

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Krišjāņa Valdemāra iela 33-6
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Wandering Wild
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: SYNOT W, a.s.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 200.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Wandering Wild".

5. Spēles norise

„Wandering Wild“ ir četru ruļļu un 256 izmaksas līnijas spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- "Expanding Wild" simbols un atkārtotie griezieni
- "Gamble" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.



“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi

1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Expanding Wild” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.

“Expanding Wild” simbola un atkārtoto griezienu noteikumi

1. Kad “Expanding Wild” simbols parādās uz spēles laukuma, tas izplešas, lai aizņemtu visu rulli un aktivizē atkārtoto griezienu funkciju.
2. Ar katru atkārtoto griezienu “Expanding Wild” simbols pārvietojas par vienu pozīciju pa kreisi.
3. “Expanding Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
4. Atkārtotie griezieni beidzas, kad “Expanding Wild” simbols sasniedz 1.rulli.
5. Atkārtoto griezienu laikā uz spēles laukuma nevar parādīties jauni “Expanding Wild” simboli.
6. “Expanding Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
7. Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Gamble” funkcijas notiekumi

1. “Gamble” funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.
2. Spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu  vai izmantot “Gamble” funkciju , lai palielinātu laimestu.
3. Spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu (reizina laimestu x2).
4. Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.
5. Spēlētājs var izvēlēties savākt pusi no laimesta un otru pusi izmantot “Gamble” funkcijai.
6. Gamble opciju ir iespējams izmantot līdz 10 reizēm pēc kārtas.






Izmaksu Noteikumi


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet” izvēlnes “+” un “-” pogas pie likmes summas  .
2. Nospiežot ikonu “Max bet”  , tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.
3. Klikšķiniet uz “Spin”  . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “Auto”  ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies automātiskajā režīmā.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas.

Symbol	4	3	4	3	4	3
WILD SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT EXPANDING WILD.						
7	10X	1X	Bell	8X	0.8X	
Watermelon	2X	0.6X	Plum	1X	0.4X	
Raspberries	2X	0.6X	Cherry	0.8X	0.2X	
Orange	1X	0.4X	Lemon	0.8X	0.2X	

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, pirmais no kuriem sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, ka 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Krišjāņa Valdemāra iela 33-6, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.