina “DYNAMO”, nejauši pievienojot 2 līdz 6 īpašos ķēdes simbolus.



- Šis ir “Free Energy Spin”
- 35 uzvarošās shēmas aktivizē “Free Energy Spin”

Reizinātājs palielinās ar katru uzvaru, attiecīgi X1, X4, X8, X12, X16 un X20 vērtībām.

Speciālie simboli



- “Special Circuit”
- Šis simbols parādās “Dynamo” funkcijas laikā



- “Destroy Symbol”
- Šis simbols parādās “Overload” funkcijas laikā

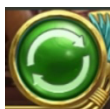
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojies šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, izvēlieties to ar bultiņām mainot piedāvāto summu

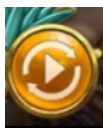


2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin”.



3. Spēle sākas ar izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms



Nospiežot ikonu Jūs varat izvēlēties:

- Number of spins (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa Stop Autoplay (Grieziena Apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējām, kad apturēt Automātisko režīmu.
- Pie katras uzvaras
 - Ja ir laimēti bezriski griezieni
 - Ja viena uzvara pārsniedz..
 - Ja bilance palielinās par...
 - Ja bilance samazinās par..

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotulaimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs noizveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) 96.03%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

Izmaksu apraksts

x25+	450.00	x16	22.50	x12	4.50	x8	1.50
x22	225.00	x15	13.50	x11	3.15	x7	1.20
x20	90.00	x14	11.25	x10	2.70	x6	0.90
x18	45.00	x13	6.75	x9	2.25	x4	0.45
x17	27.00						

- Uzvaras tiek iegūtas ar 4 vai vairāk slēgtās ķēdes simboliem.
- Uzvarētāju ķēdes simboli tiek noņemti, tad pārējais nokrīt, lai aizpildītu nepilnības.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu