

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Whacked
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: NoLimit City Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 400.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Whacked".

5. Spēles norise

„Whacked“ ir piecu ruļļu un vismaz 243 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- "Lock'n'Load" funkcija
- "xWays" simbols
- "Scatter" simbols un atkārtotie griezieni
- "Nolimit Bonus" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

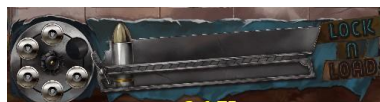
Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

“Lock’n’Load” funkcijas noteikumi



1. Katru reizi, kad uz spēles laukuma izveidojas laimīgā kombinācija, daļa no lodēm tiek pārvietotas cilindrā ar 6 pozīcijām.
2. Ja kaskādes ietekmē, viena griezienu ietvaros, visas pozīcijas cilindrā ir aizpildītas, tiek aktivizēta “Lock’n’Load” funkcija.
3. Funkcijas laikā lodes tiek izšautas uz spēles laukumu un 6 nejauši izvēlēti augstu apmaksājami simboli uz spēles laukuma tiek aizstāti ar “Wild” simboliem.
4. Ja uz spēles laukuma ir mazāk par 6 augstu apmaksājamiem simboliem, neizmantotās lodes tiek saglabātas vēlākam laikam.
5. Cilindrs tiek atiestatīts katra griezienu beigās.
6. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas;

“xWays” simbola noteikumi



1. “xWays” simbols savā pozīcijā atklāj 2 vai 4 vienādus simbolus.
2. Simbolu skaits šajā pozīcijā paliek nemainīgs līdz griezienu beigām.

“Scatter” simbola un atkārtoto griezienu noteikumi



1. Trīs “Scatter” simboli aktivizē “Whacked” atkārtoto griezienu funkciju.
2. Spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtoti griezieni un katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās jauns simbols, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
3. Funkcijas sākumā zem katra ruļļa ir likmes reizinātāja vērtība 1x.
4. Katru reizi, kad uz ruļļa parādās monētas simbols, tas pievieno savu vērtību attiecīgajam ruļļa reizinātājam.
5. Atkārtoto griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties speciālie simboli :

- “xWays” – izplešas uz visu rulli un atklāj 3 monētas ar vērtībām no 1 līdz 20 ;
 - “xNudge” – pabīdās, lai aizņemtu visu rulli un ar katru soli tā reizinātājs palielinās par+1 ; “xNudge” simbola reizinātājs tiek sareizinātājs ar attiecīgā ruļļa likmes reizinātāja vērtību ;
 - “xRevolver” – piešķir vienu no 6 funkcijām: monētas vērtība, “xNudge”, “xWays” vai “Russian Roulette”.
6. Kad ir piešķirta “Russian Roulette” funkcija, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3, taču turpmāk griezienu skaitu vairs nebūs iespējams atiestatīt, ja uz spēles laukuma parādīsies jauns simbols, kā arī likmju reizināšanu summēšanas vietā tie tiks sareizināti savā starpā, lai izveidotu kopējo laimestu.
7. Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.



“Nolimit Bonus” opcijas noteikumi (ja ir pieejams operatora konfigurācijā)



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt jebkuru no bonuss funkcijām.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlētas bonuss funkcijas.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni: 
2. Klikšķiniet uz “**Start**”: Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOPLAY**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.....
 - Apstādināt ja balance ir zemāka par.....
 - Apstādināt ja balance ir augstāka par

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]








Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

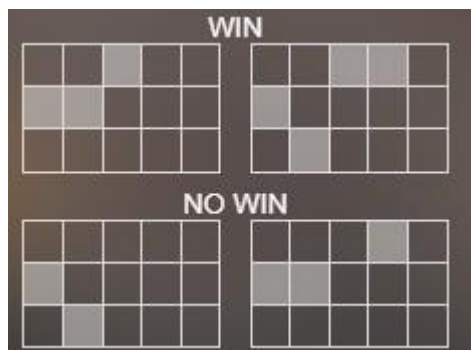
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.
- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.80 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |
| 5 1.60 4 1.20 3 0.80 | 5 1.20 4 0.80 3 0.48 | 5 1.20 4 0.80 3 0.48 | 5 0.80 4 0.60 3 0.40 | 5 0.80 4 0.60 3 0.40 |
|  |  |  |  |  |
| 5 0.72 4 0.48 3 0.24 | 5 0.60 4 0.40 3 0.20 | 5 0.48 4 0.32 3 0.16 | 5 0.40 4 0.24 3 0.12 | 5 0.40 4 0.24 3 0.12 |

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.