

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Nosaukums: "Trail Blazer"
Spēles veids: Interaktīvā Spēļu Automāta spēle
Ražotājs: Relax Gaming

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā dalības maksa (minimālā likme): 0.10 EUR
Maksimālā dalības maksa (maksimālā likme): 20.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Trail Blazer".

5. Spēles norise

„Trail Blazer” ir piecu ruļļu, 10-20 izmaksas līniju spēle, kur likme griezienā ir 0.10-20.00 EUR. Spēlē ir vairākas papildus iespējas:

1. Aizstājēj simbols "Wild"
2. Aizpūšana
3. Simbolu papildvērtības
4. "Boost"
5. Bezmaksas griezieni

Spēlēs norises svarīga informācija:

1. Laimests tiek izmaksāts tikai par vienu laimīgo kombināciju (tikai par lielāko) uz katras aktīvās izmaksu līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem
2. Visi papildspēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksu līnijas laimestiem
3. Izkaisītais simbols var atrasties jebkurā vietā uz spēles ruļļiem.
4. Interaktīvā spēļu automāta kļūdas atceļ visas spēles un izmaksas

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 10(pamatspēles)-20(bezmaksas griezienu laikā) izmaksas līnijām
2. Likmes lielums katrā griezienā ir no 0.10 EUR līdz 20.00 EUR.
3. Interaktīvā spēļu automāta kļūdas atceļ visas spēles izmaksas

Aizstājējsimbola „Wild” noteikumi



1. Wild simbols parādās uz visiem ruļļiem
2. Aizstājējsimbols aizstāj visus simbolus, izņemot izkaisīto

Aizpūšanas noteikumi

1. Katra griezienu sākumā ir iespēja, ka vējš aizpūš visus simbolus
2. Simboli tiek aizstāti ar citiem
3. Visi simboli, kas veido laimīgo kombināciju, paliek nofiksēti uz ruļļiem. Pārējie tiek aizpūsti. Tie tiek aizstāti ar citiem simboliem un, ja veidojas jauna laimīgā kombinācija, tad visi tās simboli tiek nofiksēti uz ruļļiem.
4. Pūšana turpinās, kamēr neveidojas jauna kombinācija

Simbolu papildvērtību noteikumi



1. Jebkuram simbolam spēles laikā var tikt piešķirta papildvērtība apakšējā labajā stūrī
2. Visas redzamo simbolu papildvērtības tiek summētas un vērtība tiek pievienota apakšā redzamajam rādītājam.



3. Ja “Trail Held” zīme ir nosvītota, tad rādītāja vērtība pēc griezienu tiek nodzēsta. Taču, ja tas nav nosvītrots, tad šī vērtība saglabājas.

“Boost” noteikumi



1. Ja rādītāja vērtība apstājas tieši uz 4 (Boost), tad spēlētājam tiek piešķirts viens no 6 bonusuem:
 - 5-of-a-KIND – ruļļi iegriežas vēlreiz un spēlētājam ir garantēta 5 simbolu līnija
 - RE-SPIN – ruļļi iegriežas vēlreiz ar garantētu laimestu
 - WILD – daži “Wild” simboli tiek izvietoti uz ruļļiem
 - BOOST – rādītājam tiek piešķirta papildu vērtība
 - BONUS CHANCE – pievieno +1 “Scatter” skaitītājam
 - BONUS CHANCE ACTIVE – ruļļi iegriežas ar visiem sakrātajiem BONUS CHANCE “Scatter” simboliem, palielinot iespēju iegūt bezmaksas griezienus.

Izkaisītā “Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi

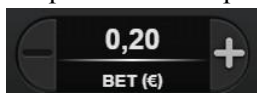


1. 3 “Scatter” simboli uz 1., 3. un 5. ruļļa aktivizē bezmaksas griezienus
2. Ja rādītājā ir sakrātas 8 iedaļas, tad arī tiek aktivizēti bezmaksas griezieni
3. Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvas 20 līnijas
4. Papildspēles sākumā pēc nejaušības principa tiek izvēlēts viens no bezmaksas griezienu veidiem:
 - Rim of Fire – spēlētājam tiek piešķirti 8 bezmaksas griezieni, kuru laikā uz spēles laukuma ir kustīgi Wild simboli. Kad tie “izdeg”, tie tiek nofiksēti ruļļu pozīcijās.
 - Scorching Hot – papildspēles sākumā tiek izvēlēti trīs pamatsimboli, kas varēs parādīties papildspēlē. Tāpat tajā var parādīties Saules simbols, kas nozīmē, ka papildspēle turpinās, Mākoņa simbols, kas nozīmē, ka tā beidzas un Jauktais simbols, kas tiek iegriezts vēlreiz, lai parādītu Saules simbolu vai Mākoņa simbolu. Papildspēlē dažiem simboliem var būt pievienots reizinātājs.

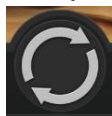
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai palielinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“Bet”** izvēlni:



2. Klikšķiniet uz „Spin”, ruļļi tiks iegriezti



Automātiskais vadības režīms

Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griežīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **Win Limit** (Griezienu skaits). Izvēlies, uz kādu summu bilance var palielināties.
- Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai par vienu griezienu bilance var palielināties.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, laimesta lielums un laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)

Nosacījums, lai klients saņemtu laimestu, ir piedalīties spēlē par reālu naudu un griezt spēles ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimējošu kombināciju uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimējošām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Katras laimējošās kombinācijas laimests izmaksu tabulā ir norādīts skaitļos, nevis kredītu izteiksmē. Lai iegūtu kopējo laimesta summu uz aktīvās izmaksas līnijas, izmaksu tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar izvēlēto monētu likmi uz izmaksas līnijas. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas monētas vērtības ("COIN VALUE", jeb denominācijas). Laimēto kredītu summu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto denomināciju, jeb monētas vērtību.

Izmaksu apraksts

Regulāro izmaksu apraksts

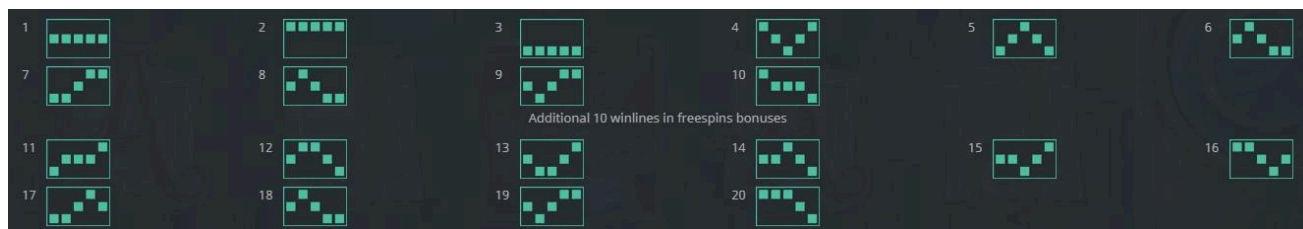
1. Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:
2. Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
3. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā vai trešā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlā:

PAYTABLE					
					
X5 = FUN 1.50 X4 = FUN 0.50 X3 = FUN 0.30 X2 = FUN 0.02	X5 = FUN 0.80 X4 = FUN 0.40 X3 = FUN 0.20	X5 = FUN 0.60 X4 = FUN 0.30 X3 = FUN 0.15	X5 = FUN 0.30 X4 = FUN 0.20 X3 = FUN 0.10	X5 = FUN 0.30 X4 = FUN 0.20 X3 = FUN 0.10	X5 = FUN 0.15 X4 = FUN 0.10 X3 = FUN 0.05
					
X5 = FUN 0.15 X4 = FUN 0.10 X3 = FUN 0.05					

Izmaksas Līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.
Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.
Izmaksu līnijas attēlotas attēlā:



7. Kārtība kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un izsniegšanas kārtība

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu