

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Wild Chapo 2
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Relax Gaming Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 50.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Wild Chapo 2".

5. Spēles norise

"Wild Chapo 2" ir sešu ruļļu un 25 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizstājējsimbols un atkārtotais grieziens
- "Bonus" simbols un bezmaksas griezieni
- "Bonus Buy" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizstājējsimbola un atkārtotā griezienu noteikumi



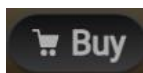
1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” simbolu, lai izveidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simboli var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.
3. Ja “Wild” simbols ir daļa no laimīgās kombinācijas, tas piešķir atkārtoto griezienu un tiek fiksēts savā pozīcijā.
4. Atkārtotie griezieni turpinās, kamēr uz spēles laukuma veidojas laimīgās kombinācijas ar “Wild” simbolu.
5. Uz katra “Wild” simbola tiek norādīts skaitlis no 1 līdz 5, kas norāda, cik laimīgās kombinācijas ir jāizveido attiecīgajam “Wild” simbolam līdz tas tiks uzkrāts.
6. Katru reizi, kad “Wild” simbols ir daļa no laimīgās kombinācijas, uz tā norādītais skaitlis samazinās par 1.
7. Kad skaitlis uz “Wild” simbola ir sasniedzis 0, tas tiek uzkrāts zem sava ruļļa.
8. Ja zem viena ruļļa tiek uzkrāti vairāki “Wild” simboli, šī “Wild” simbola reizinātājs palielinās par +1 par katru papildus uzkrāto “Wild” simbolu.
9. Kad visi atkārtotie griezieni ir izspēlēti, tiek piešķirts pēdējais grieziens.
10. Pēdējā griezienu laikā visi uzkrātie “Wild” simboli izplešas uz visu rulli.
11. Reizinātājs, kas ir norādīts uz “Wild” simbols pēc izplešanās tiek piemērots katras kombinācijas laimesta, kura daļa ir attiecīgais “Wild” simbols.
12. Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Bonus” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. 3, 4, 5 vai 6 “Bonus” simboli piešķir 7, 10, 15 vai 25 bezmaksas griezienus attiecīgi.
3. Bezmaksas griezienu laikā katrs “Bonus” simbols piešķir +1 bezmaksas griezienu.
4. Bezmaksas griezienu laikā nevar tikt aktivizēti atkārtotie griezieni, taču “Wild” simboli paliek savās pozīcijās, kamēr skaitlis uz tiem nerasniedz 0 un tie tiek uzkrāti zem spēles laukuma.
5. Ja zem viena ruļļa tiek uzkrāti vairāki “Wild” simboli, šī “Wild” simbola reizinātājs palielinās par +1 par katru papildus uzkrāto “Wild” simbolu.
6. Kad visi bezmaksas griezieni ir izspēlēti, tiek piešķirts pēdējais grieziens.
7. Pēdējā griezienu laikā visi uzkrātie “Wild” simboli izplešas uz visu rulli.
8. Reizinātājs, kas ir norādīts uz “Wild” simbols pēc izplešanās tiek piemērots katras kombinācijas laimesta, kura daļa ir attiecīgais “Wild” simbols.
9. Ja laimīgo kombināciju veido vairāki reizinātāji, tie tiek sareizināti savā starpā.
10. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt bezmaksas griezienu bonusa spēli.
2. Cena ir atkarīga no likmes apmēra.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

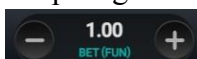
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“Bet”** izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**.  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of plays** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
 - Sadaļa **Single win limit** (viena laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu maksimālo summu var palielināties bilance viena griezienu ietvaros.
 - Sadaļa **Win limit** (laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu maksimālo summu var palielināties bilance.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]











Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.
- Regulārās izmaksas ar likmi 0,70 EUR parādītas izmaksu attēlos. Palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

							
6 - 14.00	6 - 6.30	6 - 3.36	6 - 2.80	6 - 0.70	6 - 0.70	6 - 0.70	6 - 0.70
5 - 5.60	5 - 2.80	5 - 1.68	5 - 1.40	5 - 0.56	5 - 0.56	5 - 0.56	5 - 0.56
4 - 2.80	4 - 1.75	4 - 1.26	4 - 1.05	4 - 0.42	4 - 0.42	4 - 0.42	4 - 0.42
3 - 1.40	3 - 1.05	3 - 0.84	3 - 0.70	3 - 0.28	3 - 0.28	3 - 0.28	3 - 0.28
							
6 - 1.40	6 - 1.40	6 - 1.40					
5 - 1.05	5 - 1.05	5 - 1.05					
4 - 0.70	4 - 0.70	4 - 0.70					
3 - 0.42	3 - 0.42	3 - 0.42					

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.