

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## 2. Spēles nosaukums un veids

Easter Frog  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Amusnet Interactive Ltd

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR  
Maksimālā likme 4.00 EUR

## 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Easter Frog".

## 5. Spēles norise

„Easter Frog“ ir piecu ruļļu un 20 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija un "Toppling Reels" reizinātājs
- "Wild" aizvietotājsimbols
- "Jackpot Cards" noteikumi
- "Gamble" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot "Scatter" simbolus.
- Lai veidotos laimīgā kombinācija, vienam no simboliem ir jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Spēles noteikumi*

#### *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### **Kaskādes griezienu funkcijas un “Toppling Reels” noteikumi**

1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.
2. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.
3. Kad no jaunajiem simboliem veidojas laimīgā kombinācija, tiek aktivizēta “Toppling Reels” funkcija un šim laimestam tiek piemērots reizinātājs.
4. “Toppling Reels” reizinātājs sākas no x2 un palielinās par 1x ar katru nākošo laimīgo kombināciju kaskādes griezienu ietekmē.
5. Reizinātājs tiek atiestatīts katrā griezienā.
6. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.
7. Visi laimesti par laimīgajām kombinācijām tiek pievienoti spēlētājam pēc kaskādes griezienu beigām.

### **“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi**



1. “Wild” aizvietotājsimbols aizstāj visus simbolus, izņemot “Scatter”, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Parādoties “Wild” simbols izplešas pa visu rulli.
3. Ja “Wild” simbols paliek uz laukuma pēc “Toppling Reels” funkcijas, tas vairs neizpletīsies.
4. Simbols var parādīties uz 2, 3, un 4 ruļļa.

### **Bonusa spēles “Jackpot kārtis” noteikumi**



1. Pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa var tikt uzsākta bonusa spēle “Jackpot kārtis”.
2. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.
3. Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.
4. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.
5. Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu mastij atbilstošu džekpotu.
6. Džekpota laimestam netiek piedāvāta “Gamble” funkcija.
7. Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā:
8. Bonusa spēle “Jackpot kārtis” ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās proporcijās katram džekpotam.

### **“Gamble” funkcijas noteikumi**

1. Spēlētājam ir iespēja izmantot “Gamble” funkciju pēc jebkura laimesta, nospiežot uz



, vai savākt esošo laimestu un turpināt spēli, nospiežot uz



2. Spēlētājam ir nepieciešams uzminēt, kādas krāsas kārts tiks atklāta.
3. Kārts apakšā ir parādīts, cik vēl ir palikuši mēģinājumi minēt kārts krāsu.

4. Ja krāsa ir uzminēta pareizi, laimests tiek dubultots, ja krāsa nav pareizā, laimests tiek anulēts.

### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās puses uz labo.
3. Lai veidotos laimīgā kombinācija, vienam no simboliem ir jāatrodas uz 1. ruļļa.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



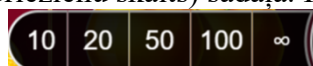
3. Lai paātrinātu gājienu, spiediet uz bultiņām.
  - Pirmā bultiņa zaļā nozīmē, ka gājiens tiks griezts normālā ātrumā.
  - Divas zaļas bultiņas nozīmē, ka gājiens griezīsies paātrināti.
  - Trīs zaļas bultiņas nozīmē, ka gājiens griezīsies ļoti ātrā režīmā.



### ***Automātiskais vadības režīms***



Tālāk atvērsies **Number of games** (Griezienu skaits) sadaļa. Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.



### **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

**Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.03%**

### ***Izmaksu apraksts***

#### ***Izmaksu apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas.

	5 • 250 EGT 4 • 75 EGT 3 • 20 EGT	 <b>Scatter</b> 5 • 10000 EGT 4 • 1000 EGT 3 • 100 EGT
	5 • 150 EGT 4 • 50 EGT 3 • 10 EGT	
	5 • 3000 EGT 4 • 150 EGT 3 • 25 EGT 2 • 5 EGT	
	5 • 75 EGT 4 • 25 EGT 3 • 5 EGT	
	5 • 50 EGT 4 • 15 EGT 3 • 5 EGT	

### *Izmaksas Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses uz labo pusi.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



**7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

#### **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrs, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

#### **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

#### **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**