

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

## 2. Spēles nosaukums un veids

Diamond Plus Football Edition

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Amusnet Interactive Ltd

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

## 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Diamond Plus Football Edition".

## 5. Spēles norise

„Diamond Plus Football Edition“ ir piecu ruļļu un 10 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild"
- "Free Respins" funkcija
- "Bonus Spin Mode"
- "Jackpot Cards Feature"
- "Gamble Feature"

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Spēles noteikumi***

### ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***“Free Respins” noteikumi***

- “Wild” simbola gadījumā tas izstiepjas un aptver visas tā pozīcijas esošo rulli.
- Kad “Free Respins” ir startēta, rulli, uz kurām parādās “Wild” simbols, tiek turētas, un pārējie rulli, uz kurām nav “Wild” simbola, automātiski sāk rotēt.
- Ja “Free Respin” laikā atkal parādās “Wild” simbols, tas atkal izstiepjas, aptverot visas pozīcijas uz sava rullīša.
- Rulli, uz kuriem parādās “Wild” simbols, tiek turēti, un pārējie rulli, uz kuriem nav “Wild” simbola, sāk automātiski griezties.

### ***“Bonus Spin Mode” noteikumi***

- Pamatspēles laikā spēlētājam var piešķirt noteiktu skaitu bezmaksas bonusa griezienu.
- Likmes vērtība un rindu skaits bonusa griešanās režīmā ir iepriekš noteikts, un spēlētājs to nevar mainīt.
- Bonusa griešanās režīma laikā džekpota kāršu funkciju nevar aktivizēt, un tas neietekmē spēles līmeņus.

### ***Bonusa spēles “Jackpot kārtis” noteikumi***



- “JACKPOT CARDS” ir četru līmeņu spēles funkcija.
- Katru līmeni ilustrē kāršu uzvalks:
- (Kreicis) - 1. līmenis (zemākā vērtība);
- (Kāravš) - 2. līmenis;
- (Ercens) - 3. līmenis;
- (Pīķis) - 4. un augstākais līmenis.
- Jebkurš no līmeņiem var laimēt “JACKPOT CARDS” laikā, kas tiek nejauši aktivizēts pēc tam, kad ir pabeigta viena spēle un tiek savākti visi iegūtie laimesti.
- Spēlētājs izvēlas kārtis no izvēles lauka, kas sastāv no 12 kārtīm, kas ir apgrieztas uz leju, līdz tiek atklāti 3 atbilstošie kāršu veidi.
- Tiks piešķirts “JACKPOT CARDS” līmenis, kas atbilst atklātajai zīmei.
- Laimesta summa atbilst summai, kas uzkrāta pēdējā atbilstošā simbola atklāšanas brīdī, kas parādīta katras kārts krāsas labajā pusē.

### ***“Gamble” funkcijas noteikumi***

1. “Gamble” funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.
2. Spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu vai izmantot “Gamble” funkciju, lai palielinātu laimestu.
3. Spēlētājam ir iespēja minēt kārtas krāsu (reizina laimestu x2).
4. Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.
5. Gamble opciju ir iespējams izmantot 5 reizes pēc kārtas.



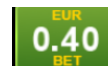
### *Izmaksu Noteikumi*

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Spēles vadība*

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni:



2. Klikšķiniet ikonu “**GRIEZT**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

1. Nospiežot **AUTOSPĒLE**, jūs varat izvēlēties automātisko griezienu skaitu un ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi, lai apturētu automātisko režīmu, nospiediet pogu atkārtoti.



## 6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.73%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

 5 · 20000 EGT 4 · 10000 EGT 3 · 2000 EGT	 5 · 10000 EGT 4 · 4000 EGT 3 · 1000 EGT
 5 · 4000 EGT 4 · 1000 EGT 3 · 400 EGT	 5 · 4000 EGT 4 · 1000 EGT 3 · 400 EGT
 5 · 3000 EGT 4 · 600 EGT 3 · 200 EGT	
 5 · 2000 EGT 4 · 400 EGT 3 · 200 EGT	

### ***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

### **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

### **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

### **10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**