

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## 2. Spēles nosaukums un veids

Kenneth Must Die  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Greentube Malta Ltd

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR  
Maksimālā likme 100.00 EUR

## 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Kenneth Must Die".

## 5. Spēles norise

"Kenneth Must Die" ir 2-4-4-4-2 rindu/ ruļļu spēļu automāts kam ir

šādas iespējas:

- "Max Win Cap Choice"
- "xHole"
- "Big Balls Multiplier"
- "Beefy Spins"
- "Kinky Hookup"
- "Beefier Spins"
- "Gimp Transform"
- "Beefiest Spins"
- "Gimpier transform"
- "xWays"
- "Nolimit Bonus Buy"
- "Xnudge Wilds"
- "Nolimit Booster"
- "Nolimit Action Spins"

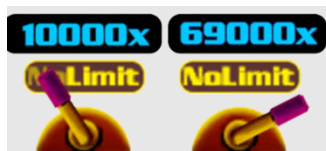
## Spēles noteikumi un Vispārējie noteikumi

### Vispārējie noteikumi

#### “Max Win Cap Choice” apraksts

- Iestata spēles maksimālo laimestu 10000 vai 69000 reižu.
- Zemākā maksimālā ieguvuma versija palielina šādu līdzekļu iespējamību:

- xHole
- Nudg
- xWays



Spēlējot uz 10000 x versijas, nedaudz mainīsies spēles matemātiskais modelis.

#### “xHole” noteikumi

- Aktivizējas, kad “xHole” simbols nosēžas galvenā ruļļa apgabala centrālajā pozīcijā.
- Tiek iesūkti simboli tikai no galvenajiem ruļļiem, un tie tiek izspļauti uz nejaušām pozīcijām ar sadalītiem simboliem no 2. līdz 8. izmēram.  
“xNudge Wild” gadījumā tas maina lielumu un “WIN” reizinātāju.  
“xHole” pēc tam pārvēršas par “Wild”.
- Tiek iesūkti simboli tikai no galvenajiem ruļļiem, un tie tiek izspļauti uz nejaušām pozīcijām ar sadalītiem simboliem 2. –8. izmēram.  
“xHole” pēc tam pārvēršas par “Wild”.
- “GIMP”, “Gimpier”, “Wild”, “xNudge Wild”, “Kinky Kenneth”, “Kinky Wife” un uzvarošie simboli pirms “xHole suck” atgriežas tajā pašā pozīcijā.  
“GIMP” un “Gimpier” simboli iegūst sadalītā simbola lieluma reizinātāju.
- “xhole” nesūks nevienu lipīgo “Wild” un “Sticky” “xNudge Wild” bonusu spēļu režīmos.  
Tas nesūks arī “GIMP” simbolus, kad uz ruļļiem būs tieši 3 “Gimps”.

### **“Big Balls Multiplier” noteikumi**

- Simboli apakšējā speciālajā rindā ienāk no labās puses.
- Skaitīšanas sākumā īpašie rindu simboli iegūst pieaugošu “Big Balls” reizinātāju: pirmais simbols iegūst x 1, otrais iegūst x 2 utt.
- Simboli tiek sadalīti atbilstoši to “Big Balls” 0 reizinātājam.
- Lavīna tiks aktivizēta tikai tad, ja simboli uz īpašās rindas būs daļa no uzvaras.
- Uzvaras pozīcijas īpašā rindā aizņems simboli no labās puses.
- Jaunā simbola lielo bumbu reizinātājs tiks palielināts par +1 uz augstākā esošā reizinātāja uz speciālā ruļļa

### **“Beefy Spins” noteikumi**

- Piezemējoties 3 “GIMP” simboli pamatspēlē iedarbinās 8 “Beefy Spins”.
- “Big Balls” reizinātājs netiks atjaunots.
- Parastie “Wild” simboli, kas nosēžas uz galvenajiem ruļļiem, būs lipīgi.
- “Gimpier” simbola nosēšanās uzlabos bonusa režīmu uz “Beefier Spins” un piešķirs +1 papildu griezienu.
- “Gimpier” simbola nosēšanās ar aktivētu caurumu tajā pašā lavīnā modernizēs bonusa režīmu uz “Beefiest Spin” un piešķirs +2 papildu griezienus.

### **“Kinky Hookup” noteikumi**

- Tiek aktivizēts, kad uz parastajiem ruļļiem parādās “Kinky Kenneth” un “Kinky Wife” simboli.
- Visi simboli īsākajā ceļā starp šiem īpašajiem simboliem pārvērtīsies vai nu tikai par “Wife, Kenneth” vai “Wild”.
- Uzvara pirms “Kinky Hookup” tiks piešķirta pirmā, kam sekos “Kinky Hookup” uzvara, ja tāda būs.

### **“Beefier Spins” noteikumi**

- Uzgriežot 3 “Gimps” un 1 “Gimpier” simbols pamatspēlē iedarbinās 9 “Beefier Spins”.
- Līdzās “Beefy Spins” funkcijām lipīgs būs arī “Gimpier” simbols un “Nudge Wild” nolaižoties uz galvenajiem ruļļiem.
- “Activated Hole” nosēšanās uzlabos bonusa režīmu uz “Beefiest Spins” un piešķirs +1 papildu griezienu.

### **“Gimp Transform” noteikumi**

- Tieši 2 “GIMP” simbolu nosēšanās aktivizēs “GIMP” transformāciju.
- “GIMP” simbols tiek pārveidots par vienu no šiem simboliem: “xWays”, “xNudge”, “Wild”, “Kinky Kenneth”, “Kenneth”, “Kinky wife” vai “wife”
- “GIMP” simboli lavīnas gadījumā atgriezīsies sākotnējā pozīcijā.

### **“Beefiest Spins” noteikumi**

- Nolaižot 3 “Gimps, 1 “Gimpier” un aktivizētu “xHole” bāzes spēlē, tiks aktivizēti 10 “Beefiest Spins”.
- Papildus “Beefier Spins” funkcijām “xHole” atkal parādīsies savā pozīcijā katra jauna griezienu sākumā.

### **“Gimpier Transform” noteikumi**

- “Gimpier” simbols var nosēsties tikai uz 5. ruļļa.
- “Gimpier” simbols tiek pārveidots par vienu no šādiem simboliem: “Kinky Kenneth”, “Wild” or “Kinky Wife”.
- “Gimpier” simbols lavīnas gadījumā atkal ieķīlās savu sākotnējo pozīciju.

### **“xWays” noteikumi**

- Veidi, kā simboli var nolaisties tikai uz īpašas rindas un pārvērtīties par parastu maksāšanas simbolu. Tas atklās 2-4 tāda paša veida simbolus un palielinās uzvaru ceļu skaitu.
- Katrs simbols, kas atklāts no apakšējās īpašas rindas veidiem, iegūs attiecīgo “Big Balls” reizinātāju.

### **“xNudge Wilds” noteikumi**

- “Xnudge Wild” vienmēr pavirzīsies uz augšu līdz ruļļa augšpusei.
- Katram “xNudge Wild” solim uzvaras reizinātājs palielinās par 1.
- Klikšķinot pāri parastam “Wild” simbolam, “xNudge Wild” iegūst +1 papildu uzvaras reizinātāju uz vienu “Wild” simbolu.
- Ja uz viena ruļļa ir vairāki “xNudge”, kopējam uzvaras reizinātājam tiks pievienots jau pabīdīts “xNudge Wild” reizinātājs.
- “Sticky xNudge Wild” atiestata pozīciju zem tā sākotnējā izmērā.
- “xNudge”, nolaižoties apakšējā speciālajā rindā, iegūs attiecīgo “Big Balls” reizinātāju.
- Vairāki “xNudge Wild” reizinātāji uz dažādiem ruļļiem papildina viens otru, lai iegūtu kopējo laimestu reizinātāju.

## **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.04%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

## **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu

## **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

## **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

## **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**