

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Respin Mania Megaways MWJP

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Skywind Malta Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 300.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Respin Mania Megaways MWJP".

5. Spēles norise

„Respin Mania Megaways MWJP“ ir sešu ruļļu un 117 649 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- "Respin" funkcija
- "Bonus Buy" opcija
- Džekpoti

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās puses uz kreiso.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbola “Wild” un noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties tikai uz ruļļiem 2, 3, 4, 5 un 6 ruļļa un uz augšējā ruļļa.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas

Izkaisīta “Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Scatter” simbols parādas tikai uz pamatruļļiem.
2. 4 vai vairāk “Scatter” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus. Katrs papildus “Scatter” simbols piešķir +5 bezmaksas griezienus aktivizēšanas brīdī.
3. Bezmaksas griezienu laikā darbojas “Respin” funkcija. Funkcija var aktivizēties, ja izveidojas laimests uz spēles laukuma, tai skaitā 3 un vairāk “Scatter” simbolu kombinācija.
4. Ja aktivizējas “Respin” funkcija, parādas reizinātājs ar 1x vērtību. Katrs simbols no augšējā ruļļa, kas piedalās laimīgās kombinācijas veidošanā, paaugstina reizinātāju par 1.
5. Maksimāli iespējamais reizinātājs ir 5x.
6. Reizinātājs tiek piemērots laimestam griezienu beigās.
7. Ja funkcijas laikā parādas jauni 4 “Scatter” simboli, tiek piešķirti +10 bezmaksas griezieni un katrs papildus “Scatter” simbols piešķir +5 bezmaksas griezienus.
8. Maksimāli iespējamais atkārtoti aktivizēto griezienu skaits ir 175 griezieni.
9. Bezmaksas griezienus ir iespēja aktivizēt atkārtoti.

“Respin” funkcijas noteikumi

1. “Respin” funkcija tiek aktivizēta pēc jebkura laimesta (ieskaitot 3 un vairāk “Scatter” simbolus) pamata spēles un bezmaksas griezienu laikā, ja laimests iekļauj simbola augšējā rullī.
2. Laimējošie simboli nobloķējas un tiek veikts atkārtots grieziens.
3. Ja pēc atkārtotā griezienu veidojas laimīgā kombinācija vai uzlabojas jau esošā, jaunie simboli arī nobloķējas un tiek veikts vēl viens atkārtots grieziens uz aktīvajām pozīcijām.
4. “Respin” funkcija beidzas līdz uz ruļļiem vairs neparādās laimīgās kombinācijas vai līdz visas ruļļu pozīcijas ir aizpildītas ar nobloķētiem simboliem.
5. Laimests tiek aprēķināts atkārtoto griezienu beigās.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu spēli.
2. Funkcijas cena ir 100x no pamatlīkmes.
3. Iegādājoties funkciju tiks nejauši aktivizēti no 10 līdz 50 bezmaksas griezieniem.
4. Darbojas visi minētie noteikumi.

Džekpotu noteikumi

Apmēra Džekpots (ja pieejams ražotāja konfigurācijā)

- Šim džekpotam ir garantēta izmaksa tā laimesta gadījumā pirms tas sasniedz operatora noteikto summu, kas ir redzama spēles logā. Iespēja laimēt šo džekpotu palielinās līdz ar džekpota uzkrājuma pieaugumu, līdz pat 100% iespējai, kad noteiktā summa ir sasniegta.
- Šo džekpotu ir iespējams laimēt jebkurā brīdī un to var laimēt tikai viens spēlētājs.
- Tiklīdz Apmēra Džekpots ir laimēts, kļūst pieejams jauns Apmēra Džekpots.
- Džekpota sākotnējo minimālo summu nosaka operators.

Laika Džekpots (ja pieejams ražotāja konfigurācijā)

- Šim džekpotam ir garantēta izmaksa tā laimesta gadījumā pirms tas sasniedz operatora noteikto datumu un laiku, kas ir redzams spēles logā. Iespēja laimēt šo džekpotu palielinās laika gaitā, līdz pat 100% iespējai, kad noteiktais datums un laiks ir pienācis.
- Šo džekpotu ir iespējams laimēt jebkurā brīdī un to var laimēt tikai viens spēlētājs.
- Tiklīdz Apmēra Džekpots ir laimēts, kļūst pieejams jauns Apmēra Džekpots.
- Džekpota sākotnējo minimālo summu nosaka operators.

Izmaksu Noteikumi


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība


Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz “**Spin**” : Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

• Lai ruļļi grieztos automātiskajā režīmā, spiediet ikonu , lai apturētu automātisko režīmu, spiediet ikonu atkārtoti.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.50%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

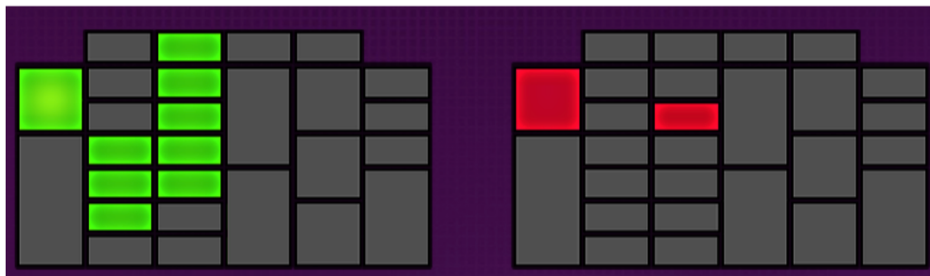
Lai parastie simboli veidotu laimīgās kombinācijas, jāsakrīt šādiem nosacījumiem:

- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Simboliem jāatrodas blakus ruļļos.
- Likmes vērtība ir monētas vērtība reizināta ar 20.
- Izmaksas parādītas izmaksu attēlos ar likmi 0.40 EUR. Paaugstinot likmi attiecīgi mainās izmaksas.

 X6 \$10.00 X5 \$4.00 X4 \$2.00 X3 \$1.20 X2 \$0.80	 X6 \$1.20 X5 \$0.80 X4 \$0.60 X3 \$0.40	 X6 \$0.80 X5 \$0.60 X4 \$0.40 X3 \$0.24	 X6 \$0.60 X5 \$0.32 X4 \$0.24 X3 \$0.16	 X6 \$0.24 X5 \$0.16 X4 \$0.10 X3 \$0.06	 X6 \$0.24 X5 \$0.16 X4 \$0.10 X3 \$0.06
 X6 \$0.24 X5 \$0.16 X4 \$0.10 X3 \$0.06	 X6 \$0.16 X5 \$0.10 X4 \$0.06 X3 \$0.04	 X6 \$0.16 X5 \$0.10 X4 \$0.06 X3 \$0.04	 X6 \$0.16 X5 \$0.10 X4 \$0.06 X3 \$0.04		

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.