

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Krišjāņa Valdemāra iela 33-6

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Diamond Link: Mighty Stampede

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Greentube Malta Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā

<https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Diamond Link: Mighty Stampede"

5. Spēles norise

„Diamond Link: Mighty Stampede“ ir piecu ruļļu un 25 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- "Scatter" un "Gold Multiplier Scatter" simboli
- "Diamond Link" funkcija
- "Gamble" funkcija
- Džekpoti

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot izkaisītos laimestus.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.


“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



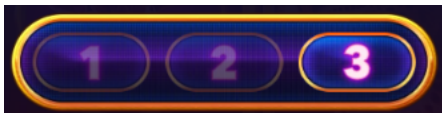
1. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“Scatter” un “Gold Multiplier Scatter” simbolu noteikumi



1. 6 un vairāk “Scatter” simboli aktivizē “Diamond Link” funkciju.
2. Pamatspēles laikā “Scatter” simboli tiek uzkrāti speciālā skaitītājā.
3. “Scatter” simbolu skaitītājs tiek atiestatīts pēc katra griezienu.
4. Ja uz spēles laukuma parādās 5 “Scatter” simboli, tie tiek fiksēti savās vietās un tiek piešķirts atkārtotais grieziens, lai palielinātu iespēju aktivizēt “Diamond Link” funkciju.
5. “Scatter” simbolu iespējamās vērtības – 0.6x, 1x, 2x, 3x, 5x, 10x vai 50x no likmes.
6.  “Gold Multiplier Scatter” simbols parādas pamatspēles laikā tikai uz 5. ruļļa un “Diamond Link” funkcijas laikā uz visiem ruļļiem.
7. “Gold Multiplier Scatter” simboli pazūd no laukuma pēc tā, kā tiek savākti, atbrīvojot vietu jauniem simboliem.
8. “Gold Multiplier Scatter” simbols var parādīties ar reizinātāju no 1x līdz 30x.

“Diamond Link” funkcijas noteikumi





1. 6 un vairāk “Scatter” simboli aktivizē “Diamond Link” funkciju.
2. Kombinācija no 5 vai vairāk “Scatter” simboliem un viena “Gold Multiplier Scatter”

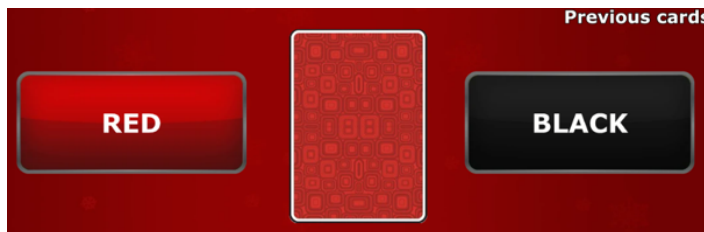


simbola uz 5. ruļļa aktivizē “Diamond Link” funkciju ar reizinātāju.

- Funkcijas laikā uz laukuma var parādīties līdz 7 “Gold Multiplier Scatter” simboliem, kuru reizinātāju kopējā vērtība var sasniegt 30x.
 - Katra simbola reizinātājs tiek savākts skaitītājā virs ruļļiem.
3. “Scatter” un “Jackpot” simbolu laimesti, kas tika iegūti “Diamond Link” funkcijas laikā tiek izmaksāti pēc funkcijas beigām.
 4. “Scatter” simboli, kas aktivizēja “Diamond Link” funkciju, tiek fiksēti savās vietās, bet visas pārējās pozīcijas turpina griezties.
 5. “Diamond Link” funkcijas sākumā tiek piešķirti 3 bezmaksas griezieni.
 6. Ja “Diamond Link” funkcijas laikā uz laukuma izkrīt viens vai vairāki “Scatter” simboli, šie simboli arī tiek fiksēti un bezmaksas griezienu skaits atgriežas uz 3.
 7. “Diamond Link” funkcijas laikā laimesti tiek piešķirti balstoties uz likmes apmēru, kura aktivizēja šo funkciju.
 8. Ja “Diamond Link” funkcijas laikā viss spēles laukums ir aizpildīts ar “Diamond” simboliem, spēlētājam tiek piešķirts “Grand” džekpots, kura minimālais apmērs ir 1000x no likmes apmēra un funkcija beidzas.

“Gamble” funkcijas noteikumi

1. Spēlētājam ir iespēja izmantot “Gamble”  opciju pēc katra laimesta, vai savākt  esošo summu un turpināt spēli.
2. Spēlētājam ir nepieciešams minēt kārts krāsu.
3. Ja kārts krāsa tiek uzminēta, laimests tiek dubultots.
4. Ja kārts krāsa netiek uzminēta, laimests tiek anulēts.
5. “Gamble” funkciju ir iespējams izmantot līdz 5 reizēm.
6. “Gamble” opcija nav pieejama, ja tiek spēlēta autospēle vai ir laimēts Džekpots.
7. Katras pamatspēles laimests, kas ir saistīts ar “Diamond Link” funkcijas aktivizēšanu, tiek uzskatāms par šīs funkcijas daļu un nevar tikt izmantots “Gamble” opcijai.




Džekpotu noteikumi

1. Spēlē ir 2 progresīvie un 2 statiskie Džekpoti.
2. 1% no katras likmes tiek atskaitīti "Grand" un "Major" Džekpota uzkrājumā un iespējamās Džekpotu summas ar izvēlēto likmi tiek attēlotas uz ekrāna.
3. Attēlā redzamas iespējamās džekpotu summas ar likmi 0.25 EUR:



4. Džekpoti mainās proporcionāli likmes apmēram.
5. "Grand" un "Major" džekpotu starta summas ir 1000x/200x no likmes apmēra attiecīgi. Kad ir laimētājs, šo džekpotu summas atgriežas uz starta pozīcijām.
6. Sistēma izslēdz iespēju vairākiem lietotājiem vienlaicīgi iegūt Džekpotu.
7. "Grand" un "Major" džekpotiem nav uzkrājuma limita griestu.
8. Uz "Grand" un "Major" džekpotiem neattiecas reizinātājs.
9. "Major" džekpots tiek piešķirts "Diamond Link" funkcijas beigās, ja uz ekrāna ir izkritis



10. "Grand" džekpots tiek piešķirts, ja "Diamond Link" funkcijas beigās uz ekrāna atrodas 15 "Scatter" . Ja pēdējais simbols izkrita "Gold Multiplier Scatter" simbols, laimests netiek piešķirts. Tiek atiestatīts griezienu skaits uz 3 un funkcija turpinās.

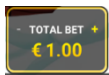
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet "Total bet" izvēlni.



2. Nospiežot ikonu "Max bet", tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.



3. Klikšķiniet uz "Start":  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “**Auto**” ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:
2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot “**Auto**” ikonu.



6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

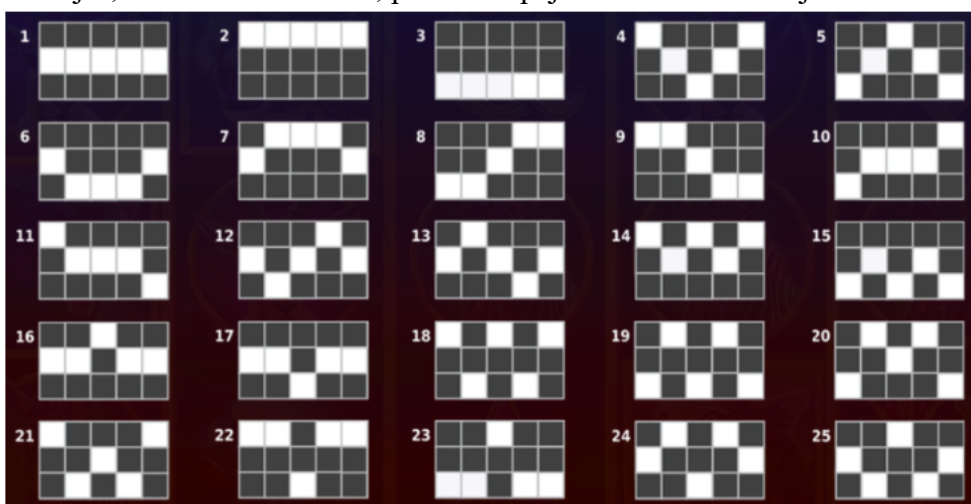
Regulāro Izmaksu Apraksts

- Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.25 EUR.
- Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

 5x: € 7.50 4x: € 2.00 3x: € 0.50 2x: € 0.10	 5x: € 7.50 4x: € 2.00 3x: € 0.50 2x: € 0.10	 5x: € 1.50 4x: € 0.60 3x: € 0.20	 5x: € 1.50 4x: € 0.60 3x: € 0.20	 5x: € 0.75 4x: € 0.30 3x: € 0.15
 5x: € 0.75 4x: € 0.30 3x: € 0.15	 5x: € 0.50 4x: € 0.25 3x: € 0.10	 5x: € 0.30 4x: € 0.15 3x: € 0.05	 5x: € 0.30 4x: € 0.15 3x: € 0.05	

Izmaksu Līniju Apraksts.

- Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.
- Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrs, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.10.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.