

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Merlin Realm of Charm
Spēļu Automātu spēle Ražotājs:
Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Merlin Realm of Charm".

5. Spēles norise

"Merlin Realm of Charm" ir piecu ruļļu un 10 izmaksas līniju spēļu automāts kurā ir šādas iespējas:

- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- "Gamble" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Spēlē “Scatter” simbols darbojas kā “Wild” aizvietotājsimbols un tas aizstāj visus parastos simbolus, izņemot speciālo izplešanās simbolu.
2. Trīs vai vairāk “Scatter” simboli aktivizē 5 bezmaksas griezienus.
3. Parādoties funkcijas laikā 3 “Scatter” simboliem, tiek piešķirti +5 papildus griezieni
4. Maksimālais iespējamais griezienu skaits ir 30.
5. Funkcijas sākumā tiek izvēlēts speciālais simbols, kurš darbosies funkcijas laikā.
6. Speciālais simbols parādoties paliek fiksēts pozīcijā uz ruļļiem līdz funkcijas beigām.
7. Kad uz laukuma ir pietiekošs skaits ar speciālajiem simboliem, tie izplešas, nosedzot visu rulli
8. Speciālajiem simboliem nav jāatrodas blakus ruļļos, lai veidotu laimīgās kombinācijas
9. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar likmi, ar kuru tie tika aktivizēti.

“Gamble” opcijas noteikumi

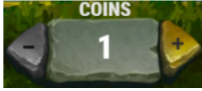


1. “Gamble” funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta, ja tas tiek piedāvāts.
2. Spēlētājam ir iespēja savākt esošo vai izmantot “Gamble” funkciju lai palielinātu laimestu.
3. Spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu, lai dubultotu laimestu vai minēt kārts masti, lai četrkāršotu laimestu.
4. Kārts tiek atvērta un ja minējums ir pareizs, laimestam tiek piemērots 2x vai 4x.
5. Ja minējums ir nepareizs, laimests tiek anulēts.
6. Pareiza minējuma gadījumā var minēt vairākkārt.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojies šādi:

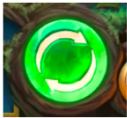
1. Lai mainītu monētu skaitu, izvēlieties tās ar bultiņām.



2. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, izvēlieties to ar bultiņām mainot piedāvāto summu



3. Klikšķiniet uz ikonas “Spin”.



4. Ruļļi sāk griezties ar izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms

Nospiežot ikonu Jūs  varat izvēlēties:

- Number of spins (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa Stop Autoplay (Grieziena Apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējām, kad apturēt Automātisko režīmu.
 - Pie katras uzvaras
 - Ja ir laimēti bezriskā griezieni
 - Ja viena uzvara pārsniedz..
 - Ja bilance palielinās par...
 - Ja bilance samazinās par..

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotulaimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs noizveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.2%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.

Regulārās izmaksas parādīti izmaksu attēlos ar likmi 0.50 EUR, palielinot likmi proporcionāli palielinās izmaksas.

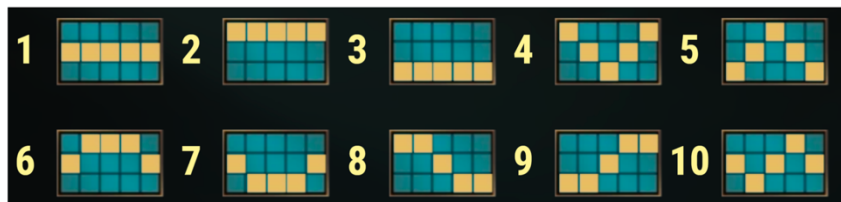
				
x5 1000	x5 1000	x5 250	x5 125	x5 125
x4 200	x4 200	x4 100	x4 50	x4 50
x3 50	x3 50	x3 30	x3 15	x3 15
x2 5	x2 5	x2 5	x2 5	x2 5

				
x5 60	x5 60	x5 40	x5 40	x5 40
x4 25	x4 25	x4 15	x4 15	x4 15
x3 10	x3 10	x3 5	x3 5	x3 5

Izmaksas kombināciju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām nokreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu